

# A - NORME COMUNI

## Art. A.1 - GENERALITA'

A.1.1 Il presente regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni di Concorsi di Attacchi, indette in Italia, riconosciute dalla F.I.S.E. o dai suoi Organi Regionali.

A.1.2 Esso deve essere osservato:

- ?? dagli Enti Organizzatori delle manifestazioni;
- ?? dai proprietari dei cavalli iscritti nei ruoli federali;
- ?? da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli a manifestazioni;
- ?? da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.

A.1.1 Gli Enti e le Persone di cui sopra, sono tenute a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi rappresentanti, nonché delle Giurie e dei Commissari di gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente Regolamento.

A.1.2 L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dallo Statuto Federale.

## Art. A.2 - MANIFESTAZIONI

A.2.1 Possono indire manifestazioni gli Enti affiliati o aggregati alla F.I.S.E., oppure Enti o Comitati organizzatori o persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario. Il responsabile della manifestazione deve essere comunque un tesserato F.I.S.E.

A.2.2 La F.I.S.E. ha il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione se non ha ottenuto nel modo che crederà opportuno, le garanzie necessarie ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.

A.2.3 Qualora un concorso di qualsiasi formula o tipo, non sia organizzato da un Ente aggregato o affiliato, o comunque da un tesserato F.I.S.E., il relativo Comitato Organizzatore deve comunicare, all'atto dell'inserimento in calendario, un referente responsabile per il Comitato stesso. Tale referente deve essere un tesserato F.I.S.E. od un Ente aggregato soggetto quindi agli interventi previsti dalla normativa federale.

A.2.4 I Concorsi di Attacchi sono approvati dalla F.I.S.E. che ne controlla lo svolgimento tramite un Presidente di Giuria.

A.2.5 Il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione da parte della F.I.S.E. è subordinato all'impegno dell'Organizzatore di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del presente Regolamento nonché delle eventuali disposizioni integrative.

A.2.6 Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla F.I.S.E.

A.2.7 Gli Organizzatori, i membri della Giuria, i commissari ed i Concorrenti che partecipano a Concorsi - Sfilate e Raduni esclusi -, che si svolgono senza l'approvazione federale sono soggetti alle sanzioni disciplinari previste dallo Statuto Federale.

A.2.8 Nelle manifestazioni agonistiche di Attacchi è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine la presenza di servizi di ambulanza, medico, veterinario, maniscalco.

A.2.9 Le manifestazioni di attacchi si dividono in:

- a) Manifestazioni agonistiche
  - a.1 Prove singole: Dressage (A), Maratona (B), Prove ad Ostacoli/Coni (C), Derby
  - a.2 Concorsi di Combinata (A+B, A+C, A+derby)
  - a.3 Concorsi Completi (A+B+C)
- b) Manifestazioni ludico-addestrative
  - b.1 Concorsi di Eleganza
  - b.2 Concorsi Attacchi di Tradizione
  - b.3 Prove del Cavallo da Tiro Pesante
  - b.4 Sfilate approvate dalla F.I.S.E.
  - b.5 Raduni approvati dalla F.I.S.E.

## **Art. A.3 - ISCRIZIONI**

A.3.1 Le iscrizioni a tutte le manifestazioni di attacchi debbono essere effettuate secondo quanto previsto dal Programma approvato dalla F.I.S.E.

A.3.2 Ove prevista una quota d'iscrizione, in caso di mancata partecipazione è comunque dovuta l'intera quota relativa ai box ed il 50% della quota d'iscrizione.

## **Art. A.4 - CAVALLI**

A.4.1 Ogni cavallo iscritto ad un Concorso di Attacchi deve essere iscritto nei Ruoli Federali.

A.4.2 I cavalli che prendono parte ai Concorsi Completi, Combine e Singole Prove devono essere iscritti nel Repertorio dei Cavalli da Concorso.

A.4.3 I cavalli che prendono parte ai Concorsi di Tradizione e di Eleganza devono essere iscritti o nel Repertorio dei Cavalli da Concorso o in quello dei Cavalli Ludico-addestrativi

A.4.4 Non è necessaria iscrizione alcuna per le sfilate, i raduni e per le prove dei Cavalli da tiro pesante, ma nel caso i cavalli non siano iscritti alla F.I.S.E., i **partecipanti** all'atto dell'iscrizione devono fare espressa dichiarazione di esonero di responsabilità per il Comitato Organizzatore, la F.I.S.E. ed i suoi organi centrali e periferici e per chiunque sia preposto alla manifestazione stessa.

## **Art. A.5 - GUIDATORI (Patenti)**

### **A.5.1 PATENTE A/ATTACCHI**

La Patente A/Attacchi abilita alla partecipazione a tutte le manifestazioni ludico-addestrative (Concorsi di Eleganza, di Tradizione e Prove per cavalli da tiro pesante).

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente affiliato o aggregato F.I.S.E., discipline olimpiche o non olimpiche.

### **A.5.2 BREVETTO ATTACCHI**

Si ottiene dopo un esame teorico-pratico con commissione nominata dal Comitato Regionale formata da:

- ?? un rappresentante del Comitato Regionale
- ?? un rappresentante del Dipartimento Attacchi
- ?? l'istruttore con qualifica di Tecnico di I o II livello.

La prova di esame si svolgerà in:

#### Prova pratica:

- ?? vestizione del cavallo
- ?? prova di guida su percorso di Dressage (testo n. 1)

#### Prova teorica:

- ?? nomenclatura finimenti
- ?? modi di vestizione del cavallo
- ?? imboccature
- ?? regolamento

Abilita alla partecipazione a prove di dressage sui testi da 1 a 3, alle prove di maratona ridotta loro riservate, alle prove ad ostacoli ed alle relative combinate e ai derby loro riservati.

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente affiliato o aggregato FISE, discipline olimpiche o non olimpiche.

#### **A.5.3 PATENTE DI 1° GRADO ATTACCHI**

Si ottiene dopo aver portato a termine cinque prove di dressage con punteggio non inferiore al 50% di quello massimo previsto dal testo e cinque prove ad ostacoli con non più di 15 punti di penalità per ciascuna prova.

Abilita alla partecipazione a prove di dressage sui testi da 4 ad 8, alle prove di maratona, alle prove ad ostacoli/coni e ai derby, nonché alle relative Combinate e, con cavalli di 3 anni, alle prove riservate ai Brevetti con l'esclusione delle maratone e dei derby.

Viene rilasciata tramite un'Associazione affiliata.

#### **A.5.4 PATENTE DI 2° GRADO ATTACCHI**

Si ottiene dopo aver portato a termine almeno quattro prove di Concorso Completo di Attacchi con penalità totali non superiori a quelle del 1° classificato aumentate del 50%.

Abilita alla partecipazione alle prove di cui al punto A.5.3 (1° Grado) ed inoltre a Concorsi Internazionali di Attacchi all'estero su autorizzazione del Dipartimento Attacchi.

Il Dipartimento Attacchi potrà comunque autorizzare Guidatori di particolare interesse Federale con patente di 1° Grado a partecipare a Concorsi Internazionali all'estero sotto la guida del Tecnico Federale.

## **B - CONCORSI COMPLETI, COMBinate E SINGOLE PROVE**

### **AVVERTENZE**

Nelle gare nazionali viene adottato il regolamento internazionale (FEI), salvo deroghe segnalate con un apposito paragrafo in carattere corsivo e contraddistinto da un riquadro, all'interno dell'articolo al quale si riferiscono.

La dicitura “nelle competizioni FEI” deve intendersi valida anche per “competizioni FISE” se non diversamente indicato.

# **Regolamento FEI**

## **per Concorsi Completi di Attacchi Internazionali**

### **9<sup>a</sup> edizione - in vigore dall'1/1/2005**

*(con valenza anche in ambito nazionale)*

#### **PREMESSA**

Questa edizione del Regolamento per Concorsi Completi Internazionali di Attacchi entra in vigore il 1° gennaio 2005. A partire da questa data tutti gli altri testi che si riferiscono allo stesso argomento (edizioni precedenti, note ufficiali, memorandum o bollettini) pubblicati anteriormente decadono.

Benché il presente Regolamento precisi dettagliatamente le norme della FEI che regolano i Concorsi di Attacchi Internazionali, deve essere letto in correlazione con gli Statuti, il Regolamento Generale ed il Regolamento Veterinario.

Non tutti i casi possono essere previsti nel presente Regolamento. In caso di circostanze fortuite o eccezionali, è dovere della Giuria decidere nello spirito dello sport, avvicinandosi il più possibile alle intenzioni di questo Regolamento e del Regolamento Generale della FEI.

In tutta la pubblicazione con la parola “cavallo” si intende cavallo e/o pony; il maschile si riferisce anche al femminile ed il singolare al plurale a meno che in quel particolare articolo non venga espressamente stabilito altrimenti.

Una pubblicazione a parte, la “Guida per gli Organizzatori ed Ufficiali di Gara” completa l’interpretazione del Regolamento. L’edizione più recente è disponibile sul sito della FEI: <http://www.horsesport.org/>

§ L’uso di questo simbolo nella presente pubblicazione indica che nella “Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara” sono disponibili ulteriori informazioni sull’argomento contrassegnato.

# CAPITOLO I - GENERALITA'

## Art. B.1 (FEI 900) - PRINCIPI

### B.1.1 Regolamento Internazionale

Questo regolamento non ha lo scopo di standardizzare i Concorsi Completi Internazionali di Attacchi, tuttavia le condizioni di questi concorsi devono essere eque e comprensibili per tutti i Concorrenti. Per questa ragione è necessario stabilire per i Concorsi Internazionali alcune regole precise e chiare che devono essere osservate scrupolosamente. E' comunque facoltà dei Comitati Organizzatori, pur nel rispetto di questo regolamento, usare la loro discrezionalità per rendere i loro Concorsi interessanti e competitivi per i Concorrenti ed attraenti per gli spettatori.

### B.1.2 Opzioni

E' molto importante che tutti i Campionati Internazionali, come pure tutti i Concorsi a carattere "internazionale", seguano questo Regolamento. Tuttavia la FEI è pienamente cosciente delle difficoltà di ordine pratico incontrate dai Comitati Organizzatori, sia per quanto riguarda le condizioni moderne delle strade e del traffico, sia per la grande diversità di carrozze e di finimenti impiegati. Essa accetta quindi che in talune circostanze si debba utilizzare la propria discrezionalità nelle materie non previste dal presente Regolamento o dalla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

### B.1.3 Penalità

Il Regolamento riguardante i Concorsi e ciascuna Prova deve essere applicato rigorosamente dalla Giuria di Terreno. I Concorrenti che non rispettano questo Regolamento possono incorrere nella squalifica o nell'eliminazione, a meno che non siano previste penalità diverse nel relativo articolo.

### B.1.4 Squalifica (D)

B.1.4.1 I Concorrenti possono essere squalificati per aver infranto qualsiasi articolo di questo Regolamento in qualsiasi momento durante un Concorso. Un Concorrente squalificato non può continuare a partecipare al concorso o vincere un premio. Un'azione disciplinare può essere presa in seguito da parte della Federazione Nazionale del contravventore o da parte della FEI se l'incidente viene comunicato alla FEI dalla Commissione d'Appello.

B.1.4.2 I cavalli non ritenuti in condizione di iniziare o di continuare qualsiasi prova verranno eliminati o squalificati come qui di seguito definito. Se un cavallo è squalificato non può continuare a prendere parte al concorso.

#### **B.1.5 Eliminazione (E)**

B.1.5.1 I concorrenti possono essere eliminati dalla Prova per avere contravenuto a certe regole durante le Prove. L'eliminazione è elencata con le altre penalità, ma può essere applicata solo quando non sono previste altre sanzioni specifiche.

B.1.5.2 I cavalli eliminati in Prova A possono partecipare alle Prove B e C. I cavalli eliminati in Prova B possono partecipare alla Prova C.

#### **B.1.6 Abbandono (R)**

B.1.6.1 I Concorrenti che per qualsiasi ragione non desiderano continuare possono decidere di abbandonare durante qualsiasi prova. Se un Concorrente abbandona una prova può avere il permesso di partecipare ad un'altra prova (per esempio un Concorrente che abbandona in Prova B può essere autorizzato a partecipare alla Prova C).

#### **B.1.7 Ritiro (W)**

B.1.7.1 Un Concorrente è considerato ritirato se, per qualsiasi ragione, non si presenta alla partenza di una prova. Una volta non partito, il Concorrente non può più partecipare al Concorso.

#### **B.1.8 Cavallo zoppo o incapace**

B.1.8.1 Se il cavallo è considerato zoppo o incapace da parte del:

B.1.8.2 Presidente della Giuria di Terreno in Prova A, il cavallo deve essere squalificato e non può competere in nessuna altra prova.

B.1.8.3 membro della Giuria di Terreno in Prova B o C, il cavallo viene eliminato.

#### **B.1.9 Coccoarde e vincite in denaro**

B.1.9.1 I Concorrenti che si ritirano e sono eliminati da qualsiasi prova non possono entrare in classifica in quella prova o nella classifica finale.

B.1.9.2 I Concorrenti possono ricevere premi in denaro solo nelle Prove nelle quali non sono stati eliminati.

B.1.9.3 I Concorrenti possono ricevere premi in denaro nella classifica finale solo a condizione che non siano stati eliminati in alcuna Prova.

#### **B.1.10.6. Definizioni**

B.1.10.1 Concorso Completo di Attacchi - una serie di una o più prove.

B.1.10.2 Prova - una componente di un Concorso Completo di Attacchi - quale la Prova A - Dressage; la Prova B - Maratona; la Prova C - Ostacoli/coni.

*In ambito nazionale, i concorsi possono essere:*

- *Concorso Completo di Attacchi: la combinazione delle tre prove A, B e C.*
- *Concorso Combinato di Attacchi: la combinazione di due delle tre prove (A+B, A+C, A+derby)*
- *Prova Singola: A (dressage), oppure B (maratona), oppure C (ostacoli/coni), oppure Derby.*

B.1.10.3 Iscritto - il Concorrente (guidatore), i cavalli, i Groom, i finimenti necessari e la carrozza adatta all'attacco come definito in questo Regolamento.

B.1.10.4 Cavalli - si riferisce ad un cavallo o pony autorizzato a partecipare come da Art. B.12 (FEI 911).

B.1.10.5 Terminologia della maratona

B.1.10.5.1 Passaggi obbligati - segnali lungo il tracciato della maratona

B.1.10.5.2 Segnali - cartelli che indicano l'entrata e l'uscita negli ostacoli di maratona

B.1.10.5.3 Porte degli ostacoli - la coppia di segnali rossi e bianchi muniti o non muniti di lettere, all'interno dell'ostacolo di maratona.

B.1.10.6 Programma - il documento ufficiale stilato dall'Organizzatore ed approvato dalla FEI (FISE) che descrive i dettagli del concorso.

## **Art. B.2 (FEI 901) - ORGANIZZAZIONE**

### **B.2.1 Concorsi**

I vari Campionati individuali ed a squadre sono i seguenti:

- B.2.1.1 Il Campionato Mondiale di Tiri a Quattro Cavalli
- B.2.1.2 Il Campionato Mondiale di Pariglie Cavalli
- B.2.1.3 Il Campionato Mondiale di Singoli Cavalli
- B.2.1.4 Il Campionato Mondiale Combinato Pony

*I vari Campionati Nazionali a titolo individuale ed a squadre sono i seguenti:*

- *Campionato Italiano di Completo*
- *Campionato Italiano di Combinata*
- *Campionato Italiano a squadre per regioni*
- *Campionati Regionali*

*In qualsiasi tipo di Campionato i titoli di ciascuna categoria verrà assegnato soltanto se saranno partiti almeno 4 Concorrenti (o 4 squadre) nella prima prova del Campionato.*

## **B.2.2 Organizzazione**

- B.2.2.1 I Campionati devono essere organizzati in conformità al Regolamento Generale, al Regolamento per Concorsi di Attacchi e secondo le seguenti disposizioni (Artt. B.2 a B.35 / FEI 901 a 934)
- B.2.2.2 Anni pari - Negli anni pari la FEI invita le Federazioni Nazionali ad organizzare il Campionato Mondiale per Tiri a Quattro Cavalli ed il Campionato Mondiale per Singoli Cavalli.
- B.2.2.3 Anni dispari - Negli anni dispari la FEI invita le Federazioni Nazionali ad organizzare il Campionato Mondiale Combinato Pony ed il Campionato Mondiale Pariglie Cavalli.
- B.2.2.4 Periodo durante il quale non può essere organizzato alcun altro concorso: durante i Campionati non può essere organizzato alcun Concorso di Attacchi Internazionale Ufficiale (CAIO) per la stessa categoria. L'ufficio (FEI) può concedere eccezioni a questa regola in accordo con il Comitato Organizzatore del Campionato.

## **B.2.3 Tipi di Prove**

- B.2.3.1 Questo regolamento si riferisce all'organizzazione di "Concorsi Completi di Attacchi" che comprendono:
  - Prova A - Dressage attaccato
  - Prova B - Maratona
  - Prova C - Prova ad ostacoli/coni

## **B.2.5 Scelta del Concorso**

B.2.4.1 I Campionati ed i Concorsi di Attacchi Internazionali Ufficiali (CAIO) devono sempre comprendere tutte e tre le prove. I Comitati Organizzatori di Concorsi di Attacchi Internazionali (CAI) possono includere una o più prove ma in qualsiasi combinazione la Prova B (maratona) deve essere considerata come la più importante e può aver luogo prima o dopo la Prova A. Quando è prevista la Prova C, questa deve essere disputata per ultima. Nei CAI-B le prove possono aver luogo in qualsiasi ordine.

B.2.4.2 Nei Concorsi Nazionali (CAN) non possono partecipare più di otto Concorrenti stranieri provenienti da non più di quattro nazioni.

## **B.2.5 Scelta delle categorie**

B.2.5.1 Tutte o solo alcune delle seguenti categorie possono essere incluse nello stesso concorso, ma ognuna deve avere una classifica a parte:

Singoli Cavalli	Singoli Pony
Pariglie Cavalli	Pariglie Pony
Tandem Cavalli	Tandem Pony
Tiri a Quattro Cavalli	Tiri a Quattro Pony

- a In ambito nazionale le categorie pony potranno essere disputate con classifica a parte solo se vi saranno almeno quattro partenti. In caso contrario i pony verranno considerati come cavalli, ma dovranno adottare carrozze con dimensioni e peso previsti per loro.*
- b Qualora nella categoria Pony ci fossero almeno 4 partenti Junior (12-15 anni) verrà istituita una categoria Junior loro riservata.*
- c Nella categoria per Patenti Brevetti, gli attacchi Singoli e le Pariglie concorreranno insieme, a meno che non vi siano almeno 6 partenti per ciascun tipo di attacco: in questo caso possono essere previste due categorie separate.*
- d La categoria riservata alle Patenti di 1°/2° Grado potrà essere suddivisa in 1° Grado ed in 2° Grado se vi saranno almeno 6 partenti per ogni tipo di Patente.*

## B.2.6 Tipi di concorso

B.2.6.1 Ci sono quattro tipi di concorsi internazionali:

	Squadre	Premi in denaro	Maratona	Riferimenti
Campionati	Sì	Sì	3 fasi	
CAIO-5 stelle	Sì	Sì	3 fasi	Regolamento Generale 107
CAIO-3 stelle				
CAIA	No	Sì	3 fasi*	Art. 948.1.1
CAIB	No	opzionale	3 fasi*	Art. 948.1.1

\* E' permessa una maratona a 5 fasi solo per i Tiri a Quattro e per le Pariglie, se approvata dal Comitato Organizzatore e pubblicata nel programma. Per le differenze vedi Allegato 12.

## B.2.6 Concorsi aggiuntivi

B.2.7.1 I Comitati Organizzatori possono organizzare un CAIA o un CAIB per altre categorie durante un Campionato o un Concorso CAIO. Questi concorsi aggiuntivi devono anch'essi conformarsi al Regolamento. Lo stesso percorso di maratona può essere usato per tutte le categorie, ma solo dopo che i Concorrenti del Campionato o del CAIO hanno portato a termine il percorso.

*I Comitati Organizzatori di un Concorso Internazionale in Italia possono prevedere in aggiunta un Concorso Nazionale. Lo stesso percorso di maratona può essere usato per tutti i concorsi, ma solo dopo che i Concorrenti dell'Internazionale hanno portato a termine il percorso.*

## B.2.8 Scelta della data

B.2.8.1 Le richieste per l'organizzazione di un CAIA devono essere inoltrate al Segretario Generale della FEI appena possibile e non più tardi del primo di ottobre dell'anno precedente quello in cui deve svolgersi il concorso (vedi Art. B.3/FEI 902 & Regolamento Generale FEI, Art. 117.2)

B.2.8.2 Le richieste per organizzare un CAIB devono essere inoltrate al Segretario Generale della FEI appena possibile (vedi Art. B.3/FEI 902 & Regolamento Generale FEI, Art. 117.2).

B.2.8.3 Le richieste di organizzare un CAIO devono conformarsi all'Art. 117.4, .6, .7 e .8 del Regolamento Generale FEI.

## **B.2.9 Ufficiali di Gara**

B.2.9.1 Il Presidente ed i Membri della Giuria di Terreno devono essere nominati in conformità all'Art. B.4/FEI 903.

- |  |
|--|
| <p><i>a Nei Campionati Nazionali di ogni ordine e grado sia il Presidente che i Membri della Giuria vengono nominati dal Dipartimento Attacchi FISE.</i></p> <p><i>b Nei Concorsi Completi il Presidente di Giuria viene nominato dal Dipartimento Attacchi, i Membri della Giuria dal Comitato Organizzatore.</i></p> <p><i>c Nelle Combinare e Singole Prove il Presidente di Giuria o il Giudice Unico viene nominato dal Comitato Regionale ed i Membri della Giuria dal Comitato Organizzatore.</i></p> |
|--|

B.2.9.2 Il Delegato Tecnico deve essere nominato in conformità all'Art. B.5/FEI 904.

<p><i>In ambito nazionale il Delegato Tecnico non è previsto come figura autonoma in quanto il Presidente di Giuria o il Giudice Unico ne assume le funzioni.</i></p>
---

## **B.2.10 Commissione d'Appello**

B.2.10.1 La composizione e la nomina della Commissione d'Appello deve seguire le direttive contenute nell'Art. B.10/FEI 909.

<p><i>La Giuria d'Appello non è prevista a livello nazionale.</i></p>
---

## **B.2.11 Iscrizioni**

B.2.11.1 L'avamprogramma - Dopo l'approvazione da parte del Segretario Generale della FEI, i programmi, le condizioni per i Concorrenti e gli inviti vengono inviati dalla Federazione Nazionale ospitante a tutte le Federazioni Nazionali affiliate.

B.2.11.2 Procedura di qualificazione per i Campionati (*Mondiali*)

B.2.11.2.1 I requisiti di qualificazione per qualsiasi Campionato devono essere pubblicati sul sito della FEI e nel Bollettino almeno 18 mesi prima del rispettivo Campionato.

B.2.11.2.2 Ai Concorrenti ed ai cavalli non è richiesto di qualificarsi congiuntamente.

- B.2.11.2.3 E' responsabilità della Federazione Nazionale provare che i propri Concorrenti e cavalli hanno ottenuto i requisiti di cui sopra. La procedura è obbligatoria per tutti i Campionati Mondiali FEI. La Federazione Nazionale che fornisce informazioni errate sui Certificati di Idoneità e nella documentazione dei risultati verrà deferita alla Commissione Disciplinare della FEI. I Certificati di Idoneità devono essere inviati dalla Federazione Nazionale al Comitato Organizzatore insieme alle iscrizioni nominative e senza di essi le iscrizioni non vengono considerate valide.
- B.2.11.2.4 Perché i concorsi nazionali possano essere considerati qualificanti, almeno un Giudice Internazionale deve far parte della Giuria di Terreno. Le Federazioni Nazionali che desiderano usare un concorso nazionale come qualificante devono richiedere alla FEI la lista dei Giudici tra i quali può essere scelto il Giudice Internazionale.
- B.2.11.2.5 Il Giudice Internazionale di concorsi nazionali usati come qualificanti per i Campionati deve essere straniero ed approvato dalla FEI.
- B.2.11.2.6 Il cavallo di riserva deve aver portato a termine una maratona di almeno tre fasi, come indicato nei precedenti articoli B.2.11.2.2/FEI 901.11.2.2 e B.2.11.2.3/FEI 11.2.3, oppure devono aver terminato un CAI o un CAIO nei 18 mesi precedenti il Campionato.
- B.2.11.3 Tiri a Quattro
- B.2.11.3.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Concorrenti di Tiro a Quattro con un massimo di dieci cavalli per ogni Tiro a Quattro nella lista delle iscrizioni nominative ed un massimo di tre Concorrenti di Tiro a Quattro con un massimo di cinque cavalli per ogni Tiro a Quattro nelle iscrizioni definitive. Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra. Inoltre ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario, ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.3.2 Una FN che non può inviare una Squadra di due o tre Concorrenti può iscrivere un solo Concorrente con un massimo di dieci cavalli nella lista delle iscrizioni nominative. Tuttavia nelle iscrizioni definitive possono essere iscritti e portati al concorso al massimo cinque cavalli per ogni Concorrente.

- B.2.11.4 Pariglie
- B.2.11.4.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Pariglie con un massimo di sei cavalli per pariglia nella lista delle iscrizioni nominative ed un massimo di tre Pariglie con un massimo di tre cavalli per pariglia nelle iscrizioni definitive. Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra. Ogni FN può inviare inoltre un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.4.2 Una FN che non può inviare una Squadra con due o tre Concorrenti può iscrivere nelle iscrizioni nominative un solo Concorrente con un massimo di sei cavalli. Tuttavia nelle iscrizioni definitive possono essere iscritti e portati al concorso al massimo tre cavalli per ogni Concorrente.
- B.2.11.5 Singoli
- B.2.11.5.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Singoli con un massimo di due cavalli per ogni Concorrente nelle iscrizioni nominative e tre Singoli con un massimo di un cavallo per Concorrente delle iscrizioni definitive.
- B.2.11.5.2 Può essere iscritto un cavallo di riserva per ogni Squadra. Il Concorrente che usa il cavallo di riserva non ha diritto di entrare nella classifica individuale ma solo nella classifica a squadre.
- B.2.11.5.3 Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra.
- B.2.11.5.4 Ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.5.5 Una FN che non può inviare una Squadra di due o tre Concorrenti può iscrivere nelle iscrizioni nominative un solo Concorrente con due cavalli. Tuttavia nelle iscrizioni definitive può essere iscritto e portato al concorso un solo cavallo.
- B.2.11.6 Combinato Pony (*tutte le categorie di pony*)
- B.2.11.6.1 Ogni FN può inviare fino a sei Concorrenti costituiti da un massimo di due Singoli, due Pariglie e due Tiri a Quattro.
- B.2.11.6.2 Il numero di pony sarà il seguente:

<b>Categoria</b>	<b>Iscrizioni Nominative</b>	<b>Iscrizioni Definitive</b>
Singoli	2	1
Pariglie	6	3
Tiri a Quattro	10	5

- B.2.11.6.3 Non c'è pony di riserva per la categoria Singoli.
- B.2.11.6.4 Una Squadra nazionale consiste di almeno un Singolo, una Pariglia ed un Tiro a Quattro.
- B.2.11.6.5 Le FN che non possono inviare una Squadra possono inviare fino a due Concorrenti in ogni categoria.
- B.2.11.6.6 La nazione invitante ha diritto a tre iscrizioni a titolo individuale per ogni categoria.
- B.2.11.6.7 Ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali verranno accordati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.

*Per la partecipazione ai Campionati Mondiali ed ai Concorsi Internazionali all'estero la scelta dei guidatori a titolo individuale e/o a squadre compete unicamente al Dipartimento Attacchi.*

## **Art. B.3 (FEI 902) - COORDINAZIONE CON LA FEI**

### **B.3.1 Avamprogramma**

Non più tardi di 16 settimane prima della data del concorso i Comitati Organizzatori di un Campionato, di un CAIO, CAI-A e CAI-B devono inviare al Segretario Generale della FEI attraverso la propria Federazione Nazionale un avamprogramma sottoposto all'approvazione da parte della FEI. L'avamprogramma deve indicare le condizioni generali per ogni singola competizione proposta, nonché tutte le condizioni particolari che si desiderano introdurre e che non sono comprese in questo Regolamento.

- a Nei Concorsi Nazionali i Comitati Organizzatori devono inviare al Dipartimento Attacchi FISE ed al Comitato Regionale FISE di competenza una copia del programma per l'approvazione ed i risultati entro 14 giorni dalla fine del Concorso.*
- b Nell'avamprogramma sottoposto ad approvazione è obbligatorio indicare:*
  - il Comitato Organizzatore con la Persona Responsabile del Concorso*
  - le categorie ammesse al concorso*
  - i Membri della Giuria di Terreno*
  - il Costruttore del Percorso*
  - la Segreteria di gara*
  - la disponibilità di veterinario, maniscalco, medico ed ambulanza*

- *l'orario di svolgimento delle gare*
- *le quote di iscrizione*
- *il termine previsto per le iscrizioni*
- *i premi*
- *l'obbligo di possesso dei documenti prescritti dalla FISE e dai regolamenti di Polizia Veterinaria*
- *la conformità della gara ai regolamenti FISE vigenti*
- *le indicazioni logistiche*

### **B.3.2 Programma definitivo**

I Comitati Organizzatori devono inviare alla FEI il programma definitivo almeno 4 settimane prima che ogni Concorso indicato nel succitato paragrafo B.3.1/FEI 902.1 abbia luogo.

### **B.3.3 Inviti**

I Comitati Organizzatori devono inviare gli inviti di partecipazione alle Federazioni Nazionali (FN) e non ai singoli concorrenti (Regolamento Generale, Articolo 120). Gli inviti devono contenere tutte le informazioni necessarie per permettere alle FN di inoltrare le proprie iscrizioni (Regolamento Generale, Articolo 121).

### **B.3.4 Programma e risultati**

I Comitati Organizzatori devono inviare alla FEI una copia del programma ed i risultati entro 14 giorni dalla fine del Concorso.

## **Art. B.4 (FEI 903) - UFFICIALI DI GARA**

### **B.4.1 Giudici**

Tutti i Concorsi Internazionali devono avere almeno tre ma non più di cinque Giudici per ogni categoria. Insieme i Giudici compongono la Giuria di Terreno del concorso.

- a In Italia i Campionati devono prevedere almeno cinque giudici.*
- b Tutti i Concorsi Completi devono avere tre o cinque giudici o quattro o sei se sono previste prove in contemporanea.*
- c Tutte le Combinare devono prevedere almeno tre giudici o quattro se sono programmate prove in contemporanea.*
- d Le Prove Singole possono essere giudicate da un Giudice Unico.*

## **B.4.2 Composizione della Giuria di Terreno (Regolamento Generale, Articolo 153)**

**B.4.2.1** Campionati del Mondo. La Giuria di Terreno deve essere composta da cinque Giudici, compreso il Presidente, e viene nominata dalla Commissione Attacchi della FEI.

Il Presidente, il Giudice Straniero ed uno degli altri Giudici deve essere scelto dalla lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali. I due restanti Giudici devono essere almeno Internazionali. Deve essere nominato dalla FEI anche un Giudice di riserva, con almeno la qualifica Internazionale, ma questi deve partecipare al Concorso solo se viene invitato a farlo. Il Presidente deve essere straniero.

Se il Giudice di riserva è presente al Campionato, il Presidente della Giuria di Terreno può chiamarlo ad integrare la Giuria di Terreno nominata.

Il Giudice di riserva quindi avrà la stessa autorità come un membro della Giuria di Terreno. Tuttavia egli non è autorizzato a trattare reclami e proteste.

**B.4.2.2** Campionati Continentali. La Commissione Attacchi FEI nominerà il Presidente della Giuria di Terreno, che deve essere straniero e Giudice Internazionale Ufficiale. Il Comitato Organizzatore nomina gli altri quattro membri, uno dei quali deve ricoprire le funzioni di Giudice Straniero. Il Giudice Straniero ed un altro membro devono essere scelti dalla lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali. Gli altri due Giudici devono essere scelti nella lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali e/o in quella dei Giudici Internazionali. Verrà nominato anche un Giudice di riserva con la qualifica almeno di Giudice Internazionale, ma questi è obbligato a partecipare al Concorso solo se viene invitato a farlo.

**B.4.2.3** CAIO. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e tre altri membri. Il Presidente della Giuria di Terreno deve essere scelto nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali. Gli altri tre Giudici possono essere scelti sia nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali che in quella dei Giudici Internazionali.

La Commissione Attacchi della FEI nominerà il Giudice Straniero.

**B.4.2.4** CAI-A. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e due o quattro altri membri. Le prove di un CAI-A devono essere giudicate da una Giuria di Terreno formata da un Presidente e da due o quattro altri Giudici. E' obbligatorio un Giudice Straniero. Il Presidente ed il Giudice Straniero

devono essere almeno Giudici Internazionali. Due Giudici devono essere di nazionalità diversa dalla nazione ospitante. Nella Giuria di Terreno almeno tre Giudici devono essere Internazionali. Se ci sono più di tre Giudici, gli altri due Giudici devono essere almeno Candidati Giudici Internazionali.

- B.4.2.5 CAI-B. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e due o quattro altri membri, uno dei quali deve svolgere le funzioni di Giudice Straniero. Il Presidente della Giuria di Terreno deve essere scelto nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali o in quella dei Giudici Internazionali. Il Giudice Straniero deve essere scelto o nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali, o in quella dei Giudici Internazionali o nella lista dei Candidati Giudici Internazionali.

### **B.4.3 I compiti della Giuria di Terreno**

- B.4.3.1 I compiti e le responsabilità della Giuria di Terreno sono elencati nel Regolamento Generale (Capitolo VIII). Inoltre ogni membro della Giuria di Terreno ha il diritto ed il dovere di eliminare o squalificare qualsiasi cavallo che, secondo lui, è zoppo o incapace di proseguire la gara in conformità all'Art. B.1.8/FEI 900.8.
- B.4.3.2 La Giuria di Terreno è responsabile per la conduzione dell'intero concorso.
- B.4.3.3 Il Presidente della Giuria di Terreno deciderà le posizioni in cui i Giudici svolgeranno le loro funzioni nelle Prove A, B e C.
- B.4.3.4 Tutti i membri della Giuria di Terreno giudicheranno la Prova A. I Giudici non possono giudicare più di 40 Concorrenti al giorno. Questo numero può essere superato con l'autorizzazione del Presidente della Giuria di Terreno.
- B.4.3.5 Il Presidente della Giuria di Terreno è responsabile del controllo e della pubblicazione dei risultati di ogni Prova.

### **B.4.4 Conflitto di interessi**

*Il conflitto di interessi non è attualmente previsto in ambito nazionale.*

- B.4.4.1 I Giudici FEI non possono espletare le funzioni di Ufficiali di Gara o concorrere in Concorsi FEI nelle stesse categorie sullo stesso continente nello stesso anno solare.
- B.4.4.2 Nessuna persona può esplicare le funzioni di Ufficiale di Gara in un concorso se i suoi compiti comportano un conflitto di interessi.

- B.4.4.3 Le seguenti persone non possono essere membri della Giuria di Terreno o della Giuria d'Appello o Ufficiali di Gara ad un concorso:
- B.4.4.3.1 Concorrenti e proprietari di cavalli che partecipano al concorso.
  - B.4.4.3.2 Capi Equipe, Ufficiali di Equipe, allenatori regolari, datori di lavoro e dipendenti di Concorrenti. Nota: come Allenatore Regolare si definisce colui che allena un cavallo/Concorrente per più di tre giorni nell'arco dei sei mesi precedenti il concorso o qualsiasi tipo di allenamento durante i tre mesi precedenti il concorso.
  - B.4.4.3.3 Parenti stretti di Proprietari, Concorrenti, Capi Equipe o Ufficiali di Squadra.
  - B.4.4.3.4 Persone che hanno un interesse finanziario o personale in un cavallo o in un Concorrente che partecipa al concorso.
  - B.4.4.3.5 Qualsiasi altro ufficiale collegato al concorso.

## **Art. B.5 (FEI 904) - DELEGATO TECNICO**

### **B.5.1 Nomina**

- B.5.1.1 Un Delegato Tecnico deve essere nominato in qualsiasi concorso che comprenda la Prova B e/o la Prova C (Regolamento Generale, Art. 156).

*Non è previsto un Delegato Tecnico poiché le funzioni del Delegato Tecnico vengono assunte dal Presidente di Giuria, al quale competono i relativi doveri e responsabilità.*

### **B.5.2 Scelta**

- B.5.2.1 Campionati. La Commissione Attacchi della FEI nominerà un Delegato Tecnico Straniero scelto nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali.
- B.5.2.2 CAIO e CAI-A. Il Comitato Organizzatore nominerà un Delegato Tecnico scelto nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali o dei Delegati Tecnici Internazionali. Per i concorsi CAIO il Delegato Tecnico deve essere straniero.
- B.5.2.3 CAI-B. Il Comitato Organizzatore nominerà un Delegato Tecnico scelto nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali

Ufficiali o dei Delegati Tecnici Internazionali o dei Candidati Delegati Tecnici Internazionali. Se nessuno di essi è disponibile, può essere nominato un Costruttore di Percorso Internazionale o un Candidato Costruttore di Percorso Internazionale o un Candidato Giudice Internazionale.

### **B.5.3 Doveri e responsabilità**

B.5.3.1 Nei Campionati e nei concorsi CAIO: approva tutte le disposizioni amministrative che riguardano i concorrenti, dal momento della sua nomina fino alla fine del concorso.

B.5.3.2 Verifica che le condizioni di alloggio e di alimentazione dei cavalli, dei Concorrenti e dei Groom, così come i terreni di allenamento e d'esercizio siano adatti e soddisfacenti sotto tutti i punti di vista.

B.5.3.3 Ispeziona i campi ed i percorsi per garantire che le installazioni tecniche, le condizioni e l'organizzazione siano conformi ai Regolamenti FEI.

B.5.3.4 Si accerta che i percorsi e gli ostacoli siano regolamentari e senza pericoli e che la conoscenza delle condizioni locali non porti alcun vantaggio ai Concorrenti della nazione ospitante.

B.5.3.5 Impartisce le istruzioni al Comitato Organizzatore o al Costruttore dei Percorsi perché apportino al percorso o agli ostacoli tutte le modifiche che ritiene necessarie.

B.5.3.6 Si accerta che i Cronometristi, gli Osservatori a terra, i Commissari agli ostacoli così come il Centro Calcoli siano correttamente informati dei compiti loro assegnati, ivi compreso il modo di utilizzare e di leggere i diversi tipi di cronometri.

B.5.3.7 Informa il Presidente di Giuria quando il percorso è pronto per l'inizio della prova successiva.

B.5.3.8 Continua a sorvegliare lo svolgimento tecnico delle prove, compreso il trasferimento dei dati all'ufficio calcoli.

B.5.3.9 Per maggiori dettagli sui compiti del Delegato Tecnico vedi la *Guida FEI per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

§

### **B.5.4 Circostanze eccezionali**

B.5.4.1 Su approvazione del Segretario Generale della FEI, nei concorsi CAI la stessa persona può svolgere le funzioni di Delegato Tecnico e di Giudice Straniero.

## **B.5.5 Assistente al Delegato Tecnico**

- B.5.5.1 La nomina di un Assistente Delegato Tecnico è facoltativa nei CAI e nei CAIO. Se viene nominato, l'Organizzatore si fa carico delle spese per l'Assistente Delegato Tecnico.
- B.5.5.2 Nei Campionati deve essere nominato un Assistente Delegato Tecnico e l'Organizzatore si fa carico delle spese per l'Assistente Delegato Tecnico.
- B.5.5.3 Se viene nominato nei concorsi CAI e CAIO, l'Assistente Delegato Tecnico può essere della nazione ospitante e deve avere almeno la qualifica di Delegato Tecnico Nazionale di alto livello.
- B.5.5.4 Per i Campionati del Mondo l'Assistente Delegato Tecnico può essere della nazione ospitante e deve avere almeno la qualifica di Candidato Delegato Tecnico Internazionale.

## **Art. B.6 (FEI 905) - DELEGATO VETERINARIO / COMMISSIONE VETERINARIA**

### **B.6.1 Campionati e CAIO**

- B.6.1.1 La composizione della Commissione Veterinaria, che è obbligatoria nei Campionati e nei concorsi CAIO, e la nomina del suo Presidente e dei membri devono essere conformi al Regolamento Veterinario.

### **B.6.2 CAI-A e CAI-B**

- B.6.2.1 Il Comitato Organizzatore deve nominare un Delegato Veterinario scelto nella lista dei Veterinari di Concorso, in conformità al Regolamento Veterinario.
- B.6.2.2 Il Delegato Veterinario ed i membri della Commissione Veterinaria non possono assumere le funzioni di Veterinario trattante nello stesso concorso.

*Nelle prove di maratona dei Concorsi Nazionali devono essere disponibili almeno due veterinari (uno per la sosta obbligatoria dopo la fase D ed uno per le emergenze lungo il percorso.*

## **Art. B.7 (FEI 906) - SICUREZZA DELLE SCUDERIE**

### **B.7.1 Campionati, CAIO**

Fare riferimento al Regolamento Veterinario, Allegato XII.

### **B.7.2 CAIA e CAIB**

Non è richiesta una zona di scuderizzazione centralizzata ma il Comitato Organizzatore è responsabile del controllo di tutte le aree di scuderizzazione in modo che siano garantiti i seguenti livelli minimi di sicurezza:

- B.7.2.1 Il benessere del cavallo assume la priorità assoluta.
- B.7.2.2 L'area o le aree delle scuderie devono essere sorvegliate 24 ore su 24 dal Responsabile di Scuderia o da Commissari accreditati.
- B.7.2.3 Recinzioni di sicurezza non sono obbligatorie ma reti e cancelli possono essere necessari per ragioni di sicurezza e per evitare che cavalli in libertà scappino su strade o in aree aperte al pubblico.
- B.7.2.4 Non è richiesto un controllo stretto alle entrate nell'area delle scuderie ma un controllo generale di sicurezza sulle aree di scuderizzazione deve essere mantenuto costantemente.

## **Art. B.8 (FEI 907) - COSTRUTTORE DI PERCORSO**

### **B.8.1 Nomina**

Nei Campionati del Mondo il Costruttore di Percorso scelto nella lista FEI dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali viene nominato dal Comitato Organizzatore e dalla FN ospitante e sottoposto all'approvazione da parte della Commissione Attacchi FEI (*Regolamento Generale, Art. 155*).

*In Italia, nei Campionati Nazionali il Costruttore di Percorso viene scelto dal Dipartimento Attacchi. Negli altri concorsi la scelta è a carico del Comitato Organizzatore.*

### **B.8.2 Scelta**

- B.8.2.1 Campionati, CAIO e CAIA: il Costruttore di Percorso deve essere scelto nella lista dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali o Costruttori di Percorso Internazionali.

- B.8.2.2 CAI-B: il Costruttore di Percorso deve essere scelto nella lista dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali, o Costruttori di Percorso Internazionali o Candidati Costruttori di Percorso Internazionali.
- B.8.2.3 Il Costruttore di Percorso può essere la stessa persona per ogni Prova o possono esservi diversi Costruttori di Percorso per ogni Prova.
- B.8.2.4 Il nome, o i nomi, dei Costruttori di Percorso devono essere pubblicati nel programma del concorso.
- § B.8.2.5 Per maggiori dettagli sui compiti dei Costruttori di Percorso vedi la *Guida FEI per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

### **B.8.3 Compiti**

- B.8.3.1 Il Costruttore di Percorso è responsabile, sotto la supervisione del Delegato Tecnico, per:
- B.8.3.1.1 la predisposizione e misurazione del rettangolo per la Prova A.
  - B.8.3.1.2 la preparazione e misurazione del percorso e la costruzione degli ostacoli della Prova B.
  - B.8.3.1.3 il disegno, la preparazione e la misurazione del percorso ad ostacoli della Prova C.
- B.8.3.2 Solo il Costruttore di Percorso ed i suoi collaboratori possono modificare o lavorare in una parte qualsiasi del rettangolo per il dressage attaccato, della maratona e del percorso ad ostacoli mobili. Un Concorrente o persona vicina al Concorrente che modifichi, anche solo in parte, il rettangolo o i percorsi provoca la squalifica di detto Concorrente.
- B.8.3.3 Il Delegato Tecnico, o in sua assenza il Costruttore di Percorso, devono riferire prontamente al Presidente della Giuria di Terreno quando il terreno di gara è pronto per la ricognizione da parte di quest'ultimo.
- B.8.3.4 Il Presidente della Giuria di Terreno può dare inizio alla Prova solo quando il Delegato Tecnico l'ha informato che il relativo terreno di gara è pronto.

*A livello nazionale il Presidente della Giuria di Terreno può dare inizio alla prova solo quando il Costruttore di Percorso l'ha informato che il relativo terreno di gara è pronto.*

## **Art. B.9 (FEI 908) - COMMISSARIO FEI**

### **B.9.1 Nomina**

In tutti i Concorsi Internazionali il Comitato Organizzatore deve nominare un Capo Commissario, scelto nella lista FEI dei Commissari. Il Capo Commissario deve essere chiaramente riconoscibile da un distintivo o da una fascia al braccio (Regolamento Generale, Art. 144).

### **B.9.2 Compiti**

B.9.2.1 I Commissari devono essere nominati in conformità al Regolamento Generale, Art. 144 e sono responsabili di:

B.9.2.1.1 controllare la carrozza di ogni Concorrente dopo la Prova A e C e prima e dopo la Prova B;

B.9.2.1.2 controllare l'imboccatura di ogni cavallo dopo che il Concorrente ha portato a termine la Prova A e la Prova C e prima della partenza e dopo l'arrivo in Prova B. L'uso di imboccature non conformi deve essere comunicato al Presidente della Giuria di Terreno;

B.9.2.1.3 riferire al Presidente della Giuria di Terreno ogni infrazione al regolamento riguardante non solo fanali, sistemi di bloccaggio, gommatura delle ruote, finimenti o imboccature;

B.9.2.1.4 controllare che il Concorrente rispetti le disposizioni riguardanti la pubblicità;

B.9.2.1.5 altri compiti specificati nel Regolamento Generale.

B.9.2.2 I Commissari o qualsiasi altro Ufficiale di Gara deve comunicare il più prontamente possibile al Presidente di Giuria qualsiasi atto di crudeltà.

## **Art. B.10 (FEI 909) - COMMISSIONE D'APPELLO**

### **B.10.1 Composizione**

*La Commissione d'Appello non è prevista nei Concorsi Nazionali.*

B.10.1.1 In tutti i Campionati, CAIO, CAI-A e CAI-B deve essere nominata una Commissione d'Appello formata da un Presidente e da almeno altri due membri, in conformità al Regolamento Generale, Art. 154.

- B.10.1.2 Nei Campionati e nei CAIO il Presidente o uno dei membri deve essere straniero.
- B.10.1.3 Il Delegato Veterinario deve essere presente in qualità di consigliere in tutti i casi che implicano questioni veterinarie.

## **B.10.2 Nomina**

- B.10.2.1 Campionati del Mondo in occasione dei Giochi Equestri Mondiali. L'ufficio della FEI nomina il Presidente ed i membri della Commissione d'Appello. In tutti gli altri Campionati la Commissione Attacchi della FEI nomina il Presidente. Il Comitato Organizzatore nomina gli altri membri.
- B.10.2.2 Tutti gli altri Campionati e Concorsi Internazionali. Il Comitato Organizzatore nomina i membri dietro approvazione della Federazione Nazionale.

## **B.10.3 Qualifiche**

- B.10.3.1 Il Presidente ed i membri della Commissione d'Appello devono essere tecnicamente qualificati e devono essere scelti in conformità al Regolamento Generale, tra le seguenti persone:
  - B.10.3.1.1 I membri dell'Ufficio della FEI
  - B.10.3.1.2 I membri della Commissione Attacchi della FEI
  - B.10.3.1.3 Tutte le persone che figurano nelle liste degli Ufficiali della FEI, Giudici in attività o a riposo, Capi Commissari, Delegati Tecnici, Costruttori di Percorso e Veterinari di concorso.
  - B.10.3.1.4 Tutte le persone che figurano nelle liste dei Giudici di attacchi di alto livello della nazione invitante.
  - B.10.3.1.5 Nei Campionati e nei CAIO almeno uno dei membri deve essere o essere stato accreditato come Giudice FEI.
  - B.10.3.1.6 Nei CAI-A e nei CAI-B Giudici Nazionali di alto livello nell'elenco attuale o in quello dei Giudici a riposo.
  - B.10.3.1.7 Guidatori che detengono un badge d'oro, d'argento o di bronzo della FEI e che non concorrono nell'evento.
  - B.10.3.1.8 Ufficiali anziani della FN del paese invitante.

#### **B.10.4 Riunioni**

- B.10.4.1 Gli appelli devono essere ascoltati da tutti i membri riuniti insieme. Il Presidente deciderà l'ora ed il luogo della riunione.
- B.10.4.2 La Commissione deve ascoltare entrambe le parti negli appelli contro decisioni prese individualmente da Giudici e Ufficiali e nei casi riportati alla Commissione dalla Giuria di Terreno, in conformità al Regolamento Generale, Art. 164.

#### **B.10.5 Decisioni**

- B.10.5.1 Le decisioni della Commissione d'Appello sono definitive eccetto nei casi in cui sono state inflitte ammende.

### **Art. B.11 (FEI 910) - CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE**

#### **B.11.1 Età dei Concorrenti**

- B.11.1.1 I Concorrenti con attacchi a due cavalli in pariglia, in tandem ed a quattro cavalli possono partecipare a concorsi internazionali a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 18 anni.
- B.11.1.2 I Concorrenti con attacchi singoli, sia cavalli che pony, di 2 pony in pariglia ed in tandem e di 4 pony possono partecipare a concorsi internazionali a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 16 anni.

Categorie di attacchi		Età
Cavalli	4 cavalli, 2 cavalli in pariglia e 2 cavalli in tandem	18 anni
	1 cavallo	16 anni
Pony	4 pony, 2 pony in pariglia, 2 pony in tandem, 1 pony	16 anni

- B.11.1.3 I Groom ed i passeggeri possono trovarsi a bordo di una carrozza a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 14 anni.
- B.11.1.4 Contravvenire a qualsiasi paragrafo sopra citato comporta l'eliminazione.
- B.11.1.5 I passeggeri non sono autorizzati a trovarsi sulla carrozza nelle Prove A, B e C. I passeggeri possono salire a bordo per le cerimonie d'apertura e di chiusura o per la prova facoltativa di presentazione.

*In ambito nazionale, i Concorrenti possono iscriversi a Concorsi Combinati e Singole Prove, ove non è prevista la maratona, a partire dall'anno in cui compiono i 14 anni; a quelli che prevedono la maratona dai 16 anni. Con attacchi di pony è consentita la partecipazione a 12 anni nelle prove A e C. I groom in carrozza per i guidatori dai 12 ai 14 anni devono aver compiuto i 18 anni. Concorrenti e groom in carrozza che non hanno raggiunto la maggiore età devono essere in possesso dell'autorizzazione dei genitori.*

<b>Concorr. età min.</b>	<b>Categoria</b>	<b>Prove</b>	<b>Naz.</b>	<b>Inter naz.</b>	<b>Groom età min.</b>
18	Tiri a 4 Pariglie Tandem	Combinata Completi Singole prove	sì	sì	14
16	Singoli e Pony	Combinata Completi Singole prove	sì	sì	14
14	Singoli	Combinata Singole prove (no maratona, no derby)	sì	no	18
12	Pony	Combinata Singole prove (no maratona, no derby)	sì	no	18

### **B.11.2 Pubblicità**

Prova A: fare riferimento all' Art. B.37.2/FEI 936.2

Prova B: fare riferimento all' Art. B.48.2/FEI 947.3

Prova C: fare riferimento all' Art. B.61.4/FEI 960.4

### **B.11.3 Documenti**

I moduli FEI del “Certificato di Qualificazione” ed i fogli dei “Risultati” devono essere compilati, allegati alle iscrizioni nominative ed inviati al Comitato Organizzatore, inoltrando contemporaneamente copia di tutto alla FEI.

## **Art. B.12 (FEI 911) - CAVALLI**

### **B.12.1 Età**

In tutte le categorie (tranne negli attacchi singoli), i cavalli devono avere almeno cinque anni per partecipare ad un CAI ed almeno 6 anni per partecipare ad un CAIO e ad un Campionato. I cavalli che partecipano nella categoria Singoli devono avere almeno sei anni sia per i Concorsi Internazionali che per i Campionati.

*In tutte le categorie, per partecipare ad un Concorso Nazionale i cavalli devono avere almeno quattro anni; i cavalli di tre anni possono partecipare alle categorie riservate ai Brevetti, con l'esclusione delle maratone e dei derby, ma solo con guidatore in possesso di Patente di 1° o 2° Grado.*

### **B.12.2 Altezza**

Qualsiasi animale che non supera 148cm senza ferri o 149cm con i ferri è considerato un pony. Tutti gli altri animali sono considerati cavalli. Negli attacchi ad 1 pony l'altezza dei pony non può essere inferiore a 120cm senza ferri o 121cm con i ferri.

### **B.12.3 Numero**

B.12.3.1 Durante tutto lo svolgimento di una Prova il concorrente deve attaccare il numero di cavalli corrispondente alla categoria a cui partecipa. I concorrenti non possono ritirare uno o più cavalli e proseguire la prova con un numero di cavalli inferiore a quello previsto per quella categoria di attacchi.

B.12.3.2 Un cavallo può partecipare una sola volta allo stesso concorso.

- a Quando è prevista la Prova B (maratona), il concorrente può partecipare solamente una volta, salvo percorsi fuori classifica.*
- b Un cavallo non può partire due volte in Completo, anche con diverso guidatore.*
- c Nelle Combinato o nelle Prove Singole riservate a patentati B, lo stesso attacco può effettuare due prove con diverso guidatore. Da tali prove è però esclusa la maratona.*
- d Un concorrente può partecipare "fuori classifica" ad ogni tipo di Concorso nella categoria prevista per la sua patente.*

B.12.3.3 Qualsiasi infrazione ai paragrafi B.12.3.1 e B.12.3.2 comporta la squalifica.

**B.12.4 Condizioni speciali  
(vedi Regolamento Veterinario, Artt. 1011.2.6.3 - 2.6.5)**

- B.12.4.1 Le cavalle non sono autorizzate a concorrere dopo il quarto mese di gestazione o con un puledro non svezzato. Se viene dimostrato che una cavalla ha partecipato ad un concorso in una o nell'altra di queste condizioni, deve essere squalificata da tutti i concorsi ai quali ha partecipato nelle stesse condizioni e la Persona Responsabile sarà deferita alla Commissione Giuridica per mezzo del Segretario Generale.
- B.12.4.2 I cavalli che hanno subito una tracheotomia (apertura chirurgica attraverso la pelle fino alla trachea) o una nevrectomia non possono partecipare a concorsi.
- B.12.4.3 Legare la lingua di un cavallo o usare un dispositivo per impedirne il passaggio sopra l'imboccatura è vietato nelle competizioni FEI.

**Art. B.13 (FEI 912) - PASSAPORTI**

**B.13.1 Passaporti**

- B.13.1.1 Ogni cavallo iscritto ad un CAN o ad un CAI-B all'estero, o in un CAI-A, CAIO o Campionato nel suo paese o all'estero, deve essere in possesso di un passaporto FEI o di un passaporto nazionale riconosciuto dalla FEI ed accompagnato da una Scheda Segnaletica della FEI a titolo di documento di identificazione e per stabilirne la proprietà (Regolamento Generale, Art. 139.1)
- B.13.1.2 I cavalli che partecipano ad un CAN o ad un CAI-B nel proprio paese non sono tenuti ad avere un passaporto come indicato nel paragrafo precedente. Tutti devono essere correttamente iscritti ed identificabili tramite un grafico segnaletico. A meno che nella nazione invitante e nella nazione d'origine non esista una regolamentazione nazionale in merito alle vaccinazioni contro l'influenza equina, tutti i cavalli devono essere in possesso di un certificato di vaccinazione in regola (Regolamento Generale, Art. 139.2)

## **Art. B.14 (FEI 913) - NUMERO DI IDENTIFICAZIONE**

### **B.14.1 Cavalli**

All'arrivo ad un concorso viene assegnato ad ogni cavallo un numero di identificazione. Questo numero deve essere portato dal cavallo in qualsiasi occasione, per l'intera durata del concorso, ogni volta che esce dal suo box, in modo da poter essere identificato dagli Ufficiali di Gara e dai Commissari.

*Solo nei Concorsi Completi Nazionali viene assegnato ad ogni cavallo un numero di identificazione da portare come previsto nella norma internazionale.*

### **B.14.2 Concorrenti**

Al suo arrivo sul luogo del concorso ogni concorrente riceverà un numero e lo conserverà per tutta la durata del concorso stesso. Questo numero deve essere fissato su tutte le carrozze utilizzate durante le prove e sui terreni di allenamento e addestramento in modo che il concorrente possa essere identificato dagli Ufficiali di Gara e dai Commissari.

### **B.14.3 Sanzioni**

La mancata esibizione del numero del Concorrente o dei numeri di identificazione dei cavalli provocherà un avvertimento, la prima volta che accade. In caso di recidiva sarà inflitta un'ammenda dalla Giuria di Terreno o dalla Commissione d'Appello.

## **Art. B.15 (FEI 914) - PARTECIPAZIONE**

### **B.15.1 Stile di guida**

Per guidare il proprio attacco i concorrenti possono applicare il metodo o lo stile di guida di loro scelta.

### **B.15.2 Il Concorrente**

B.15.2.1 I Concorrenti devono guidare gli stessi cavalli in tutte le prove, a meno che sia stata autorizzata una sostituzione (Art. B.20/FEI 919).

B.15.2.2 Un Concorrente o un Groom non possono partecipare più di una volta alla Prova B, qualunque sia il concorso.

*Vedi punto B.12.3.2*

- B.15.2.3 I Groom possono partecipare alle Prove A e C con più di un Concorrente.
- B.15.2.4 Il Concorrente è la sola persona autorizzata a maneggiare le redini, la frusta ed il freno durante le Prove. Ogni infrazione a questa norma, anche se per evitare un incidente, comporta una penalità di 20 punti. Per le eccezioni vedere agli Artt. B.15.2.5/FEI 914.2.5, B.40.3/FEI 939.3, B.53.7.5/FEI 952.7.5, B.56.4.1.5/FEI 955.4.1.5 e B.65.5.4/FEI 964.5.4.
- B.15.2.5 Durante le prove un Groom può tenere in mano le redini senza incorrere in penalità solo se la carrozza rimane immobile.
- B.15.2.6 I cavalli non sono autorizzati a concorrere in più categorie nello stesso concorso e non possono partecipare più di una volta ad ogni singola prova.

*Vedi punto B.12.3.2*

- B.15.2.7 Per ragioni di sicurezza le persone non possono essere attaccate in alcun modo alla carrozza durante le prove. Per sicurezza un Guidatore può attaccarsi per mezzo di una corda, di una cinghia o di una cintura a condizione che una delle estremità sia tenuta in mano da uno dei Groom e non avvolta o attaccata alla carrozza in maniera tale da impedirne la liberazione immediata in caso di necessità.
- B.15.2.8 Nelle prove A e C si deve usare la stessa carrozza.

### **B.15.3 Fuori concorso**

Nessun concorrente può partecipare “fuori concorso” ad un Concorso Internazionale (Regolamento Generale, Art. 122.5)

*Vedi punto B.12.3.2*

## **Art. B.16 (FEI 915) - CARROZZE**

### **B.16.1 Larghezza - Peso**

- B.16.1.1 La carreggiata si misura a livello del suolo all'esterno delle ruote posteriori. Le norme che regolano la larghezza minima e massima della carreggiata ed il peso delle vetture per ogni categoria sono espone negli articoli che riguardano le Prove A, B e C.

- B.16.1.2 Gli “hula-hoops” sono vietati in tutte le prove.
- B.16.1.3 I Concorrenti possono far misurare e pesare ufficialmente le loro carrozze prima della Prova A.
- B.16.1.4 E’ compito del Presidente della Giuria di Terreno decidere se tutte le carrozze o solo alcune di esse, estratte a sorte, verranno pesate dopo la Prova B e misurate dopo la Prova C. I Concorrenti le cui carrozze non sono conformi al peso ed alle misure richieste sono eliminati dalla relativa prova.

### **B.16.2 Equipaggiamento**

- B.16.2.1 Le carrozze utilizzate nella Prova A devono essere equipaggiate di fanali e di luci posteriori o catarifrangenti (penalità per presentazione scorretta). I fanali sono facoltativi in Prova C.
- B.16.2.2 I misuratori di velocità e di distanza sono proibiti in tutte le prove.
- B.16.2.3 L’uso di sistemi di bloccaggio dell’avantreno della carrozza sono proibiti nelle prove A e C. Le carrozze vengono controllate dopo che i Concorrenti hanno terminato la ripresa di dressage ed il percorso ad ostacoli mobili.

### **B.16.3 Pneumatici**

- B.16.3.1 Ruote pneumatiche o ad aria non sono permesse. Le ruote devono essere equipaggiate con cerchioni metallici o in gomma piena. La superficie esterna della gomma deve essere liscia. Qualsiasi infrazione comporta l’eliminazione.

*Ruote pneumatiche o ad aria sono tollerate per le prove riservate ai Brevetti.*

## **Art. B.17 (FEI 916) - FINIMENTI**

### **B.17.1 Cinghie di connessione**

In tutte le prove possono essere utilizzate solo le cinghie di connessione tra le collane o i pettorali. I cavalli di volata di un tiro a quattro non possono essere collegati tra loro in nessun altro modo (ad eccezione delle redini).

### **B.17.2 Redini ausiliarie**

Non è permesso l’uso di redini ausiliarie (compreso qualsiasi tipo di strick).

### **B.17.3 Code**

Le code non possono essere legate alla carrozza o alle tirelle.

### **B.17.4 Sistemi di leva**

Tutte le campanelle, i passaredini e/o altri dispositivi che esercitano un effetto estremo di leva sulle redini o il morso sono vietati. Nelle prove A e C i Concorrenti che infrangono questa norma sono sanzionati con 10 punti di penalità dal Presidente della Giuria di Terreno. Nella Prova B verranno loro attribuiti 10 punti di penalità dalla Giuria di Terreno.

### **B.17.5 Morso**

L'utilizzo di una briglia senza imboccatura (hackmore) o la sua combinazione con un morso sono proibiti.

### **B.17.6 Lingua**

E' proibito legare in qualsiasi modo la lingua di un cavallo.

### **B.17.7 Impedimento di visuale**

La visuale dei timonieri non può essere impedita da nessun accessorio frapposto tra i timonieri ed i cavalli di volata.

### **B.17.8 Sostanze o dispositivi**

E' vietato applicare qualsiasi sostanza o dispositivo al timone o alle tirelle che possa causare irritazione al cavallo.

### **B.17.9 Sanzioni**

Qualsiasi infrazione ad uno dei paragrafi di questo articolo (ad eccezione del succitato Art. B.17.4/*FEI 916.4*) comporta l'eliminazione.

## **Art. B.18 (*FEI 917*) - FERRATURA**

### **B.18.1 Tipi di ferri**

Sono autorizzati tutti i tipi di ferri convenzionali. Non sono permessi doppi ferri e ferri con inserti di piombo.

### **B.18.2 Sostituzione dei ferri**

Un ferro perso, danneggiato o deformato può essere sostituito durante la Prova B, ma non verrà accordata alcuna sospensione del tempo cronometrato. Non è autorizzata la sostituzione di un ferro per nessun'altra ragione.

### **B.18.3 Sanzioni**

Qualsiasi infrazione ad uno dei paragrafi di questo articolo comporta l'eliminazione.

## **Art. B.19 (FEI 918) - ISCRIZIONI**

### **B.19.1 CAIA & CAIB**

B.19.1.1 I CAIA ed i CAIB sono principalmente destinati ai Concorrenti individuali. Non vi è alcuna restrizione sul numero di Concorrenti o sul numero di nazioni che possono iscriversi.

B.19.1.2 I guidatori stranieri residenti nella nazione ospitante possono partecipare ai CAIB organizzati nella nazione in cui risiedono, previo benessere della Federazione ospitante.

### **B.19.2 Campionati e CAIO**

I Campionati ed i CAIO sono aperti alle squadre nazionali. Una squadra nazionale è costituita da tre concorrenti della stessa nazionalità. Se una nazione può presentare solo due concorrenti, questi devono essere iscritti come squadra.

### **B.19.3 Iscrizioni a titolo individuale**

B.19.3.1 In aggiunta alla propria squadra nazionale, le Federazioni Nazionali possono iscrivere il seguente numero di concorrenti a titolo individuale:

Numero di squadre nazionali iscritte	Numero di Concorrenti Individuali per nazione	Numero di Concorrenti Individuali della nazione invitante
10 o più	1	6
15 o più (Campionati del Mondo di Singoli e Pariglie)	nessuno	6
da 7 a 9 squadre	2	6
da 5 a 6 squadre	3	8
4 squadre o meno	4	10

- B.19.3.2 Se ci sono in totale meno di 40 iscritti, il numero delle iscrizioni della nazione invitante può essere aumentato fino a portare il totale delle iscrizioni a 40.
- B.19.3.3 Il numero di concorrenti nelle Iscrizioni Nominative può essere il doppio del numero consentito per le Iscrizioni Definitive, come definito ai precedenti punti 3.1 e 3.2.
- B.19.3.4 Per le iscrizioni a titolo individuale ai Campionati Combinati di Pony vedi Art. B.2.11.6/FEI 901.11.6.

#### **B.19.4 Numero di cavalli per concorrente**

Categoria	Iscrizioni Nominative	Iscrizioni Definitive
Tiri a quattro	10	5
Pariglie	6	3
Tandem	6	3
Singoli	2	1

## **Art. B.20 (FEI 919) - SOSTITUZIONI**

### **B.20.1 Sostituzione prima del Concorso**

<i>Non riguarda i Concorsi Nazionali</i>
--

- B.20.1.1 In caso di incidente o malattia del Concorrente o di un cavallo prima del concorso, possono essere effettuate sostituzioni purché il Comitato Organizzatore dia il suo benestare almeno un'ora prima dell'orario previsto per la prima Ispezione Veterinaria, a condizione che:

- B.20.1.1.1 il Concorrente presenti un certificato di un Medico/Veterinario ufficialmente riconosciuto nel quale si stabilisce che il Concorrente/cavallo non è in condizione di partecipare alla gara, oppure
- B.20.1.1.2 la Commissione Veterinaria o il Delegato Veterinario dichiara e la Giuria di Terreno confermi che un cavallo non è in condizione di partecipare.
- B.20.1.1.3 Un cavallo o un concorrente o la combinazione di cavallo e concorrente possono essere sostituiti solo da un altro cavallo e/o concorrente regolarmente iscritti per la stessa categoria nella lista delle iscrizioni nominative.

#### **B.20.2 Sostituzione durante un concorso**

- B.20.2.1 Non è permessa la sostituzione di cavalli o del guidatore durante una Prova.
- B.20.2.2 I Concorrenti nella categoria Tiri a quattro possono partecipare ad ogni Prova con qualsiasi 4 dei 5 cavalli iscritti.
- B.20.2.3 I Concorrenti nelle categorie Pariglie e Tandem possono effettuare una sola sostituzione durante l'intero concorso.
- B.20.2.4 I Concorrenti nella categoria Singoli non possono effettuare alcuna sostituzione tranne quando il Concorso prevede la classifica per squadre nazionali, nel qual caso può essere effettuata una sola sostituzione per ogni squadra durante l'intero concorso. L'eccezione qui esposta si riferisce solo ai Campionati ed ai CAIO.

### **Art. B.21 (FEI 920) - DICHIARAZIONE DEI PARTENTI**

#### **B.21.1 Dichiarazione dei partenti (Regolamento Generale, Art. 126)**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

- B.21.1.1 Essa avrà luogo secondo l'orario annunciato dal Comitato Organizzatore, ma non prima che i Concorrenti abbiano avuto la possibilità di effettuare la ricognizione del percorso, e dopo la Prima Ispezione dei cavalli, ma in ogni caso almeno un'ora prima dell'inizio della Categoria del Concorrente.

- B.21.1.2 I Capi Equipe devono dichiarare per iscritto i nomi dei Concorrenti e dei loro cavalli che parteciperanno in ogni categoria, scelti tra quelli già iscritti definitivamente e che hanno superato la Prima Ispezione.
- B.21.1.3 In caso di concorso a squadre, la composizione della squadra deve essere dichiarata al più tardi dopo la prima ispezione dei cavalli o alla fine della ricognizione ufficiale della maratona e comunque almeno un'ora prima della riunione per l'estrazione a sorte dell'ordine di partenza.

## **Art. B.22 (FEI 921) - ORDINE DI PARTENZA**

### **B.22.1 Concorsi a partecipazione individuale (CAI)**

- B.22.1.1 I numeri di iscrizione di tutti i Concorrenti verranno messi in un contenitore ed i numeri dell'ordine di partenza in un altro. Verrà fatta un'estrazione a sorte per determinare l'ordine di partenza, estraendo un numero di iscrizione e poi un numero di partenza.
- B.22.1.2 L'ordine di partenza può essere generato a caso tramite computer per le prove dei CAI-A e dei CAI-B, a discrezione del Comitato Organizzatore.

### **B.22.2 Estrazione a sorte per i CAIO ed i Campionati**

- B.22.2.1 L'estrazione a sorte per i Concorrenti individuali, indipendentemente dalla loro nazionalità, e delle Nazioni con un solo iscritto deve essere eseguita come da Art. B.22.1/FEI 921.1.
- B.22.2.2 Il nome delle squadre nazionali viene posto in un contenitore; i numeri equivalenti al numero di squadre nazionali vengono posti in un altro contenitore. Viene fatta un'estrazione a sorte della nazione e poi del numero che determinerà l'ordine di partenza delle squadre nazionali, e così via.
- B.22.2.3 Contemporaneamente o immediatamente dopo l'estrazione dell'ordine di partenza delle squadre nazionali avrà luogo un'ulteriore estrazione a sorte per decidere l'ordine di partenza in Prova A dei membri ufficiali della squadra per ogni squadra. Per la Prova B i Capi Equipe devono dichiarare l'ordine nel quale i membri ufficiali della loro squadra partiranno.
- B.22.2.4 I primi membri ufficiali di ogni squadra nazionale verranno inseriti, nella successione dell'estrazione delle squadre, nelle posizioni di partenza lasciate libere tra i concorrenti a titolo

individuale, seguito dal secondo gruppo di membri ufficiali di squadra e così via.

B.22.2.5 I Concorrenti a titolo individuale e la posizione di ogni membro ufficiale di una squadra che si trovano nella seconda metà dell'ordine di partenza in Prova A, partiranno per primi in Prova B (vedi Art. B.22.2.3/FEI 921.2.3 qui sopra). Se il numero di partenti è dispari, i gruppi verranno divisi in modo che vi sia un Concorrente in più nel primo gruppo che parte in Prova A.

§ B.22.2.6 Una descrizione dettagliata è riportata nella *Guida per Organizzatori ed Ufficiali di Gara*.

*La procedura per stabilire l'ordine di partenza per le prove A e B non viene applicata nei Concorsi Nazionali.*

### **B.22.3 Prova C**

B.22.3.1 Nei Concorsi per soli Concorrenti individuali e nei Concorsi per Squadre nazionali e Concorrenti individuali, il Concorrente con il numero più alto di penalità dopo la Prova A, o dopo le Prove A e B partirà per primo ed il Concorrente con il minor numero di penalità partirà per ultimo.

B.22.3.2 In caso di Concorrenti con lo stesso punteggio verrà applicato il procedimento di cui all'Art. B.25.3/FEI 924.3.

*Vale anche per i Concorsi Nazionali, ove possibile.*

## **Art. B.23 (FEI 922) - Esami ed Ispezioni**

Riferimento: Regolamento Veterinario (*i*, Art. 1011)

### **B.23.1 Primo esame**

*Nei Concorsi Completi Nazionali il Primo esame e la Prima ispezione coincidono.*

B.23.1.1 Esso deve essere effettuato in tutti i concorsi all'arrivo dei cavalli che concorrono ed in ogni caso prima che essi entrino nelle scuderie del concorso.

B.23.1.2 Lo scopo del primo esame è quello di stabilire l'identità del cavallo, verificando il passaporto e qualsiasi altro documento lo riguarda, e di controllare il suo stato generale di salute.

- B.23.1.3 Il primo esame deve essere eseguito dal Delegato Veterinario o dal Veterinario Trattante della nazione ospitante.
- B.23.1.4 Qualsiasi dubbio sull'identità o la salute del cavallo deve essere riferito al Delegato Veterinario (se non è egli stesso ad eseguire il primo esame) o alla Commissione Veterinaria non appena possibile ed in ogni caso almeno un'ora prima della Prima Ispezione.

### **B.23.2 Prima ispezione**

- § B.23.2.1 Questa deve aver luogo in tutti i concorsi prima dell'inizio della Prova A. Deve essere eseguita sotto la direzione del Presidente della Giuria di Terreno insieme ad almeno uno degli altri membri della Giuria di Terreno, del Delegato Veterinario e/o del Presidente della Commissione Veterinaria. Vedi Regolamento Veterinario e la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.
- B.23.2.2 Per questioni di sicurezza i cavalli devono essere presentati con una testiera e tenuti lunghi con le redini o una lunghina. Ogni cavallo deve portare il suo numero di identità (Art. B.14.1/FEI 913.1)
- B.23.2.3 Non è permesso presentare i cavalli con fasce o coperte.
- B.23.2.4 Nessun cavallo può essere presentato con la propria identità dissimulata in qualsiasi modo con l'applicazione di pittura o tintura.
- B.23.2.5 Deve essere presente un Commissario munito di frusta. Egli è l'unica persona che può aiutare il cavallo che si rifiuta di trottare. Le persone che presentano il cavallo non possono tenere in mano una frusta mentre lo presentano.
- B.23.2.6 L'ispezione consiste in un'osservazione iniziale del cavallo da fermo. Il cavallo deve poi passare camminando davanti alla Commissione ispettrice, quindi trottare per trenta metri allontanandosi dalla Commissione ed infine ritornare verso di essa al trotto.
- B.23.2.7 Un Veterinario può toccare un arto o altre parti del corpo, ma non ha il diritto di eseguire qualsiasi altra prova clinica (p. es. flettere un arto o far procedere il cavallo al passo o al trotto in circolo; vedi Regolamento Veterinario, Art. 1011.3.3)
- B.23.2.8 In casi eccezionali o dubbi, la Commissione d'Ispezione può disporre che il cavallo venga messo in un recinto di attesa ufficialmente sorvegliato per poi essere nuovamente presentato in un momento favorevole durante l'ispezione.

- B.23.2.9 Qualsiasi cavallo che deve essere ispezionato una seconda volta il giorno seguente, può anche essere sottoposto ad un prelievo per la ricerca di sostanze proibite prima di ricevere l'autorizzazione a partire in Prova A.
- B.23.2.10 Soltanto un membro della Giuria di Terreno ha il potere di squalificare un cavallo considerato incapace di prendere parte al concorso (zoppia marcata, ferita seria o cattive condizioni generali). Un Veterinario non ha l'autorità di squalificare un cavallo durante questa ispezione.
- B.23.2.11 In caso di disaccordo in seno alla Giuria di Terreno riguardo alla capacità di un cavallo di partecipare al concorso, sarà determinante il parere del Presidente di Giuria e la decisione viene comunicata immediatamente.

### **B.23.3 Seconda ispezione**

- B.23.3.1 E' obbligatoria in tutti i concorsi e si svolge sul luogo della sosta obbligatoria di 10 minuti alla fine della Fase D della Prova B. Viene eseguita sotto la responsabilità di un membro della Giuria di Terreno e di un Veterinario. Deve essere eseguita con cura ma rapidamente, in modo da permettere al concorrente di prendersi cura dei propri cavalli prima di presentarsi alla partenza della Fase E.
- B.23.3.2 La condizione fisica dei cavalli deve essere valutata per mezzo di un esame clinico che può comportare la misurazione del ritmo cardiaco, del ritmo respiratorio e della temperatura, in conformità al Regolamento Veterinario. Questo esame deve essere registrato.
- B.23.3.3 I cavalli zoppi, feriti o evidentemente spossati devono essere eliminati.
- B.23.3.4 Soltanto la Giuria di Terreno ha l'autorità di eliminare un Concorrente il cui cavallo è giudicato incapace di continuare la prova.

### **B.23.4 Secondo esame**

- B.23.4.1 Il secondo esame deve aver luogo alla fine della Fase E della Prova B. Deve essere effettuato sotto il controllo di un Veterinario trattante nel caso che un cavallo abbia bisogno di cure immediate. Il Veterinario non ha il diritto di squalificare un cavallo. Deve comunicare le sue conclusioni al Delegato Veterinario il più presto possibile dopo che l'ultimo concorrente ha terminato la Prova B.

B.23.4.2 Il secondo esame è obbligatorio nei Campionati e nei CAIO. Non è obbligatorio nei CAI.

### **B.23.5 Controllo finale prima della Prova C**

B.23.5.1 L'ultimo controllo dei cavalli eseguito durante il riscaldamento deve aver luogo prima che ciascun cavallo parta in Prova C.

B.23.5.2 I cavalli vengono osservati attaccati. Fasce, parastinchi e paraglomoli sono autorizzati ma devono essere rimossi se viene richiesto da un membro della Commissione Veterinaria.

B.23.5.3 Soltanto un membro della Giuria di Terreno è autorizzato a squalificare un cavallo considerato incapace di proseguire il concorso.

B.23.5.4 Nei CAI-B nei quali la Prova B è l'ultima prova, il controllo dei cavalli durante il riscaldamento non è obbligatorio prima della Prova B o prima della Prova C.

### **B.23.6 Togliere un cavallo da una prova**

B.23.6.1 Ogni membro della Giuria di Terreno ha il diritto ed il dovere di chiedere ad un Concorrente di ritirarsi oppure di eliminare un cavallo marcatamente zoppo, ferito o incapace di continuare la gara in qualsiasi momento durante la Prova B.

B.23.6.2 La Giuria di Terreno può squalificare un cavallo in qualsiasi momento durante un concorso se ritiene che non sia in condizioni di continuare. Contro questa decisione non vi è appello.

B.23.6.3 Il Delegato Tecnico può fermare un Concorrente se, secondo lui, il cavallo non è in condizioni di proseguire la gara. Penalizzazioni che ne derivassero sono a discrezione della Giuria di Terreno.

### **B.23.7 Controllo dei medicinali**

Questo controllo deve essere effettuato in conformità al Regolamento Generale, Art. 145 e 146 ed al Regolamento Veterinario, Art. 1013.

## **Art. B.24 (FEI 923) - VALUTAZIONI**

### **B.24.1 Fogli dei risultati**

Il metodo di valutazione e di classifica delle prove è specificato nel regolamento di ciascuna prova (fac-simile dei fogli dei risultati sono § riportati nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*).

## **Art. B.25 (FEI 924) - CLASSIFICHE**

### **B.25.1 Prove**

B.25.1.1 Al termine di ogni prova i Concorrenti verranno classificati secondo le penalità ricevute in quella prova.

B.25.1.2 Il Concorrente con il minor numero di penalità in una prova è il vincitore di quella prova.

B.25.1.3 I punteggi verranno calcolati con due numeri decimali.

### **B.25.2 Concorsi**

B.25.2.1 La classifica finale a titolo individuale viene determinata sommando le penalità ricevute in ogni prova. Il Concorrente con il minor numero di penalità sarà il vincitore del concorso.

B.25.2.1 I Concorrenti eliminati, squalificati, ritirati o che hanno abbandonato in una qualsiasi delle prove non possono essere compresi nella classifica finale. Verranno solo elencati sul foglio dei risultati con l'indicazione: eliminato (E), squalificato (D), abbandonato (R), ritirato (W).

§ B.25.2.2 Un fac-simile del foglio dei risultati cumulativi è disponibile nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

### **B.25.3 Parità di penalità**

B.25.3.1 In caso di parità di penalità al termine delle tre prove, il Concorrente con il minor numero di penalità in Prova B verrà classificato prima degli altri. Se vi è ancora parità, il risultato ottenuto in Prova A sarà determinante.

#### **B.25.4 Classifica a squadre**

B.25.4.1 Questa viene determinata sommando le penalità dei due Concorrenti per ogni squadra che hanno il minor numero di penalità in ogni Prova. Possono essere presi in considerazione per la classifica finale solo i risultati dei membri della squadra che hanno portato a termine tutte e tre le prove.

#### **B.25.5 Campionati combinati (tutte le categorie di Pony)**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

B.25.5.1 Uno o due Singoli, una o due Pariglie ed uno o due Tiri a Quattro.

B.25.5.2 La classifica a squadre sarà determinata sommando le penalità del miglior membro della squadra in ogni prova di ogni categoria: Singoli, Pariglie e Tiri a quattro. Possono essere presi in considerazione per la classifica finale solo i risultati dei membri della squadra che hanno portato a termine tutte e tre le prove senza eliminazione.

B.25.5.3 In caso di parità di penalità vedi Art. B.25.3/FEI 924.3: saranno determinanti i migliori risultati in Prova B dei membri della squadra nelle categorie Singoli, Pariglie e Tiri a quattro.

#### **B.25.6 Nome dei cavalli**

B.25.6.1 I nomi dei cavalli devono comparire sul foglio dei risultati finali, compreso il nome del cavallo di riserva, se ha partecipato ad una delle prove.

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

#### **B.25.7 Risultati ufficiali**

B.25.7.1 I risultati diventano ufficiali non appena firmati dal Presidente della Giuria di Terreno.

### **Art. B.26 (FEI 925) - AIUTO ESTERNO**

#### **B.26.1 Definizione**

Qualsiasi intervento da parte di un terzo non a bordo della carrozza, sia sollecitato che non sollecitato, con il proposito di facilitare il compito del Concorrente o aiutare i suoi cavalli, viene considerato come aiuto esterno.

## **B.26.2 Esempi**

Come esempi di aiuto esterno illegale vedi:

Prova A - Art. B.40.4/*FEI* 939.2

Prova B - Art. B.56.2/*FEI* 955.2

Prova C - Art. B.64.2/*FEI* 963.2

## **B.26.3 Penalizzazione**

La Giuria di Terreno può eliminare il Concorrente che ritiene abbia ricevuto aiuto esterno non autorizzato.

## **B.26.4 Aiuto legittimo**

B.26.4.1 I seguenti vengono considerati aiuti esterni legittimi:

B.26.4.1.1 Aiuto durante le soste obbligatorie e nelle zone neutre tra le fasi.

B.26.4.1.2 Aiuto per evitare incidenti.

B.26.4.1.3 Aiuto per rimettere in piedi una carrozza ribaltata.

B.26.4.1.4 Aiuto ai cavalli a seguito di un incidente all'interno di un ostacolo, purché i Groom siano scesi a terra.

B.26.4.2 Le circostanze di ogni caso devono essere stabilite dalla Giuria di Terreno dopo avere interrogato l'Osservatore a Terra e/o il Commissario all'Ostacolo.

## **Art. B.27 (*FEI* 926) - CRUDELTA'**

### **B.27.1 Definizione**

Spingere all'eccesso cavalli esausti, l'uso eccessivo della frusta, un'imboccatura troppo severa o mal regolata o rotta o danneggiata, un danno alla carrozza che può causare danni al cavallo o qualsiasi altra azione che, secondo la Giuria di Terreno, è chiaramente ed inequivocabilmente un atto di crudeltà.

### **B.27.2 Commissari**

B.27.2.1 I Commissari devono essere nominati in conformità al Regolamento Generale, Art. 144 e sono responsabili di:

B.27.2.2.1 controllare le vetture di ogni Concorrente dopo la Prova A e C e prima e dopo la Prova B.

B.27.2.2.2 controllare l'imboccatura di ogni cavallo dopo che il Concorrente ha terminato le Prove A e C e

- prima di iniziare e dopo aver terminato la Prova B. L'uso di imboccature inaccettabili deve essere comunicato al Presidente della Giuria di Terreno.
- B.27.2.2.3 riferire al Presidente della Giuria di Terreno infrazioni al Regolamento riguardanti fanali, dispositivi di bloccaggio, ruote, finimenti o imboccature.
- B.27.2.2.4 aiutare durante la Prima Ispezione.
- B.27.2.2 I Commissari o qualsiasi altro Ufficiale di Gara devono riferire il più presto possibile al Presidente della Giuria di Terreno qualsiasi caso di crudeltà.

*I Commissari, messi a disposizione dal Comitato Organizzatore, dovranno essere valutati dalla Giuria di Terreno e collocati nelle varie postazioni loro assegnate.*

### **B.27.3 Penalità**

- B.27.3.1 Ogni atto che può essere chiaramente definito come crudeltà, secondo la Giuria di Terreno, verrà penalizzato con la squalifica dal concorso.

## **Artt. B.28 a B.32 (FEI 927-931)**

(incorporati negli Artt. B.2.2/FEI 901.1, B.2.2/FEI 901.2, B.2.9/FEI 901.9, B.2.10/FEI 901.10, B.2.11/FEI 901.11)

## **Art. B.33 (FEI 932) - DICHIARAZIONE DEI PARTENTI**

La procedura riguardante la dichiarazione dei parenti deve seguire quanto indicato nell'Art. 126 del Regolamento Generale, e nell'Art. B.21/FEI 920.

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

## **Art. B.34 (FEI 933) - SPESE E BENEFICI**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

### **B.34.1 Spese e benefici**

Le spese ed i benefici sono indicati nel Regolamento Generale, Artt. 132 e 133.

### **B.34.2 Vitto, alloggio, scuderizzazione e foraggio**

- B.34.2.1 Campionati - Sono a carico del Comitato Organizzatore i pasti per i Capi Equipe, i Veterinari di Squadra, i Concorrenti, un massimo di due Groom per ogni Tiro a Quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure i costi di scuderizzazione e foraggio per i cavalli dal giorno precedente fino al giorno successivo al concorso. In aggiunta a quanto sopra il Comitato Organizzatore si fa carico del vitto e dell'alloggio della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, del Delegato Tecnico, dell'Assistente Delegato Tecnico, del Capo Commissario e del Costruttore di Percorso.
- B.34.2.2 CAIO-5 stelle - Il Comitato Organizzatore si fa carico di vitto ed alloggio per i Capi Equipe, i Veterinari di Squadra, i Concorrenti, almeno due Groom per ogni Tiro a quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure dei costi di scuderizzazione e di foraggio per i cavalli dal giorno precedente al giorno seguente il concorso. Questo vale anche per la Giuria di Terreno, la Commissione d'Appello, la Commissione Veterinaria, il Delegato Tecnico, l'Assistente Delegato Tecnico, il Capo Commissario ed il Costruttore di percorso.
- B.34.2.3 CAIO-3 stelle - Sono a carico del Comitato Organizzatore i pasti dei Capi Equipe, Veterinari di Squadra, Concorrenti, al massimo due Groom per ogni Tiro a quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure le spese di scuderizzazione e di foraggio per i cavalli dal giorno precedente al giorno seguente il concorso. In aggiunta a quanto sopra sono a carico del Comitato Organizzatore il vitto e l'alloggio della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, della Commissione Veterinaria, del Delegato Tecnico, dell'Assistente Delegato Tecnico e del Costruttore di percorso.

### **B.34.3 Trasporto durante il concorso**

Il Comitato Organizzatore deve farsi carico, se la situazione lo richiede, del trasporto del Presidente e dei membri della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, della Commissione Veterinaria, del Delegato Tecnico e del Costruttore di percorso.

## **Art. B.35 (FEI 934) - VARIE**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

§ In tutte le circostanze non previste dal presente Regolamento, la Giuria di Terreno, appoggiandosi al Regolamento Generale, al Regolamento per Concorsi di Attacchi ed alla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*, prenderà le decisioni che ritiene più opportune per ottenere una classifica imparziale del Campionato.

## **CAPITOLO II - PROVA A DRESSAGE ATTACCATO**

### **Art. B.36 (FEI 935) - PRINCIPI**

#### **B.36.1 Scopo**

Lo scopo della ripresa di Dressage Attaccato, Prova A, è di giudicare la libertà, la regolarità delle falcate, l'armonia, l'impulso, l'elasticità, la leggerezza, la facilità di movimento e la corretta flessione dei cavalli in movimento. I Concorrenti verranno giudicati anche per lo stile, la precisione ed il controllo generale dei loro cavalli, come pure per il loro abbigliamento, la condizione dei finimenti e della carrozza e la presentazione dell'intero attacco (vedi Artt. B.37.3 e .5/FEI 936.3 e .5).

### **Art. B.37 (FEI 936) - CONCORRENTI**

#### **B.37.1 Abbigliamento ed equipaggiamento**

- B.37.1.1 Il Concorrente deve tenere in mano una frusta di stile appropriato e la pioggia deve essere abbastanza lunga da raggiungere tutti i cavalli. La pioggia può essere legata al manico.
- B.37.1.2 L'abbigliamento del Concorrente e dei Groom deve adattarsi allo stile della carrozza e dei finimenti usati.
- B.37.1.3 Giacca o costume nazionale, grembiule, cappello e guanti sono obbligatori per i Concorrenti.
- B.37.1.4 I Groom devono indossare giacca o costume nazionale, cappello e guanti.
- B.37.1.5 Il Presidente della Giuria di Terreno può decidere che:
  - B.37.1.5.1 La giacca può essere tolta se il tempo è troppo caldo e umido;
  - B.37.1.5.2 la giacca non è richiesta in circostanze speciali;
  - B.37.1.5.3 è consentito indossare abbigliamento da pioggia e/o non vi è l'obbligo del grembiule in condizioni di tempo estremamente piovoso.
- B.37.1.6 Le penalità per un abbigliamento non consono sono enunciate nell'Art. B.45/FEI 944.

## **B.37.2 Pubblicità**

- B.37.2.1 Il nome del fabbricante dei finimenti può comparire sui finimenti su una targhetta non più larga della cinghia sulla quale è apposta e non più lunga di 10 cm.
- B.37.2.2 Il nome del fabbricante della carrozza può comparire sulla carrozza su una targa non superiore a 50 cm<sup>2</sup>.
- B.37.2.3 L'identificazione del fabbricante dell'abbigliamento può comparire una sola volta per capo di abbigliamento su una superficie che non superi 3 cm<sup>2</sup>.
- B.37.2.4 In Prova A il nome o il logo dello sponsor o dell'associazione del Concorrente può apparire su ciascuna fiancata della carrozza su una superficie non superiore a 400 cm<sup>2</sup>.
- B.37.2.5 Durante la presenza nel rettangolo di gara il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore ad 80 cm<sup>2</sup> solo una volta sulla giacca o sul capo di vestiario più esterno, all'altezza del taschino sul petto del Concorrente.
- B.37.2.6 Durante la presenza nel rettangolo di gara il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore a 16 cm<sup>2</sup> su entrambi i lati del colletto della camicia del Concorrente.
- B.37.2.7 Non è permesso alcun altro genere di pubblicità commerciale. Il mancato rispetto di queste norme comporta una multa di almeno 1.000 Franchi Svizzeri.

*Norma non prevista nei Concorsi Nazionali.*

- B.37.2.8 E' responsabilità dei Commissari garantire che i Concorrenti rispettino queste norme.

## **B.37.3 Carrozze**

- B.37.3.1 La stessa carrozza deve essere usata in Prova A ed in Prova C ma ogni parte difettosa può essere sostituita.

*Nei Concorsi Nazionali, in tutte le categorie, con qualsiasi tipo di Patente, è consentito l'uso della carrozza da maratona, senza i fanali, ma il suo uso da parte di concorrenti con patente di 1° o 2° Grado verrà penalizzato alla voce "Presentazione" (massimo 5 punti), mentre per la categoria Brevetti il suo uso non verrà penalizzato. La stessa carrozza verrà usata anche per la Prova C, ma dovrà avere la carreggiata regolamentare.*

- B.37.3.2 Le carrozze devono essere provviste di fanali e tutte le vetture devono avere luci posteriori o catarifrangenti.
- B.37.3.3 Indicatori di velocità, di distanza, l'uso di ammortizzatori e/o sistemi di bloccaggio della ralla sulla parte anteriore della carrozza non sono autorizzati.

*Nei Concorsi Nazionali è consentito l'uso della carrozza da maratona, senza fanali.*

- B.37.3.4 Le carrozze devono essere equipaggiate con cerchioni di ferro o di gomma piena. Le gomme pneumatiche non sono permesse.

*Nei Concorsi Nazionali le gomme pneumatiche sono permesse solo nelle categorie riservate ai Brevetti.*

- B.37.3.5 Le carrozze devono disporre del seguente equipaggiamento:

<b>Categoria</b>	<b>Numero di ruote</b>	<b>Equipaggiamento</b>
Tiri a quattro e Pariglie	4	freni
Tandem	2 o 4	braga - se senza freni
Singoli	2 o 4	braga - se senza freni

- B.37.3.6 Nelle Prove A e C è obbligatoria la seguente carreggiata minima delle carrozze in ogni categoria:

<b>Categoria</b>	<b>Carreggiata minima</b>
Tiri a quattro cavalli	158 cm
Pariglie cavalli	148 cm
Tandem Cavalli	138 cm
Singoli cavalli e pony	
Pariglie pony	
Tandem pony	
Tiri a quattro pony	

### **B.37.4 Persone sulla carrozza**

I passeggeri non sono ammessi. Il numero e la posizione dei Groom è stabilita nella seguente tabella:

<b>Categoria</b>	<b>Numero di Groom</b>	<b>Posizione corretta</b>
Tiri a quattro cavalli	2	dietro il Concorrente
Tiri a quattro pony		
Pariglie cavalli		
Pariglie pony	1	dietro o accanto al Concorrente
Tandem cavalli		
Tandem pony		
Singoli cavalli		
Singoli pony		

### **B.37.5 Finimenti**

- B.37.5.1 Non è necessario usare lo stesso finimento in Prova A ed in Prova C, ma in entrambe le prove deve essere sicuro, pulito e di aspetto uniforme, nello stile adatto all'attacco.
- B.37.5.2 I cavalli devono essere attaccati correttamente alla carrozza con stanghe o timone per mezzo di giungole o catenelle, tirelle e redini.
- B.37.5.3 Sono permesse solo cinghie di connessione tra le collane o i pettorali. Redini ausiliarie o strick non sono autorizzati. Non è permesso attaccare le code alla carrozza o alle tirelle.
- B.37.5.4 La braga deve essere usata quando richiesto (vedi il precedente paragrafo 3.5)
- B.37.5.5 Non è necessario che le imboccature siano identiche.
- B.37.5.6 Vedi Art. B.17/*FEI 916*.

### **B.37.6 Fasce e protezioni**

- B.37.6.1 Fasce e protezioni agli arti non sono permesse in Prova A.
- B.37.6.2 Il mancato rispetto di questa norma comporta 10 punti di penalità.
- B.37.6.3 Dopo aver lasciato il rettangolo di gara, le fasce e le protezioni devono essere rimosse ed il cavallo/i cavalli devono essere ispezionati.

## **Art. B.38 (*FEI 937*) - IL RETTANGOLO DI GARA**

### **B.38.1 Il rettangolo di gara**

- B.38.1.1 Il rettangolo di gara per il dressage attaccato deve misurare 100m x 40m e deve essere approntato in conformità all'Allegato 7 per tutte le categorie di un Campionato e di un CAIO e per tutte le categorie di Tiri a Quattro nei CAI.
- B.38.1.2 Nei CAI può essere usato per tutte le categorie di Singoli e Pariglie un rettangolo ridotto, che misuri 80m x 40m, come specificato nell'Allegato 8; in questo caso le spire della serpentina verranno ridotte da cinque a tre.
- B.38.1.3 Deve essere costruita una recinzione ad almeno 5 metri dal rettangolo per tenere lontani gli spettatori. Vedi la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

§

*Non è prevista una recinzione nei Concorsi Nazionali, tuttavia non è ammessa la presenza di spettatori in un raggio di 3 metri dalla postazione dei giudici.*

## **Art. B.39 (FEI 938) - RIPRESE DI DRESSAGE ATTACCATO**

### **B.39.1 Riprese approvate**

- B.39.1.1 I testi delle riprese di dressage attaccato FEI sono riportati negli Allegati. I programmi di tutti i concorsi devono specificare chiaramente quale di queste riprese verrà usata.

*Sono previsti testi di dressage dal n. 1 al n. 8. I testi dal n. 1 al n. 3 sono riservati alle categorie con patente Brevetto, i testi dal n. 4 al n. 8 sono destinati alle categorie con Patente di 1° e 2° Grado.*

### **B.39.2 Riprese libere**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

- B.39.2.1 A patto che non facciano parte di un concorso completo di attacchi, il Comitato Organizzatore può prevedere prove di dressage libere con o senza musica. Il metodo di giudizio deve essere chiaramente spiegato nel programma. In linea di principio, i Giudici devono dare una serie di voti per il contenuto ed un'altra serie per l'impressione generale.

- B.39.2.2 Il programma scelto dal Concorrente non può superare i sei minuti. Il Presidente della Giuria di Terreno deve suonare la campana una prima volta dopo cinque minuti. Suonerà una seconda volta la campana dopo sei minuti per indicare che il Concorrente deve portare a termine immediatamente la sua presentazione.

- § B.39.2.3 I criteri di giudizio sono indicati nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

### **B.39.3 Ripresa di dressage dimostrativa**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

- B.39.3.1 Nei Campionati e nei CAIO una ripresa di dressage dimostrativa deve essere effettuata immediatamente prima dell'inizio della Prova A.

- B.39.3.2 Il Delegato Tecnico deciderà se la ripresa dimostrativa verrà effettuata da un Singolo, da una Parigià o da un Tiro a quattro quando il concorso prevede più di una categoria.
- B.39.3.3 Questa disposizione è facoltativa nei CAI-A e nei CAI-B.
- B.39.3.4 Il guidatore che effettua la ripresa dimostrativa non può essere un Concorrente nel concorso.

## **Art. B.40 (FEI 939) - CONDIZIONI**

### **B.40.1 Entrata**

Un Concorrente che entra nel rettangolo prima del segnale di partenza o che non entra nel rettangolo entro 90 secondi dal segnale di inizio può essere eliminato a discrezione del Presidente della Giuria di Terreno.

### **B.40.2 Memoria**

Le riprese di dressage attaccato devono essere eseguite a memoria.

*A discrezione del Dipartimento Attacchi possono essere effettuate delle riprese suggerite.*

### **B.40.3 I Groom**

I Groom devono rimanere seduti al loro posto dal momento in cui entrano nel rettangolo a quando ne escono. Non sono autorizzati a maneggiare le redini, la frusta o a parlare, a meno che essi siano scesi a terra e la carrozza sia ferma.

### **B.40.4 Zoppia**

- B.40.4.1 Se il Presidente della Giuria di Terreno osserva un caso di zoppia marcata, egli deve eliminare il Concorrente. Non vi è possibilità di appello contro questa decisione.
- B.40.4.2 In casi dubbi il Presidente della Giuria di Terreno può far controllare il cavallo dal Delegato Veterinario fuori dal rettangolo non appena il Concorrente ha terminato la sua prova. In caso di zoppia, il Presidente della Giuria di Terreno deve eliminare il Concorrente e squalificare il cavallo dal resto del concorso.

### **B.40.5 Veterinario trattante**

Un Veterinario trattante nominato dal Comitato Organizzatore deve essere a disposizione della Giuria.

## **Art. B.41 (FEI 940) - GIUDIZIO**

### **B.41.1 Posizione dei Giudici**

Quando vi sono cinque Giudici, essi devono essere seduti in C (Presidente), R, S, V e P. Quando vi sono tre Giudici, essi devono essere seduti in C (Presidente), B ed E.

### **B.41.2 Attribuzione dei voti**

I Giudici attribuiranno i voti individualmente e non vi deve essere consultazione tra di essi una volta che il Concorrente ha iniziato la sua ripresa.

### **B.41.3 Attacchi multipli**

Le Pariglie, i Tandem ed i Tiri a quattro saranno giudicato come un tutt'unico e non come cavalli singoli.

### **B.41.4 Andature**

La definizione delle andature indicata nell'Art. B.42/FEI 941 - Movimenti - vale per tutti i tipi di cavalli e per tutte le razze.

### **B.41.5 Inizio e fine**

La ripresa inizia, se non specificato diversamente, quando il Concorrente entra nel rettangolo in A e termina con il saluto finale. Le riprese non vengono cronometrate. Il Concorrente lascerà il rettangolo al trotto.

## **Art. B.42 (FEI 941) - MOVIMENTI**

### **B.42.1 Arresto**

Il cavallo deve stare sugli appiombi e diritto, con il peso distribuito uniformemente sui quattro arti. Il cavallo deve rimanere attento ed immobile, pronto a mettersi in movimento al più lieve accenno da parte del Concorrente.

### **B.42.2 Passo**

Un passo regolare e libero di estensione moderata. Il cavallo, rimanendo in leggero contatto, cammina con energia ma con calma, producendo falcate regolari e decise, con gli zoccoli posteriori che si posano a terra davanti alle impronte lasciate dagli anteriori.

### **B.42.3 Trotto di lavoro**

Un trotto in avanti, attivo, con il cavallo in appoggio, che porta se stesso in maniera equilibrata e cadenzata, con falcate regolari ed elastiche e con una buona azione dei garretti. Gli zoccoli posteriori devono posarsi a terra almeno nelle impronte lasciate dagli anteriori.

### **B.42.4 Trotto riunito**

Il cavallo rimane in appoggio e si muove in avanti con energia, con un maggiore grado di impegno risultante in un aumento della flessione dei garretti e dei nodelli ed un alleggerimento delle spalle, permettendo così una maggiore mobilità ed elevazione delle falcate. L'incollatura è più rilevata e più arcuata, con la nuca che costituisce la parte più alta; il naso non deve essere dietro alla verticale e l'incollatura non è retratta.

### **B.42.5 Trotto allungato**

Il cavallo allunga le falcate per coprire quanto terreno possibile come risultato di un maggiore impulso dai posteriori. Il guidatore permette al cavallo, che rimane "in appoggio" senza pesare sul ferro, di allungarsi per guadagnare terreno, con il naso *leggermente* davanti alla verticale. Gli zoccoli posteriori devono superare in maniera evidente le impronte lasciate dagli anteriori.

Il cavallo deve rimanere in equilibrio, mantenendo la stessa cadenza con falcate di uguale misura. Non viene richiesto di andare più veloce e questo è considerato un errore grave.

### **B.42.6 Galoppo di lavoro**

*Non riguarda i Concorsi Nazionali*

Un'andatura in avanti, attiva, con falcate regolari in tre tempi, con il cavallo che mostra un buon equilibrio, rimanendo in appoggio senza pesare sulle mani e procedendo in avanti con falcate leggere e cadenzate ed una buona azione dei garretti.

Un galoppo destro, per esempio, avrà gli arti che si posano nella seguente sequenza: posteriore sinistro, diagonale sinistro (contemporaneamente

anteriore sinistro e posteriore destro), anteriore destro, seguiti da un momento di sospensione, con tutti e quattro gli arti sollevati da terra, prima che inizi la falcata successiva.

La qualità del galoppo viene giudicata in base all'impressione generale, alla regolarità ed alla leggerezza dell'andatura in tre tempi. Il cavallo deve essere in appoggio, con i posteriori ben impegnati ed una buona azione dei garretti e deve essere in grado di mantenere il ritmo e l'equilibrio naturale per tutta la durata del movimento e delle transizioni. Il cavallo deve rimanere diritto sui rettilinei.

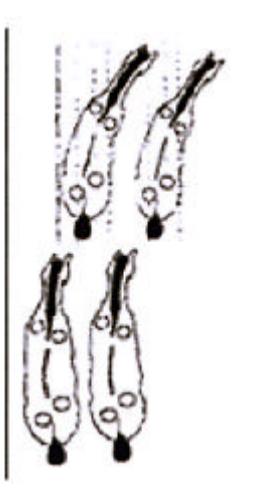
#### **B.42.7 Retromarcia**

Il cavallo deve camminare indietro in linea retta, con gli arti che vengono sollevati e posati a terra per bipedi diagonali. Il cavallo deve rimanere in appoggio, diritto, e non deve sottrarsi o resistere al contatto.

Le transizioni al movimento successivo devono essere immediate e fluide.

#### **B.42.8 Spalla in dentro**

Il movimento della spalla in dentro richiede che l'arto anteriore interno del cavallo o dei cavalli di volata passi davanti all'anteriore esterno. Il posteriore interno passa davanti al posteriore esterno e segue la traccia dell'anteriore esterno. Il cavallo o i cavalli non guardano nella direzione in cui procedono.



### **B.42.9 Transizioni**

I cambiamenti di andatura devono sempre essere fatti in maniera fluida e rapida, con il cavallo che rimane in equilibrio ed in appoggio. Una transizione deve terminare quando il naso del cavallo arriva alla lettera prescritta.

### **B.42.10 Cambiamento di andatura e di movimento**

I cambiamenti di andatura e di movimento vengono eseguiti quando le teste dei cavalli di volata raggiungono il punto indicato nella ripresa.

### **B.42.11 Terminologia**

Nel giudicare i movimenti del dressage attaccato devono essere presi in considerazione i seguenti punti:

- B.42.11.1 Sottomissione e leggerezza - risposta volenterosa agli aiuti senza resistenza e correttezza della flessione
- B.42.11.2 Regolarità - la regolarità, l'uniformità ed il ritmo con il quale il cavallo posa a terra gli arti
- B.42.11.3 Contatto - la tensione delle redini tra le mani del guidatore ed il cavallo. Deve essere leggero ed elastico e mantenuto in ogni momento.
- B.42.11.4 Impulso - la disponibilità del cavallo a portarsi in avanti con energia in ogni momento e di rispondere velocemente ed uniformemente ai cambiamenti di andatura. Il cavallo deve rimanere in equilibrio mantenendo la stessa cadenza con falcate di uguale ampiezza.
- B.42.11.5 Posizione diritta - portare la testa, il collo ed il corpo in linea retta con il peso distribuito uniformemente sugli arti
- B.42.11.6 Riunione - arrotondamento ed impegno con buona azione dei garretti, nuca rilevata che permette alle spalle di muoversi agevolmente. L'energia del cavallo viene contenuta in un'andatura più raccorciata che nel trotto di lavoro  
Le anche sono più compresse, la groppa è abbassata ed il treno anteriore si alza di pari grado. La falcata è più corta ma più potente che al trotto di lavoro ed il movimento degli arti anteriori parte dalla spalla con maggiore agilità, risultando in una maggiore leggerezza e mobilità generale. L'incollatura deve essere più arcuata. La compressione del cavallo non è e non deve mai essere il risultato di una trazione indietro ma piuttosto la richiesta e la concessione al cavallo di muoversi in avanti nella mano del guidatore.

B.42.11.7 Precisione - La precisione nelle curve, nei cerchi, nelle serpentine, lungo i bordi e nelle deviazioni.

## **Art. B.43 (FEI 042) - IMPRESSIONE GENERALE**

### **B.43.1 Principio**

Ci sono sei caselle alla fine del foglio dei giudizi del Giudice per le valutazioni relative all'impressione generale.

### **B.43.2 Andature**

La regolarità e la libertà (con Tiri a quattro, Pariglie e Tandem le andature devono essere mantenute da tutti i cavalli). La qualità delle andature in ogni movimento viene valutata nel relativo movimento. Il voto per l'impressione generale deve riflettere le andature e le transizioni durante tutta la ripresa.

### **B.43.3 Impulso**

Movimento in avanti, impegno dei posteriori (con Tiri a quattro, Pariglie e Tandem, tutti i cavalli devono lavorare). Il livello di impulso può variare nei diversi movimenti ed alle diverse andature ma il voto per l'impulso deve riflettere la prestazione dei cavalli durante tutta la ripresa.

### **B.43.4 Sottomissione e leggerezza**

Risposta agli aiuti, volenterosa e senza resistenza. Correttezza della flessione. Elasticità.

### **B.43.5 Guidatore**

Uso degli aiuti, maneggio delle redini e della frusta, posizione a cassetta, precisione delle figure. Il voto deve riflettere il livello costante di precisione e la qualità delle transizioni.

### **B.43.6 Presentazione**

B.43.6.1 Aspetto di Concorrente e Groom, pulizia, condizione, uniformità e condizione dei cavalli, della carrozza e dei finimenti.

B.43.6.2 Fasce e protezioni agli arti non sono permessi in nessuna circostanza in Prova A. Il mancato rispetto della norma comporta 10 punti di penalità.

B.43.6.3 Se il Concorrente, il o i Groom, la carrozza o i finimenti non sono conformi a questo regolamento o se parti

dell'equipaggiamento o dell'abbigliamento sono mancanti, il Presidente della Giuria di Terreno assegnerà le penalità previste dall'Art. B.45/FEI 944.

## **Art. B.44 (FEI 943) - PUNTEGGI**

### **B.44.1 Voti**

Per ogni movimento numerato e per ogni voce dell'impressione generale verranno attribuiti voti fino a 10, in base alla seguente tabella:

10	Eccellente	4	Insufficiente
9	Molto bene	3	Abbastanza male
8	Bene	2	Male
7	Abbastanza bene	1	Molto male
6	Soddisfacente	0	Non eseguito
5	Sufficiente		

### **B.44.2 Errore di ripresa**

B.44.2.1 Se un Concorrente tenta di effettuare un movimento o tenta di mantenere l'andatura richiesta e non vi riesce, ma non devia dal tracciato, il Presidente della Giuria di Terreno può o trattarlo come se fosse un "Errore di percorso" (vedi il seguente paragrafo 3) oppure può decidere di lasciare che i Giudici diano al movimento il voto appropriato.

### **B.44.3 Errore di percorso**

B.44.3.1 E' considerato "Errore di percorso" quando il Concorrente devia dal tracciato richiesto o quando un movimento viene eseguito ad un'andatura sbagliata o viene omesso completamente.

B.44.3.2 Se un Concorrente commette un errore di percorso, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana e fermerà il Concorrente. Il Concorrente deve allora riprendere la ripresa dall'inizio del movimento nel quale è stato fatto l'errore. Se il Concorrente ha un dubbio, può avvicinarsi al Presidente della Giuria di Terreno per ricevere istruzioni.

*Nei Concorsi Nazionali il Presidente di Giuria suonerà la campana esclusivamente per errore di percorso, inteso in quanto deviazione dal tracciato previsto. Negli altri casi (errore di andatura o di ripresa) il Presidente ed i Membri della Giuria ne terranno conto nella valutazione.*

#### **B.44.4 Finimenti staccati o rotti**

B.44.4.1 Se le redini, le giungole, le catene o le tirelle si staccano o si rompono o se un cavallo dovesse mettere un arto al di là del timone, della tirella o della stanga, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana ed un Groom deve scendere a terra e ricollegare o riparare la parte rotta. Il Concorrente verrà penalizzato per piedi a terra del Groom.

### **Art. B.45 (FEI 944) - RIASSUNTO DELLE PENALITÀ DEL DRESSAGE ATTACCATO**

#### **B.45.1 I Concorrenti possono ricevere le seguenti penalità:**

B.45.1.1	Art. B.40.1/ <i>FEI 939.1</i>	Entrare troppo presto o troppo tardi	possibile eliminazione
B.45.1.2	Art. B.37.1.1/ <i>FEI 936.1.1</i>	Entrare nel rettangolo senza frusta o perderla o deporla	5 penalità
B.45.1.3	Art. B.37.1.3/ <i>FEI 936.1.3</i>	Concorrente che entra nel rettangolo senza giacca o grembiule o cappello o guanti (tranne se concesso dal Presidente di Giuria come da Art. B.37.1.5/ <i>FEI 936.1.5</i> )	massimo 5 penalità
B.45.1.4	Art. B.37.1.4/ <i>FEI 936.1.4</i>	Groom che entra nel rettangolo senza cappello o guanti	massimo 5 penalità
B.45.1.5	Art. B.37.3.2/ <i>FEI 936.3.2</i>	Entrare nel rettangolo con la carrozza senza fanali, luci posteriori o catarifrangenti	massimo 5 penalità
B.45.1.6	Art. B.44.3/ <i>FEI 943.3</i>	Errore di percorso: Prima volta Seconda volta Terza volta	5 penalità 10 penalità eliminazione
B.45.1.7		Parte dell'attacco che esce dal rettangolo durante un movimento	abbassare il voto per imprecisione
B.45.1.8		Tutto l'attacco che esce dal rettangolo	eliminazione
B.45.1.9		Ribaltamento della carrozza	eliminazione
B.45.1.10	Art. B.40.3/ <i>FEI 939.3</i>	Piedi a terra del o dei Groom (uno o entrambi) Primo incidente Secondo incidente Terzo incidente	5 penalità 10 penalità eliminazione
B.45.1.11		Piedi a terra del Concorrente	20 penalità
B.45.1.12	Art. B.40.4/ <i>FEI 939.4</i>	Cavallo zoppo	squalifica

B.45.1.13	Art. B.43.6.2/ <i>FEI 942.6.2</i>	Uso di fasce o protezioni agli arti	10 penalità
B.45.1.14	Art. B.40.2/ <i>FEI 939.2</i>	Aiuto esterno	eliminazione

## **Art. B.46 (*FEI 945*) - CLASSIFICA**

### **B.46.1 Punteggio totale**

- § B.46.1.1 I voti attribuiti dai Giudici per ogni movimento e per l'impressione generale verranno sommati e divisi per il numero dei Giudici in modo da ottenere il punteggio medio. Per adattare l'influenza della Prova A sul totale del concorso, se il punteggio totale massimo ottenibile per la ripresa è superiore a 160, il punteggio medio sarà moltiplicato per il coefficiente stampato sul foglio dei punteggi in modo da ottenere il risultato rettificato (il metodo per stabilire il coefficiente è illustrato nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*).
- B.46.1.2 Le penalità vengono attribuite dal solo Presidente di Giuria posizionato in C. Le penalità verranno detratte dal totale rettificato (vedi precedente paragrafo 1.1) ed il totale finale verrà detratto da 160 per ottenere le penalità della ripresa.
- B.46.1.3 I punteggi verranno calcolati con due cifre decimali.
- B.46.1.4 Il Concorrente con il minor numero di penalità sarà il vincitore della prova.
- § B.46.1.5 Un fac-simile del foglio dei risultati per la Prova A può essere ricavato dalla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

## **CAPITOLO III - PROVA B MARATONA**

### **Art. B.47 (FEI 946) - GENERALITA'**

Lo scopo della Prova B - Maratona - è di mettere alla prova la condizione, la resistenza e l'allenamento dei cavalli e l'abilità, il senso delle andature e le qualità di uomo di cavalli del guidatore.

### **Art. B.48 (FEI 947) - CONCORRENTI**

#### **B.48.1 Partecipazione**

Un Concorrente o un Groom possono partecipare una sola volta alla Prova B dello stesso concorso.

*Nei Concorsi Nazionali il Concorrente può partecipare una sola volta alla prova B, tranne percorsi "fuori classifica". Nella categoria Brevetti il Groom può essere il Tecnico o un altro Concorrente che ha precedentemente effettuato la prova.*

#### **B.48.2 Abbigliamento**

In Prova B è accettabile un abbigliamento meno formale sia per il Concorrente che per i Groom. I pantaloni corti non sono ammessi. I Concorrenti devono indossare un copricapo - preferibilmente un casco protettivo - ma i guanti ed il grembiule sono facoltativi.

#### **B.48.3 Pubblicità**

- B.48.3.1 Il logo di uno sponsor personale ed il nome della nazione possono essere esibiti sul dorso dei Concorrenti e dei Groom su una superficie massima di 1260 cm<sup>2</sup>.
- B.48.3.2 Il nome del fabbricante dei finimenti può comparire una sola volta su ogni finimento su una targhetta non più larga della cinghia sulla quale è apposta e non più lunga di 10 cm.
- B.48.3.3 Il nome del fabbricante della carrozza può comparire su ciascuna fiancata della carrozza su una targa non superiore a 50 cm<sup>2</sup>.
- B.48.3.4 In Prova B il logo o l'associazione del Concorrente possono comparire sulle fiancate della carrozza e sul cruscotto su una superficie non superiore a 2520 cm<sup>2</sup>.

- B.48.3.5 L'identificazione del fabbricante dell'abbigliamento può comparire una sola volta per capo di abbigliamento su una superficie non superiore a 3 cm<sup>2</sup>.
- B.48.3.6 Sul percorso durante la prova il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore ad 80 cm<sup>2</sup> solo una volta sulla giacca o sul capo di vestiario più esterno all'altezza del taschino sul petto del Concorrente.
- B.48.3.7 Sul percorso, durante la gara, il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore a 16 cm<sup>2</sup> su entrambi i lati del colletto della camicia del Concorrente.
- B.48.3.8 Non è permesso alcun altro genere di pubblicità commerciale. Il mancato rispetto di queste norme comporta una multa di almeno 1.000 Franchi Svizzeri.

*Norma non prevista nei Concorsi Nazionali.*

- B.48.3.9 E' responsabilità dei Commissari garantire che i Concorrenti rispettino queste norme relative alla pubblicità.

#### **B.48.4 Carrozze**

- B.48.4.1 Ruote, carreggiata e peso:

<b>Categoria</b>	<b>Ruote</b>	<b>Carreggiata minima</b>	<b>Peso minimo</b>
Tiri a quattro	4 con freni	125 cm	600 Kg (cavalli)
			300 Kg (pony)
Pariglie	350 Kg (cavalli)		
	225 Kg (pony)		
Tandem	2 o 4		150 Kg (cavalli)
Singoli	4		90 Kg (pony)

- B.48.4.2 In tutte le categorie, in mancanza dei freni è obbligatoria la braga.
- B.48.4.3 Prima della Prova B i Concorrenti possono far pesare la loro carrozza sulle bilance ufficiali e misurare la carreggiata delle ruote posteriori.
- B.48.4.4 Il Presidente della Giuria di Terreno deciderà se tutte le carrozze o solo alcune a caso saranno pesate e misurate alla fine della Fase E. I Concorrenti le cui carrozze sono al di sotto del peso minimo o della carreggiata minima verranno eliminati.
- B.48.4.5 Non vi è una larghezza massima della carreggiata.

- B.48.4.6 Nessuna parte della carrozza può essere più larga della carreggiata esterna ad eccezione dei mozzi e dei bilancini. La carreggiata viene misurata a terra al bordo esterno delle ruote posteriori.
- B.48.4.7 Benessere del cavallo. Le linee guida della distanza minima tra il cavallo e la carrozza, della lunghezza di timone, bilance e bilancini sono contenute nell'Allegato 6: Guida a finimenti e carrozza per la protezione del cavallo.
- B.48.4.8 In caso di infrazione a queste linee guida la Giuria di Terreno la prima volta darà un ammonimento ed il fatto viene riferito dal Giudice Straniero al Segretario Generale della FEI nel suo rapporto. Alla seconda infrazione viene comminata un'ammenda.

#### **B.48.5 Finimenti**

- B.48.5.1 Può essere usato qualsiasi tipo di finimento purché sia sicuro ed in buone condizioni.

#### **B.48.6 Persone a bordo della carrozza**

- B.48.6.1 Nella categoria Tiri a quattro le persone a bordo devono essere il Concorrente e due Groom.
- B.48.6.2 Nella categoria Pariglie le persone a bordo devono essere il Concorrente ed un Groom.
- B.48.6.3 Nei Singoli e nei Tandem le persone a bordo devono essere il Concorrente ed un Groom.
- B.48.6.4 Nell'interesse della sicurezza, nessuna persona può essere legata in alcun modo alla carrozza durante la prova. Un Guidatore può essere attaccato con una corda, una cinghia di tessuto o una cintura purché un capo sia tenuto in mano da un Groom e non avvolto o legato alla carrozza in alcun modo che impedisca un immediato rilascio in caso di necessità.
- B.48.6.5 La carrozza deve portare a bordo il numero corretto di persone secondo i succitati articoli 6.1-6.3 quando passa attraverso i passaggi obbligati ed entra in un ostacolo. La mancata osservanza comporta 10 penalità ogni volta.
- B.48.6.6 La sostituzione di un Groom tra l'inizio e la fine della Fase E non è permessa in nessuna circostanza e provoca l'eliminazione.

## Art. B.49 (FEI 948) - IL PERCORSO

### B.49.1 Distanze e velocità

Fase	Distanza massima	Distanza minima	Andatura	Velocità massima Km/h	
				Cavalli	Pony
A	7.000 m	4.000 m	libera	15	14
D	1.000 m	800 m	passo	7	6
E	9.000 m	*	libera	14	13

\* almeno 1 Km per ostacolo

(vedi Allegato 12 per le indicazioni sulle 5 fasi)

- B.49.1.1 In tutti i concorsi la Prova B deve consistere di 3 fasi. Nei Campionati la lunghezza del percorso deve avvicinarsi il più possibile a quella massima.
- B.49.1.2 La lunghezza totale di tutte le fasi non deve superare i 17 Km.
- B.49.1.3 La lunghezza totale della Fase E deve essere approssimativamente di 1 Km per ogni ostacolo. La lunghezza totale della Fase E deve includere il tracciato all'interno degli ostacoli.
- B.49.1.4 La distanza tra la fine di una Fase e l'inizio della successiva non deve essere inclusa nella lunghezza totale del percorso.
- B.49.1.5 Tutti i Campionati devono avere 8 ostacoli. Tutti gli altri concorsi devono avere da 6 ad 8 ostacoli.

*Nei Concorsi Completi Nazionali, Campionati compresi, possono essere previsti anche meno di 6 ostacoli (vedi anche B.50.1.2)*

### B.49.2 Soste obbligatorie

- B.49.2.1 Deve esserci una sosta obbligatoria di 10 minuti alla fine della Fase D cronometrata per il tempo in cui il Concorrente si trova nell'area destinata all'Ispezione Veterinaria.
- B.49.2.2 L'area della sosta obbligatoria deve possibilmente fornire ombra e deve essere abbastanza grande da ospitare tre Concorrenti contemporaneamente oltre ad offrire spazio per veicoli a motore.
- B.49.2.3 Alle soste deve essere disponibile acqua per i cavalli.
- B.49.2.4 Il Delegato Veterinario o un suo rappresentante deve essere presente alla sosta dopo la Fase D per sorvegliare la Seconda Ispezione. Essa deve essere eseguita con attenzione ma

rapidamente, in modo che il Concorrente abbia tempo di prendersi cura dei suoi cavalli prima dell'inizio della Fase E. Le condizioni del cavallo devono essere determinate in conformità al Regolamento Veterinario per mezzo di un'osservazione clinica che può comprendere la misurazione del battito cardiaco, la frequenza respiratoria e la temperatura. Il tasso di recupero deve essere controllato prima che il cavallo abbia il benessere per partire in Fase E. Questa informazione deve essere registrata. Cavalli zoppi, feriti o palesemente esausti devono essere eliminati dal membro della Giuria di Terreno.

- B.49.2.5 Un maniscalco deve essere disponibile alla sosta dopo la Fase D.
- B.49.2.6 In caso di condizioni atmosferiche eccezionalmente calde ed umide, il tempo accordato per la sosta obbligatoria (dopo la Fase D) può essere aumentato a discrezione della Giuria di Terreno.

### **B.49.3 Segnali di fase e di direzione**

- B.49.3.1 Tutti i segnali di direzione devono essere posizionati sul lato destro del percorso in modo da essere ben visibili per il Concorrente.
- B.49.3.2 L'inizio e la fine di ogni fase devono essere indicati con una coppia di segnali, uno rosso ed uno bianco, e con i cartelli "Inizio" e "Fine".
- B.49.3.3 Ci devono essere circa 50 m tra la fine di una Fase e l'inizio della successiva.
- B.49.3.4 L'intero percorso deve essere segnalato chiaramente con l'uso di frecce di direzione gialle.
- B.49.3.5 Le Fasi A ed E devono avere un cartello indicatore ad ogni chilometro. Nella Fase E la misurazione del chilometro deve comprendere il percorso all'interno dell'ostacolo.
- B.49.3.6 Se la fine di un chilometro cade all'interno di un ostacolo, il cartello del chilometro deve essere posizionato subito fuori dall'uscita dall'ostacolo.
- B.49.3.7 Vedi Allegato 12 per considerazioni supplementari riguardanti le 5 fasi.

### **B.49.4 Passaggi Obbligati**

- B.49.4.1 Per garantire che il Concorrente segua il tracciato prescritto, devono essere posizionati sul percorso dei Passaggi Obbligati contrassegnati da segnali rossi e bianchi. I Concorrenti devono passare con il segnale rosso alla loro destra ed il segnale bianco alla loro sinistra.

- B.49.4.2 Questi segnali devono essere numerati progressivamente per ogni fase. Essi devono essere collocati in modo da poter essere visti chiaramente dal Concorrente da una distanza ragionevole.
- B.49.4.3 Deve essere posizionata una quantità di Passaggi Obbligati sufficiente a garantire che tutti i concorrenti rimangano sul tracciato e ad evitare che il concorrente devii dal percorso a causa di indicazioni confuse.
- B.49.4.4 La posizione ed il numero dei Passaggi Obbligati deve essere segnata sulle cartine del percorso in modo tale da indicare chiaramente il corretto ordine di passaggio prima e dopo ogni ostacolo (vedi Art. B.53.2/*FEI 952.2*).
- B.49.4.5 Gli Osservatori a terra devono registrare il passaggio del Concorrente nei Passaggi Obbligati numerati, la direzione corretta, la giusta sequenza e qualsiasi rottura di andatura. Se uno qualsiasi dei Passaggio Obbligato viene omesso o viene passato nella sequenza errata, il fatto deve essere riferito alla Giuria di Terreno appena possibile. Vedi la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara* per un fac-simile del foglio per le registrazioni degli Osservatori a terra.

§

#### **B.49.5 Andature**

- B.49.6.1 Su terreno difficile, dove è impossibile mantenere l'andatura specificata, può essere autorizzata una diversa andatura a discrezione del Delegato Tecnico. Questi punti devono essere segnati sulla cartina del percorso ed indicati per mezzo di cartelli posizionati sul percorso.
- B.49.6.2 La fine della Fase E non può essere a più di 500m o a meno di 300m dall'ultimo ostacolo. Se le circostanze lo richiedono, il Delegato Tecnico può autorizzare una distanza maggiore fino alla fine della Fase E, ma non inferiore a 300m. Se la distanza è maggiore di 500m, deve esserci un segnale a 500m dalla fine per indicare al Concorrente da quale punto deve procedere al passo o al trotto fino all'arrivo, senza deviare dal tracciato. Il mancato rispetto viene penalizzato come errore di andatura (vedi Art. B.50.3.4/*FEI 949.3.4*, Art. B.53.7.3/*FEI 952.7.3* e Art. B.59.2/*FEI 958.2*).

#### **B.49.6 Ostacoli naturali**

- B.49.6.1 Ostacoli naturali come cancelli, curve strette, passaggi in acqua e colline ripide possono essere inclusi in tutte le fasi tranne che nella fase al passo. Le pendenze dovrebbero essere evitate nelle fasi al passo.

## **Art. B.50 (FEI 949) - OSTACOLI DELLA FASE E**

### **B.50.1 Numero di ostacoli**

- B.50.1.1 Il numero massimo di ostacoli, naturali o artificiali, è di otto. Il numero minimo è sei.
- B.50.1.2 Nei Campionati ci devono essere non meno di otto ostacoli.

*Nei Concorsi Completi Nazionali, Campionati compresi, possono essere previsti anche meno di 6 ostacoli (vedi anche B.49.1.5)*

### **B.50.2 Schizzi degli ostacoli**

- B.50.2.1 Schizzi accurati degli ostacoli con l'indicazione della posizione delle porte devono essere a disposizione dei Concorrenti, degli Ufficiali di squadra e degli Ufficiali di gara prima della ricognizione del percorso (vedi Art. B.51-2-4/FEI 950.2.4).

### **B.50.3 Disegno e costruzione degli ostacoli**

- B.50.3.1 Il numero di ogni ostacolo deve essere collocato in maniera ben visibile poco prima dei segnali di entrata nell'ostacolo.
- B.50.3.2 L'entrata e l'uscita di ogni ostacolo devono essere contrassegnati da segnali rossi e bianchi (rossi a destra e bianchi a sinistra) a non meno di 20m dal passaggio obbligato più vicino, tranne se il Delegato Tecnico concede un'eccezione. Il Concorrente verrà cronometrato dal momento in cui il naso del primo cavallo passa tra i segnali di entrata fino a quando il naso del primo cavallo passa tra quelli di uscita. Mentre si trovano nell'ostacolo i Concorrenti sono suscettibili di incorrere nelle penalità elencate nell'Art. B.55/FEI 954.
- B.50.3.3 Il percorso all'interno dell'ostacolo non deve mai superare i 250m di lunghezza misurati sul tracciato più corto ed ufficialmente praticabile per gli attacchi (in nessun punto più stretto di 2,5 m) tra i segnali di entrata e di uscita, a meno che il Delegato Tecnico autorizzi un'eccezione. Almeno una via di accesso ad ogni porta deve misurare non meno di 2.5 m di larghezza.
- B.50.3.4 Gli ostacoli devono essere distanti almeno 200m uno dall'altro e la fine della Fase E non deve essere più lontana di 500m o più vicina di 300m dall'ultimo ostacolo. Se le circostanze lo richiedono, il Delegato Tecnico può autorizzare una distanza maggiore fino alla fine della Fase E, ma non inferiore a 300m. Se la distanza è superiore a 500m deve essere collocato un

cartello a 500m dalla fine per indicare al Concorrente da quale punto in poi deve procedere o al trotto o al passo, senza deviare dal tracciato.

- B.50.3.5 Gli ostacoli devono essere numerati in modo chiaro nella sequenza nella quale il Concorrente deve passarli.
- B.50.3.6 Gli ostacoli possono includere elementi naturali, come alberi, siepi, passaggi d'acqua, costruzioni e muri, ma non possono comprendere altri elementi che possano causare pericolo o danni ai cavalli.
- B.50.3.7 Gli ostacoli composti da elementi artificiali, come pali e traverse, balle di paglia e barili, devono essere costruiti solidamente e fissati fermamente in modo da evitare di essere spostati o rotti durante la prova. Questi elementi artificiali devono essere costruiti in uno stile naturale che armonizzi con il paesaggio.
- B.50.3.8 Se il Costruttore del Percorso inserisce in un ostacolo elementi suscettibili di spaventare i cavalli, deve prevedere un tracciato alternativo che permetta ai cavalli di portare a termine l'ostacolo senza spaventarsi.
- B.50.3.9 Se in un ostacolo è previsto un passaggio d'acqua artificiale, la profondità non deve superare i 40cm. In un passaggio d'acqua naturale il Delegato Tecnico può approvare una profondità massima di 60cm. Il fondo del passaggio d'acqua deve essere compatto. Se necessario devono essere piantati nell'acqua pali con traverse per impedire ai cavalli di andare in acque più profonde.
- B.50.3.10 Le barriere di contenimento del pubblico devono essere installate a non meno di 20m dal più vicino elemento di un ostacolo, tranne se il Delegato Tecnico autorizza un'eccezione.

*Nei Concorsi Nazionali ogni ostacolo e la zona adiacente devono essere delimitati.*

#### **B.50.4 Porte**

- B.50.4.1 Gli ostacoli possono comprendere fino a sei porte obbligatorie contrassegnate da segnali rossi e bianchi visibili da ogni direzione.
- B.50.4.2 Porte non contrassegnate da una lettera possono essere passate in qualsiasi direzione.
- B.50.4.3 Se le porte devono essere passate in una sequenza predeterminata, esse devono essere contrassegnate dalle lettere A, B, C, ecc. e, se possibile, in maniera tale che la lettera della

porta successiva sia chiaramente visibile al Concorrente quando vi si dirige uscendo dalla porta precedente.

- B.50.4.4 L'altezza delle porte deve essere di almeno 1,30m. Nessun elemento all'interno della porta deve essere più basso di 1,30 m, tranne eccezioni autorizzate dal Delegato Tecnico.
- B.50.4.5 Nessun porta obbligatoria di un ostacolo deve misurare meno di 2,5m di larghezza.

### **B.50.5 Elementi rovesciabili**

- B.50.5.1 Il Costruttore di Percorso è libero di scegliere qualsiasi tipo di elemento rovesciabile purché non interferisca con i cavalli o causi loro ferite o procuri danni alle carrozze quando viene abbattuto.

*Nei Concorsi Nazionali non è obbligatorio per il Costruttore di Percorso prevedere elementi rovesciabili.*

- B.50.5.2 Il numero massimo di elementi rovesciabili è pari al doppio del numero di ostacoli del percorso (per esempio 8 ostacoli = 16 elementi rovesciabili). Il tipo e la quantità di elementi rovesciabili devono essere specificatamente approvati dal Delegato Tecnico e dal Presidente di Giuria.
- B.50.5.3 Il Concorrenti riceveranno 2 punti di penalità per ogni elemento rovesciabile abbattuto.
- B.50.5.4 Un elemento rovesciabile rimane sempre “attivo” fino a quando viene abbattuto.
- B.50.5.5 Un Concorrente o un Groom che tenta di impedire la caduta di un elemento rovesciabile incorrerà in 10 punti di penalità.

## **Art. B.51 (FEI 950) - RICOGNIZIONE DEL PERCORSO**

### **B.51.1 Visita del Delegato Tecnico**

- B.51.1.1 Almeno 21 giorni prima del concorso l'intero percorso, compresi gli ostacoli, devono essere disponibili per l'ispezione e l'approvazione da parte del Delegato Tecnico.

*Il Presidente di Giuria, esplicando le funzioni di Delegato Tecnico, ispezionerà il percorso della maratona prima dell'inizio del Concorso.*

B.51.1.2 Se non è fattibile costruire gli ostacoli artificiali in tempo per l'ispezione, deve essere messo a disposizione del Delegato Tecnico un piano che indichi la loro posizione sul percorso ed un disegno in scala degli ostacoli stessi.

### **B.51.2 Riunione informativa dei Concorrenti e degli Ufficiali**

B.51.2.1 Prima dell'apertura del percorso per la ricognizione ufficiale da parte dei Concorrenti, il Delegato Tecnico deve prevedere una o più riunioni nelle quali il Costruttore del Percorso fornisce informazioni ai Concorrenti, ai Capi Equipe ed ai membri della Giuria di Terreno.

B.51.2.2 Gli Osservatori a Terra, i Commissari agli Ostacoli ed i Cronometristi devono essere istruiti prima dell'inizio della Prova B dal Delegato Tecnico o da un rappresentante da lui designato.

B.51.2.3 Durante le riunioni devono essere messe a disposizione di chiunque le richieda cartine in grande scala dell'intero percorso. Queste carte devono indicare ogni Fase, la dislocazione degli ostacoli e dei passaggi obbligati, i cartelli di indicazione dei chilometri e tutte le zone del percorso chiuse ai veicoli motorizzati.

B.51.2.4 Schizzi degli ostacoli devono essere disponibili per i Capi Equipe, i Concorrenti e gli Ufficiali durante le riunioni informative.

B.51.2.5 Deve essere disponibile anche una lista nella quale sia indicato l'ordine di passaggio di Passaggi Obbligati ed ostacoli.

### **B.51.3 Ricognizione del percorso per i Concorrenti**

B.51.3.1 Almeno 48 ore prima dell'orario di partenza del primo Concorrente in Prova B, l'intero percorso deve essere aperto per la ricognizione dei Concorrenti.

*Il percorso di maratona dovrebbe essere predisposto per i Concorrenti 24 ore prima dell'inizio della prova.*

B.51.3.2 Il Delegato Tecnico può imporre restrizioni sui mezzi di accesso a determinate parti del percorso.

B.51.3.3 Il percorso è chiuso alla ricognizione dal momento in cui il primo Concorrente inizia la Fase A. Gli ostacoli della Fase E possono rimanere aperti fino alla partenza del primo Concorrente in Fase E.

- B.51.3.4 I Concorrenti che si servono di veicoli a motore devono rimanere sulle strade e sui sentieri e devono rispettare le restrizioni di accesso a parti del percorso.
- B.51.3.5 Gli ostacoli possono essere ispezionati solo a piedi. Non possono essere portati all'interno di alcun ostacolo né veicoli a motore, né biciclette. Il mancato rispetto di questa norma comporta un'ammenda da parte della Giuria di Terreno.
- B.51.3.6 I concorrenti non possono guidare negli ostacoli nel periodo di trenta giorni che precede un concorso al quale partecipano.

## **Art. B.52 (FEI 951) - TEMPI**

### **B.52.1 Orario**

- B.52.1.1 Un orario con l'indicazione dell'inizio della Fase A e la tabella di tutte le Fasi, comprese le soste obbligatorie, deve essere preparata dal Comitato Organizzatore per la Giuria di Terreno e per il Delegato Tecnico e gli orari devono poter essere riadattati in caso di incidente o di altri ritardi.
- B.52.1.2 Ai Concorrenti ed ai Cronometristi deve essere dato un orario con l'indicazione della partenza in Fase A.

### **B.52.2 Tempi nelle Fasi**

- B.52.2.1 Il Tempo Accordato per ogni Fase viene calcolato sulla base della velocità media scelta per quella Fase come specificato nell'Art. B.49/FEI 948.
- B.52.2.2 Il Tempo Minimo in Fase A è di 2 minuti inferiore al Tempo Accordato.
- B.52.2.3 Non c'è Tempo Minimo nella Fase D.
- B.52.2.4 Il Tempo Minimo per la Fase E è di tre minuti inferiore al Tempo Accordato.
- B.52.2.5 Il Tempo Limite per le Fasi A e D è uguale al Tempo Accordato più il 20%. Il Tempo Limite per la Fase E è il doppio del Tempo Accordato.
- B.52.2.6 Il Concorrente che supera il Tempo Limite in qualsiasi fase è eliminato.

### **B.52.3 Cronometraggio**

- B.52.3.1 Quando è possibile, devono essere usati dispositivi di cronometraggio elettronico per cronometrare i Concorrenti in ogni Fase e negli ostacoli.
- B.52.3.2 Sia che venga usato un sistema di cronometraggio elettronico oppure no, i Cronometristi all'inizio ed alla fine di ogni Fase devono registrare l'orario di partenza e di arrivo di ogni Concorrente sul *Foglio dei Tempi dei Cronometristi* e riportarlo sul *Foglio dei Tempi della Maratona* di ogni Concorrente.

### **B.52.4 Arrivo e partenza**

- B.52.4.1 I Concorrenti devono tenersi pronti a partire in Fase A almeno quindici minuti prima del loro orario ufficiale di partenza.
- B.52.4.2 Se in Fase A il Concorrente non è pronto a partire entro il minuto successivo a quello ufficiale di partenza, la Giuria di Terreno esaminerà le circostanze e può decidere immediatamente oppure in un secondo tempo se il Concorrente è eliminato. Se un Concorrente parte in ritardo, il Cronometrista segna l'effettivo orario di partenza e ne informa immediatamente la Giuria di Terreno.
- B.52.4.3 Il Concorrente deve partire in ogni Fase da fermo. Il Cronometrista farà il conto alla rovescia prima della partenza. Se un Concorrente parte prima che il Cronometrista gli dia il via, quest'ultimo lo richiamerà indietro, verrà corretto il foglio verde dei Tempi della Maratona e gli verrà data una nuova partenza. Alla fine della prova la Giuria di Terreno deve esserne informata.
- B.52.4.4 Le carrozze devono passare la linea di fine Fase E tirate dal numero di cavalli previsto per quella categoria e su tutte le ruote. Vengono accettate gommature rotte o mancanti. Tirelle o giungole mancanti o scollegate comporteranno 10 punti di penalità. Vedi Art. B.53.8.4/*FEI 952.8.4*.

### **B.52.5 Penalità nelle Fasi**

- B.52.5.1 In tutte le Fasi il Concorrente riceverà 0,2 punti di penalità per ogni secondo di superamento del Tempo Accordato.
- B.52.5.2 Nelle Fasi A ed E il Concorrente riceverà 0,1 punto di penalità per ogni secondo al di sotto del Tempo Minimo.
- B.52.5.3 Superare il Tempo Limite in qualsiasi Fase comporta l'eliminazione.

B.52.5.4 Vedi Art. B.59.1.1/*FEI 958.1.1* (classifica) per il calcolo del totale delle penalità della Prova B.

### **B.52.6 Penalità sul tempo negli ostacoli**

B.52.6.1 Sia che il tempo venga cronometrato elettronicamente che manualmente, il tempo impiegato dal Concorrente per portare a termine il percorso in un ostacolo deve essere registrato al centesimo di secondo.

B.52.6.2 Non ci può essere arrotondamento dei tempi o conversione in punti di penalità individualmente per ogni ostacolo.

B.52.6.3 Superare il Tempo Limite in qualsiasi ostacolo comporta l'eliminazione.

B.52.6.4 Vedi Art. B.59.1.1/*FEI 958.1.1* (classifica) per il calcolo delle penalità totali della Prova B.

## **Art. B.53 (*FEI 952*) - PENALITA' SUL PERCORSO DI MARATONA**

### **B.53.1 Frusta**

B.53.1.1 Quando sono sul percorso i Concorrenti devono avere a bordo in qualsiasi momento una frusta. Le penalità per non avere una frusta sulla carrozza nelle Fasi A e D e fuori dagli ostacoli in Fase E è di 5 punti per fase.

B.53.1.2 Non avere la frusta in mano entrando in un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.3 Non avere la frusta in mano uscendo da un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.4 Deporre intenzionalmente la frusta in un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.5 Nel caso in cui un Concorrente lasciasse cadere o rompesse una frusta in qualsiasi momento all'interno di un ostacolo, il Groom può passargli la frusta di riserva prima di uscire dall'ostacolo senza che questo comporti penalità.

### **B.53.2 Errore di percorso**

I Concorrenti commettono un errore di percorso e vengono eliminati se non attraversano i passaggi obbligati e gli ostacoli in Fase E nella sequenza richiesta. Non vi è penalità, a parte la perdita di tempo, se correggono l'errore prima di attraversare il passaggio obbligato successivo o prima di entrare nell'ostacolo seguente (vedi Art. B.49.4.4/*FEI 948.4.4*).

### **B.53.3 Deviazione dal percorso**

I Concorrenti devono seguire il tracciato tra quello che è più vicino all'arrivo della Fase E, ovvero il segnale degli ultimi 500m o l'ultimo ostacolo. I Concorrenti che si fermano, eseguono circoli, zig-zag o lasciano il tracciato in qualsiasi altro modo incorreranno in 10 punti di penalità ogni volta che accade. Eccezione: vedi Art. B.53.7.3/*FEI 952.7.3*.

### **B.53.4 Errore di andatura**

Se uno o più cavalli rompono ad un'andatura diversa da quella specificata per la Fase D e questo non viene corretto entro cinque secondi, il Concorrente riceve 1 punto di penalità ogni volta che accade. Se la rottura continua, il Concorrente riceverà 1 punto di penalità per ogni periodo addizionale di cinque secondi.

### **B.53.5 Errore di andatura intenzionale**

Mettere intenzionalmente tutti i cavalli al galoppo o al trotto in Fase D verrà penalizzato con l'eliminazione.

### **B.53.6 Messa di piedi a terra**

B.53.6.1 Nelle Fasi A, D e fuori dagli ostacoli della Fase E i Groom ed il Concorrente non possono smontare dalla carrozza a meno che questa non sia ferma. Se la carrozza non è ferma, la messa di piedi a terra sia di uno che di entrambi i groom comporta 10 punti di penalità, mentre se mette i piedi a terra il Concorrente verranno attribuiti 20 punti di penalità.

B.53.6.2 All'interno degli ostacoli della Fase E il Concorrente riceverà 10 punti di penalità ogni volta che uno o entrambi i groom mettono i piedi a terra e 20 penalità ogni volta che il Concorrente, per qualsiasi ragione, smonta dalla carrozza.

B.53.6.3 Il Concorrente e tutti i Groom devono essere a bordo della carrozza quando attraversa la linea di inizio e di fine dell'ostacolo ed i passaggi obbligati in ogni fase. La mancata osservanza comporta 10 punti di penalità ogni volta che accade.

B.53.6.4 Se richiesto dalle condizioni del terreno, il Delegato Tecnico ed il Presidente della Giuria di Terreno possono permettere che i Groom corrano dietro alla carrozza nei concorsi per pony.

### **B.53.7 Arresti**

B.53.7.1 I Concorrenti possono fermarsi per riparare le carrozze o i finimenti o per qualsiasi altra ragione che esuli dalla volontà del Concorrente, dovunque sul percorso tranne all'interno degli