

A - NORME COMUNI

Art. A.1 - GENERALITA'

A.1.1 Il presente regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni di Concorsi di Attacchi, indette in Italia, riconosciute dalla F.I.S.E. o dai suoi Organi Regionali.

A.1.2 Esso deve essere osservato:

- dagli Enti Organizzatori delle manifestazioni;
- dai proprietari dei cavalli iscritti nei ruoli federali;
- da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli a manifestazioni;
- da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.

A.1.1 Gli Enti e le Persone di cui sopra, sono tenute a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi rappresentanti, nonché delle Giurie e dei Commissari di gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente Regolamento.

A.1.2 L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dallo Statuto Federale.

Art. A.2 - MANIFESTAZIONI

A.2.1 Possono indire manifestazioni gli Enti affiliati o aggregati alla F.I.S.E., oppure Enti o Comitati organizzatori o persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario. Il responsabile della manifestazione deve essere comunque un tesserato F.I.S.E.

A.2.2 La F.I.S.E. ha il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione se non ha ottenuto nel modo che crederà opportuno, le garanzie necessarie ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.

A.2.3 Qualora un concorso di qualsiasi formula o tipo, non sia organizzato da un Ente aggregato o affiliato, o comunque da un tesserato F.I.S.E., il relativo Comitato Organizzatore deve comunicare, all'atto dell'inserimento in calendario, un referente responsabile per il Comitato stesso. Tale referente deve essere un tesserato F.I.S.E. od un Ente aggregato soggetto quindi agli interventi previsti dalla normativa federale.

A.2.4 I Concorsi di Attacchi sono approvati dalla F.I.S.E. che ne controlla lo svolgimento tramite un Presidente di Giuria.

A.2.5 Il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione da parte della F.I.S.E. è subordinato all'impegno dell'Organizzatore di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del presente Regolamento nonché delle eventuali disposizioni integrative.

A.2.6 Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla F.I.S.E.

A.2.7 Gli Organizzatori, i membri della Giuria, i commissari ed i Concorrenti che partecipano a Concorsi - Sfilate e Raduni esclusi -, che si svolgono senza l'approvazione federale sono soggetti alle sanzioni disciplinari previste dallo Statuto Federale.

A.2.8 Nelle manifestazioni agonistiche di Attacchi è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine la presenza di servizi di ambulanza, medico, veterinario, maniscalco.

A.2.9 Le manifestazioni di attacchi si dividono in:

- a) Manifestazioni agonistiche
 - a.1 Prove singole: Dressage (A), Maratona (B), Prove ad Ostacoli/Coni (C), Derby
 - a.2 Concorsi di Combinata (A+B, A+C, A+derby)
 - a.3 Concorsi Completi (A+B+C)
- b) Manifestazioni ludico-addestrative
 - b.1 Concorsi di Eleganza
 - b.2 Concorsi Attacchi di Tradizione
 - b.3 Prove del Cavallo da Tiro Pesante
 - b.4 Sfilate approvate dalla F.I.S.E.
 - b.5 Raduni approvati dalla F.I.S.E.

Art. A.3 - ISCRIZIONI

A.3.1 Le iscrizioni a tutte le manifestazioni di attacchi debbono essere effettuate secondo quanto previsto dal Programma approvato dalla F.I.S.E.

A.3.2 Ove prevista una quota d'iscrizione, in caso di mancata partecipazione è comunque dovuta l'intera quota relativa ai box ed il 50% della quota d'iscrizione.

Art. A.4 - CAVALLI

A.4.1 Ogni cavallo iscritto ad un Concorso di Attacchi deve essere iscritto nei Ruoli Federali.

A.4.2 I cavalli che prendono parte ai Concorsi Completi, Combinate e Singole Prove devono essere iscritti nel Repertorio dei Cavalli da Concorso.

A.4.3 I cavalli che prendono parte ai Concorsi di Tradizione e di Eleganza devono essere iscritti o nel Repertorio dei Cavalli da Concorso o in quello dei Cavalli Ludico-addestrativi

A.4.4 Non è necessaria iscrizione alcuna per le sfilate, i raduni e per le prove dei Cavalli da tiro pesante, ma nel caso i cavalli non siano iscritti alla F.I.S.E., i **partecipanti** all'atto dell'iscrizione devono fare espressa dichiarazione di esonero di responsabilità per il Comitato Organizzatore, la F.I.S.E. ed i suoi organi centrali e periferici e per chiunque sia preposto alla manifestazione stessa.

Art. A.5 - GUIDATORI (Patenti)

A.5.1 PATENTE A/ATTACCHI

La Patente A/Attacchi abilita alla partecipazione a tutte le manifestazioni ludico-addestrative (Concorsi di Eleganza, di Tradizione e Prove per cavalli da tiro pesante).

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente affiliato o aggregato F.I.S.E., discipline olimpiche o non olimpiche.

A.5.2 BREVETTO ATTACCHI

Si ottiene dopo un esame teorico-pratico con commissione nominata dal Comitato Regionale formata da:

- un rappresentante del Comitato Regionale
- un rappresentante del Dipartimento Attacchi
- l'istruttore con qualifica di Tecnico di I o II livello.

La prova di esame si svolgerà in:

Prova pratica:

- vestizione del cavallo
- prova di guida su percorso di Dressage (testo n. 1)

Prova teorica:

- nomenclatura finimenti
- modi di vestizione del cavallo
- imboccature
- regolamento

Abilita alla partecipazione a prove di dressage sui testi da 1 a 3, alle prove di maratona ridotta loro riservate, alle prove ad ostacoli ed alle relative combinate e ai derby loro riservati.

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente affiliato o aggregato FISE, discipline olimpiche o non olimpiche.

A.5.3 PATENTE DI 1° GRADO ATTACCHI

Si ottiene dopo aver portato a termine cinque prove di dressage con punteggio non inferiore al 50% di quello massimo previsto dal testo e cinque prove ad ostacoli con non più di 15 punti di penalità per ciascuna prova.

Abilita alla partecipazione a prove di dressage sui testi da 4 ad 8, alle prove di maratona, alle prove ad ostacoli/coni e ai derby, nonché alle relative Combinare e, con cavalli di 3 anni, alle prove riservate ai Brevetti con l'esclusione delle maratone e dei derby.

Viene rilasciata tramite un'Associazione affiliata.

A.5.4 PATENTE DI 2° GRADO ATTACCHI

Si ottiene dopo aver portato a termine almeno quattro prove di Concorso Completo di Attacchi con penalità totali non superiori a quelle del 1° classificato aumentate del 50%.

Abilita alla partecipazione alle prove di cui al punto A.5.3 (1° Grado) ed inoltre a Concorsi Internazionali di Attacchi all'estero su autorizzazione del Dipartimento Attacchi.

Il Dipartimento Attacchi potrà comunque autorizzare Guidatori di particolare interesse Federale con patente di 1° Grado a partecipare a Concorsi Internazionali all'estero sotto la guida del Tecnico Federale.

B - CONCORSI COMPLETI, COMBinate E SINGOLE PROVE

AVVERTENZE

Nelle gare nazionali viene adottato il regolamento internazionale (FEI), salvo deroghe segnalate con un apposito paragrafo in carattere corsivo e contraddistinto da un riquadro, all'interno dell'articolo al quale si riferiscono.

La dicitura “nelle competizioni FEI” deve intendersi valida anche per “competizioni FISE” se non diversamente indicato.

Regolamento FEI
per Concorsi Completi di Attacchi Internazionali
9^a edizione - in vigore dall'1/1/2005
(con valenza anche in ambito nazionale)

PREMESSA

Questa edizione del Regolamento per Concorsi Completi Internazionali di Attacchi entra in vigore il 1° gennaio 2005. A partire da questa data tutti gli altri testi che si riferiscono allo stesso argomento (edizioni precedenti, note ufficiali, memorandum o bollettini) pubblicati anteriormente decadono.

Benché il presente Regolamento precisi dettagliatamente le norme della FEI che regolano i Concorsi di Attacchi Internazionali, deve essere letto in correlazione con gli Statuti, il Regolamento Generale ed il Regolamento Veterinario.

Non tutti i casi possono essere previsti nel presente Regolamento. In caso di circostanze fortuite o eccezionali, è dovere della Giuria decidere nello spirito dello sport, avvicinandosi il più possibile alle intenzioni di questo Regolamento e del Regolamento Generale della FEI.

In tutta la pubblicazione con la parola “cavallo” si intende cavallo e/o pony; il maschile si riferisce anche al femminile ed il singolare al plurale a meno che in quel particolare articolo non venga espressamente stabilito altrimenti.

Una pubblicazione a parte, la “Guida per gli Organizzatori ed Ufficiali di Gara” completa l’interpretazione del Regolamento. L’edizione più recente è disponibile sul sito della FEI: <http://www.horsesport.org>

§ L’uso di questo simbolo nella presente pubblicazione indica che nella “Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara” sono disponibili ulteriori informazioni sull’argomento contrassegnato.

CAPITOLO I - GENERALITA'

Art. B.1 (FEI 900) - PRINCIPI

B.1.1 Regolamento Internazionale

Questo regolamento non ha lo scopo di standardizzare i Concorsi Completi Internazionali di Attacchi, tuttavia le condizioni di questi concorsi devono essere eque e comprensibili per tutti i Concorrenti. Per questa ragione è necessario stabilire per i Concorsi Internazionali alcune regole precise e chiare che devono essere osservate scrupolosamente. E' comunque facoltà dei Comitati Organizzatori, pur nel rispetto di questo regolamento, usare la loro discrezionalità per rendere i loro Concorsi interessanti e competitivi per i Concorrenti ed attraenti per gli spettatori.

B.1.2 Opzioni

E' molto importante che tutti i Campionati Internazionali, come pure tutti i Concorsi a carattere "internazionale", seguano questo Regolamento. Tuttavia la FEI è pienamente cosciente delle difficoltà di ordine pratico incontrate dai Comitati Organizzatori, sia per quanto riguarda le condizioni moderne delle strade e del traffico, sia per la grande diversità di carrozze e di finimenti impiegati. Essa accetta quindi che in talune circostanze si debba utilizzare la propria discrezionalità nelle materie non previste dal presente Regolamento o dalla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.1.3 Penalità

Il Regolamento riguardante i Concorsi e ciascuna Prova deve essere applicato rigorosamente dalla Giuria di Terreno. I Concorrenti che non rispettano questo Regolamento possono incorrere nella squalifica o nell'eliminazione, a meno che non siano previste penalità diverse nel relativo articolo.

B.1.4 Squalifica (D)

B.1.4.1 I Concorrenti possono essere squalificati per aver infranto qualsiasi articolo di questo Regolamento in qualsiasi momento durante un Concorso. Un Concorrente squalificato non può continuare a partecipare al concorso o vincere un premio. Un'azione disciplinare può essere presa in seguito da parte della Federazione Nazionale del contravventore o da parte della FEI se l'incidente viene comunicato alla FEI dalla Commissione d'Appello.

B.1.4.2 I cavalli non ritenuti in condizione di iniziare o di continuare qualsiasi prova verranno eliminati o squalificati come qui di seguito definito. Se un cavallo è squalificato non può continuare a prendere parte al concorso.

B.1.5 Eliminazione (E)

B.1.5.1 I concorrenti possono essere eliminati dalla Prova per avere contravvenuto a certe regole durante le Prove. L'eliminazione è elencata con le altre penalità, ma può essere applicata solo quando non sono previste altre sanzioni specifiche.

B.1.5.2 I cavalli eliminati in Prova A possono partecipare alle Prove B e C. I cavalli eliminati in Prova B possono partecipare alla Prova C.

B.1.6 Abbandono (R)

B.1.6.1 I Concorrenti che per qualsiasi ragione non desiderano continuare possono decidere di abbandonare durante qualsiasi prova. Se un Concorrente abbandona una prova può avere il permesso di partecipare ad un'altra prova (per esempio un Concorrente che abbandona in Prova B può essere autorizzato a partecipare alla Prova C).

B.1.7 Ritiro (W)

B.1.7.1 Un Concorrente è considerato ritirato se, per qualsiasi ragione, non si presenta alla partenza di una prova. Una volta non partito, il Concorrente non può più partecipare al Concorso.

B.1.8 Cavallo zoppo o incapace

B.1.8.1 Se il cavallo è considerato zoppo o incapace da parte del:

B.1.8.2 Presidente della Giuria di Terreno in Prova A, il cavallo deve essere squalificato e non può competere in nessuna altra prova.

B.1.8.3 membro della Giuria di Terreno in Prova B o C, il cavallo viene eliminato.

B.1.9 Coccoarde e vincite in denaro

B.1.9.1 I Concorrenti che si ritirano e sono eliminati da qualsiasi prova non possono entrare in classifica in quella prova o nella classifica finale.

B.1.9.2 I Concorrenti possono ricevere premi in denaro solo nelle Prove nelle quali non sono stati eliminati.

B.1.9.3 I Concorrenti possono ricevere premi in denaro nella classifica finale solo a condizione che non siano stati eliminati in alcuna Prova.

B.1.10.6. Definizioni

B.1.10.1 Concorso Completo di Attacchi - una serie di una o più prove.

B.1.10.2 Prova - una componente di un Concorso Completo di Attacchi - quale la Prova A - Dressage; la Prova B - Maratona; la Prova C - Ostacoli/coni.

In ambito nazionale, i concorsi possono essere:

- *Concorso Completo di Attacchi: la combinazione delle tre prove A, B e C.*
- *Concorso Combinato di Attacchi: la combinazione di due delle tre prove (A+B, A+C, A+derby)*
- *Prova Singola: A (dressage), oppure B (maratona), oppure C (ostacoli/coni), oppure Derby.*

B.1.10.3 Iscritto - il Concorrente (guidatore), i cavalli, i Groom, i finimenti necessari e la carrozza adatta all'attacco come definito in questo Regolamento.

B.1.10.4 Cavalli - si riferisce ad un cavallo o pony autorizzato a partecipare come da Art. B.12 (FEI 911).

B.1.10.5 Terminologia della maratona

B.1.10.5.1 Passaggi obbligati - segnali lungo il tracciato della maratona

B.1.10.5.2 Segnali - cartelli che indicano l'entrata e l'uscita negli ostacoli di maratona

B.1.10.5.3 Porte degli ostacoli - la coppia di segnali rossi e bianchi muniti o non muniti di lettere, all'interno dell'ostacolo di maratona.

B.1.10.6 Programma - il documento ufficiale stilato dall'Organizzatore ed approvato dalla FEI (FISE) che descrive i dettagli del concorso.

Art. B.2 (FEI 901) - ORGANIZZAZIONE

B.2.1 Concorsi

I vari Campionati individuali ed a squadre sono i seguenti:

- B.2.1.1 Il Campionato Mondiale di Tiri a Quattro Cavalli
- B.2.1.2 Il Campionato Mondiale di Pariglie Cavalli
- B.2.1.3 Il Campionato Mondiale di Singoli Cavalli
- B.2.1.4 Il Campionato Mondiale Combinato Pony

I vari Campionati Nazionali a titolo individuale ed a squadre sono i seguenti:

- *Campionato Italiano di Completo*
- *Campionato Italiano di Combinata*
- *Campionato Italiano a squadre per regioni*
- *Campionati Regionali*

In qualsiasi tipo di Campionato i titoli di ciascuna categoria verrà assegnato soltanto se saranno partiti almeno 4 Concorrenti (o 4 squadre) nella prima prova del Campionato.

B.2.2 Organizzazione

- B.2.2.1 I Campionati devono essere organizzati in conformità al Regolamento Generale, al Regolamento per Concorsi di Attacchi e secondo le seguenti disposizioni (Artt. B.2 a B.35 / FEI 901 a 934)
- B.2.2.2 Anni pari - Negli anni pari la FEI invita le Federazioni Nazionali ad organizzare il Campionato Mondiale per Tiri a Quattro Cavalli ed il Campionato Mondiale per Singoli Cavalli.
- B.2.2.3 Anni dispari - Negli anni dispari la FEI invita le Federazioni Nazionali ad organizzare il Campionato Mondiale Combinato Pony ed il Campionato Mondiale Pariglie Cavalli.
- B.2.2.4 Periodo durante il quale non può essere organizzato alcun altro concorso: durante i Campionati non può essere organizzato alcun Concorso di Attacchi Internazionale Ufficiale (CAIO) per la stessa categoria. L'ufficio (FEI) può concedere eccezioni a questa regola in accordo con il Comitato Organizzatore del Campionato.

B.2.3 Tipi di Prove

- B.2.3.1 Questo regolamento si riferisce all'organizzazione di "Concorsi Completi di Attacchi" che comprendono:
 - Prova A - Dressage attaccato
 - Prova B - Maratona
 - Prova C - Prova ad ostacoli/coni

B.2.5 Scelta del Concorso

- B.2.4.1 I Campionati ed i Concorsi di Attacchi Internazionali Ufficiali (CAIO) devono sempre comprendere tutte e tre le prove. I Comitati Organizzatori di Concorsi di Attacchi Internazionali (CAI) possono includere una o più prove ma in qualsiasi combinazione la Prova B (maratona) deve essere considerata come la più importante e può aver luogo prima o dopo la Prova A. Quando è prevista la Prova C, questa deve essere disputata per ultima. Nei CAI-B le prove possono aver luogo in qualsiasi ordine.
- B.2.4.2 Nei Concorsi Nazionali (CAN) non possono partecipare più di otto Concorrenti stranieri provenienti da non più di quattro nazioni.

B.2.5 Scelta delle categorie

- B.2.5.1 Tutte o solo alcune delle seguenti categorie possono essere incluse nello stesso concorso, ma ognuna deve avere una classifica a parte:

Singoli Cavalli	Singoli Pony
Pariglie Cavalli	Pariglie Pony
Tandem Cavalli	Tandem Pony
Tiri a Quattro Cavalli	Tiri a Quattro Pony

- | |
|---|
| <p>a <i>In ambito nazionale le categorie pony potranno essere disputate con classifica a parte solo se vi saranno almeno quattro partenti. In caso contrario i pony verranno considerati come cavalli, ma dovranno adottare carrozze con dimensioni e peso previsti per loro.</i></p> <p>b <i>Qualora nella categoria Pony ci fossero almeno 4 partenti Junior (12-15 anni) verrà istituita una categoria Junior loro riservata.</i></p> <p>c <i>Nella categoria per Patenti Brevetti, gli attacchi Singoli e le Pariglie concorreranno insieme, a meno che non vi siano almeno 6 partenti per ciascun tipo di attacco: in questo caso possono essere previste due categorie separate.</i></p> <p>d <i>La categoria riservata alle Patenti di 1°/2° Grado potrà essere suddivisa in 1° Grado ed in 2° Grado se vi saranno almeno 6 partenti per ogni tipo di Patente.</i></p> |
|---|

B.2.6 Tipi di concorso

B.2.6.1 Ci sono quattro tipi di concorsi internazionali:

	Squadre	Premi in denaro	Maratona	Riferimenti
Campionati	Sì	Sì	3 fasi	
CAIO-5 stelle	Sì	Sì	3 fasi	Regolamento Generale 107
CAIO-3 stelle				
CAI-A	No	Sì	3 fasi*	Art. 948.1.1
CAI-B	No	opzionale	3 fasi*	Art. 948.1.1

* E' permessa una maratona a 5 fasi solo per i Tiri a Quattro e per le Pariglie, se approvata dal Comitato Organizzatore e pubblicata nel programma. Per le differenze vedi Allegato 12.

B.2.6 Concorsi aggiuntivi

B.2.7.1 I Comitati Organizzatori possono organizzare un CAI-A o un CAI-B per altre categorie durante un Campionato o un Concorso CAIO. Questi concorsi aggiuntivi devono anch'essi conformarsi al Regolamento. Lo stesso percorso di maratona può essere usato per tutte le categorie, ma solo dopo che i Concorrenti del Campionato o del CAIO hanno portato a termine il percorso.

I Comitati Organizzatori di un Concorso Internazionale in Italia possono prevedere in aggiunta un Concorso Nazionale. Lo stesso percorso di maratona può essere usato per tutti i concorsi, ma solo dopo che i Concorrenti dell'Internazionale hanno portato a termine il percorso.

B.2.8 Scelta della data

B.2.8.1 Le richieste per l'organizzazione di un CAI-A devono essere inoltrate al Segretario Generale della FEI appena possibile e non più tardi del primo di ottobre dell'anno precedente quello in cui deve svolgersi il concorso (vedi Art. B.3/FEI 902 & Regolamento Generale FEI, Art. 117.2)

B.2.8.2 Le richieste per organizzare un CAI-B devono essere inoltrate al Segretario Generale della FEI appena possibile (vedi Art. B.3/FEI 902 & Regolamento Generale FEI, Art. 117.2).

B.2.8.3 Le richieste di organizzare un CAIO devono conformarsi all'Art. 117.4, .6, .7 e .8 del Regolamento Generale FEI.

B.2.9 Ufficiali di Gara

B.2.9.1 Il Presidente ed i Membri della Giuria di Terreno devono essere nominati in conformità all'Art. B.4/FEI 903.

- a *Nei Campionati Nazionali di ogni ordine e grado sia il Presidente che i Membri della Giuria vengono nominati dal Dipartimento Attacchi FISE.*
- b *Nei Concorsi Completi il Presidente di Giuria viene nominato dal Dipartimento Attacchi, i Membri della Giuria dal Comitato Organizzatore.*
- c *Nelle Combine e Singole Prove il Presidente di Giuria o il Giudice Unico viene nominato dal Comitato Regionale ed i Membri della Giuria dal Comitato Organizzatore.*

B.2.9.2 Il Delegato Tecnico deve essere nominato in conformità all'Art. B.5/FEI 904.

In ambito nazionale il Delegato Tecnico non è previsto come figura autonoma in quanto il Presidente di Giuria o il Giudice Unico ne assume le funzioni.

B.2.10 Commissione d'Appello

B.2.10.1 La composizione e la nomina della Commissione d'Appello deve seguire le direttive contenute nell'Art. B.10/FEI 909.

La Giuria d'Appello non è prevista a livello nazionale.

B.2.11 Iscrizioni

B.2.11.1 L'avamprogramma - Dopo l'approvazione da parte del Segretario Generale della FEI, i programmi, le condizioni per i Concorrenti e gli inviti vengono inviati dalla Federazione Nazionale ospitante a tutte le Federazioni Nazionali affiliate.

B.2.11.2 Procedura di qualificazione per i Campionati (*Mondiali*)

B.2.11.2.1 I requisiti di qualificazione per qualsiasi Campionato devono essere pubblicati sul sito della FEI e nel Bollettino almeno 18 mesi prima del rispettivo Campionato.

B.2.11.2.2 Ai Concorrenti ed ai cavalli non è richiesto di qualificarsi congiuntamente.

- B.2.11.2.3 E' responsabilità della Federazione Nazionale provare che i propri Concorrenti e cavalli hanno ottenuto i requisiti di cui sopra. La procedura è obbligatoria per tutti i Campionati Mondiali FEI. La Federazione Nazionale che fornisce informazioni errate sui Certificati di Idoneità e nella documentazione dei risultati verrà deferita alla Commissione Disciplinare della FEI. I Certificati di Idoneità devono essere inviati dalla Federazione Nazionale al Comitato Organizzatore insieme alle iscrizioni nominative e senza di essi le iscrizioni non vengono considerate valide.
- B.2.11.2.4 Perché i concorsi nazionali possano essere considerati qualificanti, almeno un Giudice Internazionale deve far parte della Giuria di Terreno. Le Federazioni Nazionali che desiderano usare un concorso nazionale come qualificante devono richiedere alla FEI la lista dei Giudici tra i quali può essere scelto il Giudice Internazionale.
- B.2.11.2.5 Il Giudice Internazionale di concorsi nazionali usati come qualificanti per i Campionati deve essere straniero ed approvato dalla FEI.
- B.2.11.2.6 Il cavallo di riserva deve aver portato a termine una maratona di almeno tre fasi, come indicato nei precedenti articoli B.2.11.2.2/FEI 901.11.2.2 e B.2.11.2.3/FEI 11.2.3, oppure devono aver terminato un CAI o un CAIO nei 18 mesi precedenti il Campionato.
- B.2.11.3 Tiri a Quattro
- B.2.11.3.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Concorrenti di Tiro a Quattro con un massimo di dieci cavalli per ogni Tiro a Quattro nella lista delle iscrizioni nominative ed un massimo di tre Concorrenti di Tiro a Quattro con un massimo di cinque cavalli per ogni Tiro a Quattro nelle iscrizioni definitive. Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra. Inoltre ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario, ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.3.2 Una FN che non può inviare una Squadra di due o tre Concorrenti può iscrivere un solo Concorrente con un massimo di dieci cavalli nella lista delle iscrizioni nominative. Tuttavia nelle iscrizioni definitive possono essere iscritti e portati al concorso al massimo cinque cavalli per ogni Concorrente.

- B.2.11.4 Pariglie
- B.2.11.4.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Pariglie con un massimo di sei cavalli per pariglia nella lista delle iscrizioni nominative ed un massimo di tre Pariglie con un massimo di tre cavalli per pariglia nelle iscrizioni definitive. Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra. Ogni FN può inviare inoltre un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.4.2 Una FN che non può inviare una Squadra con due o tre Concorrenti può iscrivere nelle iscrizioni nominative un solo Concorrente con un massimo di sei cavalli. Tuttavia nelle iscrizioni definitive possono essere iscritti e portati al concorso al massimo tre cavalli per ogni Concorrente.
- B.2.11.5 Singoli
- B.2.11.5.1 Ogni FN può iscrivere un massimo di sei Singoli con un massimo di due cavalli per ogni Concorrente nelle iscrizioni nominative e tre Singoli con un massimo di un cavallo per Concorrente delle iscrizioni definitive.
- B.2.11.5.2 Può essere iscritto un cavallo di riserva per ogni Squadra. Il Concorrente che usa il cavallo di riserva non ha diritto di entrare nella classifica individuale ma solo nella classifica a squadre.
- B.2.11.5.3 Se una FN può inviare solo due Concorrenti, questi devono essere iscritti come Squadra.
- B.2.11.5.4 Ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali saranno riservati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.
- B.2.11.5.5 Una FN che non può inviare una Squadra di due o tre Concorrenti può iscrivere nelle iscrizioni nominative un solo Concorrente con due cavalli. Tuttavia nelle iscrizioni definitive può essere iscritto e portato al concorso un solo cavallo.
- B.2.11.6 Combinato Pony (*tutte le categorie di pony*)
- B.2.11.6.1 Ogni FN può inviare fino a sei Concorrenti costituiti da un massimo di due Singoli, due Pariglie e due Tiri a Quattro.
- B.2.11.6.2 Il numero di pony sarà il seguente:

Categoria	Iscrizioni Nominative	Iscrizioni Definitive
Singoli	2	1
Pariglie	6	3
Tiri a Quattro	10	5

- B.2.11.6.3 Non c'è pony di riserva per la categoria Singoli.
B.2.11.6.4 Una Squadra nazionale consiste di almeno un Singolo, una Pariglia ed un Tiro a Quattro.
B.2.11.6.5 Le FN che non possono inviare una Squadra possono inviare fino a due Concorrenti in ogni categoria.
B.2.11.6.6 La nazione invitante ha diritto a tre iscrizioni a titolo individuale per ogni categoria.
B.2.11.6.7 Ogni FN può inviare un Capo Equipe ed un Veterinario ai quali verranno accordati gli stessi privilegi come ai Concorrenti.

Per la partecipazione ai Campionati Mondiali ed ai Concorsi Internazionali all'estero la scelta dei guidatori a titolo individuale e/o a squadre compete unicamente al Dipartimento Attacchi.

Art. B.3 (FEI 902) - COORDINAZIONE CON LA FEI

B.3.1 Avamprogramma

Non più tardi di 16 settimane prima della data del concorso i Comitati Organizzatori di un Campionato, di un CAIO, CAI-A e CAI-B devono inviare al Segretario Generale della FEI attraverso la propria Federazione Nazionale un avamprogramma sottoposto all'approvazione da parte della FEI. L'avamprogramma deve indicare le condizioni generali per ogni singola competizione proposta, nonché tutte le condizioni particolari che si desiderano introdurre e che non sono comprese in questo Regolamento.

- a Nei Concorsi Nazionali i Comitati Organizzatori devono inviare al Dipartimento Attacchi FISE ed al Comitato Regionale FISE di competenza una copia del programma per l'approvazione ed i risultati entro 14 giorni dalla fine del Concorso.*
- b Nell'avamprogramma sottoposto ad approvazione è obbligatorio indicare:*
- il Comitato Organizzatore con la Persona Responsabile del Concorso*
 - le categorie ammesse al concorso*
 - i Membri della Giuria di Terreno*
 - il Costruttore del Percorso*
 - la Segreteria di gara*
 - la disponibilità di veterinario, maniscalco, medico ed ambulanza*

- *l'orario di svolgimento delle gare*
- *le quote di iscrizione*
- *il termine previsto per le iscrizioni*
- *i premi*
- *l'obbligo di possesso dei documenti prescritti dalla FISE e dai regolamenti di Polizia Veterinaria*
- *la conformità della gara ai regolamenti FISE vigenti*
- *le indicazioni logistiche*

B.3.2 Programma definitivo

I Comitati Organizzatori devono inviare alla FEI il programma definitivo almeno 4 settimane prima che ogni Concorso indicato nel succitato paragrafo B.3.1/FEI 902.1 abbia luogo.

B.3.3 Inviti

I Comitati Organizzatori devono inviare gli inviti di partecipazione alle Federazioni Nazionali (FN) e non ai singoli concorrenti (Regolamento Generale, Articolo 120). Gli inviti devono contenere tutte le informazioni necessarie per permettere alle FN di inoltrare le proprie iscrizioni (Regolamento Generale, Articolo 121).

B.3.4 Programma e risultati

I Comitati Organizzatori devono inviare alla FEI una copia del programma ed i risultati entro 14 giorni dalla fine del Concorso.

Art. B.4 (FEI 903) - UFFICIALI DI GARA

B.4.1 Giudici

Tutti i Concorsi Internazionali devono avere almeno tre ma non più di cinque Giudici per ogni categoria. Insieme i Giudici compongono la Giuria di Terreno del concorso.

- a In Italia i Campionati devono prevedere almeno cinque giudici.*
- b Tutti i Concorsi Completi devono avere tre o cinque giudici o quattro o sei se sono previste prove in contemporanea.*
- c Tutte le Combinare devono prevedere almeno tre giudici o quattro se sono programmate prove in contemporanea. **Le Combinare con meno di 20 iscritti possono essere giudicate da un Giudice Unico.***

d Le Prove Singole possono essere giudicate da un Giudice Unico.

**B.4.2 Composizione della Giuria di Terreno
(Regolamento Generale, Articolo 153)**

B.4.2.1 Campionati del Mondo. La Giuria di Terreno deve essere composta da cinque Giudici, compreso il Presidente, e viene nominata dalla Commissione Attacchi della FEI.

Il Presidente, il Giudice Straniero ed uno degli altri Giudici deve essere scelto dalla lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali. I due restanti Giudici devono essere almeno Internazionali. Deve essere nominato dalla FEI anche un Giudice di riserva, con almeno la qualifica Internazionale, ma questi deve partecipare al Concorso solo se viene invitato a farlo. Il Presidente deve essere straniero.

Se il Giudice di riserva è presente al Campionato, il Presidente della Giuria di Terreno può chiamarlo ad integrare la Giuria di Terreno nominata.

Il Giudice di riserva quindi avrà la stessa autorità come un membro della Giuria di Terreno. Tuttavia egli non è autorizzato a trattare reclami e proteste.

B.4.2.2 Campionati Continentali. La Commissione Attacchi FEI nominerà il Presidente della Giuria di Terreno, che deve essere straniero e Giudice Internazionale Ufficiale. Il Comitato Organizzatore nomina gli altri quattro membri, uno dei quali deve ricoprire le funzioni di Giudice Straniero. Il Giudice Straniero ed un altro membro devono essere scelti dalla lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali. Gli altri due Giudici devono essere scelti nella lista FEI dei Giudici Internazionali Ufficiali e/o in quella dei Giudici Internazionali. Verrà nominato anche un Giudice di riserva con la qualifica almeno di Giudice Internazionale, ma questi è obbligato a partecipare al Concorso solo se viene invitato a farlo.

B.4.2.3 CAIO. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e tre altri membri. Il Presidente della Giuria di Terreno deve essere scelto nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali. Gli altri tre Giudici possono essere scelti sia nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali che in quella dei Giudici Internazionali.
La Commissione Attacchi della FEI nominerà il Giudice Straniero.

B.4.2.4 CAI-A. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e due o quattro altri membri. Le prove di un CAI-A devono essere giudicate da una Giuria di Terreno formata

da un Presidente e da due o quattro altri Giudici. E' obbligatorio un Giudice Straniero. Il Presidente ed il Giudice Straniero devono essere almeno Giudici Internazionali. Due Giudici devono essere di nazionalità diversa dalla nazione ospitante. Nella Giuria di Terreno almeno tre Giudici devono essere Internazionali. Se ci sono più di tre Giudici, gli altri due Giudici devono essere almeno Candidati Giudici Internazionali.

- B.4.2.5 CAI-B. Il Comitato Organizzatore nominerà il Presidente della Giuria di Terreno e due o quattro altri membri, uno dei quali deve svolgere le funzioni di Giudice Straniero. Il Presidente della Giuria di Terreno deve essere scelto nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali o in quella dei Giudici Internazionali. Il Giudice Straniero deve essere scelto o nella lista dei Giudici Internazionali Ufficiali, o in quella dei Giudici Internazionali o nella lista dei Candidati Giudici Internazionali.

B.4.3 I compiti della Giuria di Terreno

- B.4.3.1 I compiti e le responsabilità della Giuria di Terreno sono elencati nel Regolamento Generale (Capitolo VIII). Inoltre ogni membro della Giuria di Terreno ha il diritto ed il dovere di eliminare o squalificare qualsiasi cavallo che, secondo lui, è zoppo o incapace di proseguire la gara in conformità all'Art. B.1.8/FEI 900.8.
- B.4.3.2 La Giuria di Terreno è responsabile per la conduzione dell'intero concorso.
- B.4.3.3 Il Presidente della Giuria di Terreno deciderà le posizioni in cui i Giudici svolgeranno le loro funzioni nelle Prove A, B e C.
- B.4.3.4 Tutti i membri della Giuria di Terreno giudicheranno la Prova A. I Giudici non possono giudicare più di 40 Concorrenti al giorno. Questo numero può essere superato con l'autorizzazione del Presidente della Giuria di Terreno.
- B.4.3.5 Il Presidente della Giuria di Terreno è responsabile del controllo e della pubblicazione dei risultati di ogni Prova.

B.4.4 Conflitto di interessi

Il conflitto di interessi non è attualmente previsto in ambito nazionale.

- B.4.4.1 I Giudici FEI non possono espletare le funzioni di Ufficiali di Gara o concorrere in Concorsi FEI nelle stesse categorie sullo stesso continente nello stesso anno solare.

- B.4.4.2 Nessuna persona può esplicare le funzioni di Ufficiale di Gara in un concorso se i suoi compiti comportano un conflitto di interessi.
- B.4.4.3 Le seguenti persone non possono essere membri della Giuria di Terreno o della Giuria d'Appello o Ufficiali di Gara ad un concorso:
- B.4.4.3.1 Concorrenti e proprietari di cavalli che partecipano al concorso.
 - B.4.4.3.2 Capi Equipe, Ufficiali di Equipe, allenatori regolari, datori di lavoro e dipendenti di Concorrenti. Nota: come Allenatore Regolare si definisce colui che allena un cavallo/Concorrente per più di tre giorni nell'arco dei sei mesi precedenti il concorso o qualsiasi tipo di allenamento durante i tre mesi precedenti il concorso.
 - B.4.4.3.3 Parenti stretti di Proprietari, Concorrenti, Capi Equipe o Ufficiali di Squadra.
 - B.4.4.3.4 Persone che hanno un interesse finanziario o personale in un cavallo o in un Concorrente che partecipa al concorso.
 - B.4.4.3.5 Qualsiasi altro ufficiale collegato al concorso.

Art. B.5 (FEI 904) - DELEGATO TECNICO

B.5.1 Nomina

- B.5.1.1 Un Delegato Tecnico deve essere nominato in qualsiasi concorso che comprenda la Prova B e/o la Prova C (Regolamento Generale, Art. 156).

Non è previsto un Delegato Tecnico poiché le funzioni del Delegato Tecnico vengono assunte dal Presidente di Giuria, al quale competono i relativi doveri e responsabilità.

B.5.2 Scelta

- B.5.2.1 Campionati. La Commissione Attacchi della FEI nominerà un Delegato Tecnico Straniero scelto nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali.
- B.5.2.2 CAIO e CAI-A. Il Comitato Organizzatore nominerà un Delegato Tecnico scelto nella lista dei Delegati Tecnici

Internazionali Ufficiali o dei Delegati Tecnici Internazionali. Per i concorsi CAIO il Delegato Tecnico deve essere straniero.

B.5.2.3 CAI-B. Il Comitato Organizzatore nominerà un Delegato Tecnico scelto nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali o dei Delegati Tecnici Internazionali o dei Candidati Delegati Tecnici Internazionali. Se nessuno di essi è disponibile, può essere nominato un Costruttore di Percorso Internazionale o un Candidato Costruttore di Percorso Internazionale o un Candidato Giudice Internazionale.

B.5.3 Doveri e responsabilità

B.5.3.1 Nei Campionati e nei concorsi CAIO: approva tutte le disposizioni amministrative che riguardano i concorrenti, dal momento della sua nomina fino alla fine del concorso.

B.5.3.2 Verifica che le condizioni di alloggio e di alimentazione dei cavalli, dei Concorrenti e dei Groom, così come i terreni di allenamento e d'esercizio siano adatti e soddisfacenti sotto tutti i punti di vista.

B.5.3.3 Ispeziona i campi ed i percorsi per garantire che le installazioni tecniche, le condizioni e l'organizzazione siano conformi ai Regolamenti FEI.

B.5.3.4 Si accerta che i percorsi e gli ostacoli siano regolamentari e senza pericoli e che la conoscenza delle condizioni locali non porti alcun vantaggio ai Concorrenti della nazione ospitante.

B.5.3.5 Impartisce le istruzioni al Comitato Organizzatore o al Costruttore dei Percorsi perché apportino al percorso o agli ostacoli tutte le modifiche che ritiene necessarie.

B.5.3.6 Si accerta che i Cronometristi, gli Osservatori a terra, i Commissari agli ostacoli così come il Centro Calcoli siano correttamente informati dei compiti loro assegnati, ivi compreso il modo di utilizzare e di leggere i diversi tipi di cronometri.

B.5.3.7 Informa il Presidente di Giuria quando il percorso è pronto per l'inizio della prova successiva.

B.5.3.8 Continua a sorvegliare lo svolgimento tecnico delle prove, compreso il trasferimento dei dati all'ufficio calcoli.

§ B.5.3.9 Per maggiori dettagli sui compiti del Delegato Tecnico vedi la *Guida FEI per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.5.4 Circostanze eccezionali

B.5.4.1 Su approvazione del Segretario Generale della FEI, nei concorsi CAI la stessa persona può svolgere le funzioni di Delegato Tecnico e di Giudice Straniero.

B.5.5 Assistente al Delegato Tecnico

B.5.5.1 La nomina di un Assistente Delegato Tecnico è facoltativa nei CAI e nei CAIO. Se viene nominato, l'Organizzatore si fa carico delle spese per l'Assistente Delegato Tecnico.

B.5.5.2 Nei Campionati deve essere nominato un Assistente Delegato Tecnico e l'Organizzatore si fa carico delle spese per l'Assistente Delegato Tecnico.

B.5.5.3 Se viene nominato nei concorsi CAI e CAIO, l'Assistente Delegato Tecnico può essere della nazione ospitante e deve avere almeno la qualifica di Delegato Tecnico Nazionale di alto livello.

B.5.5.4 Per i Campionati del Mondo l'Assistente Delegato Tecnico può essere della nazione ospitante e deve avere almeno la qualifica di Candidato Delegato Tecnico Internazionale.

Art. B.6 (FEI 905) - DELEGATO VETERINARIO / COMMISSIONE VETERINARIA

B.6.1 Campionati e CAIO

B.6.1.1 La composizione della Commissione Veterinaria, che è obbligatoria nei Campionati e nei concorsi CAIO, e la nomina del suo Presidente e dei membri devono essere conformi al Regolamento Veterinario.

B.6.2 CAI-A e CAI-B

B.6.2.1 Il Comitato Organizzatore deve nominare un Delegato Veterinario scelto nella lista dei Veterinari di Concorso, in conformità al Regolamento Veterinario.

B.6.2.2 Il Delegato Veterinario ed i membri della Commissione Veterinaria non possono assumere le funzioni di Veterinario trattante nello stesso concorso.

Nelle prove di maratona dei Concorsi Nazionali devono essere disponibili almeno due veterinari (uno per la sosta obbligatoria dopo la fase D ed uno per le emergenze lungo il percorso.

Art. B.7 (FEI 906) - SICUREZZA DELLE SCUDERIE

B.7.1 Campionati, CAIO

Fare riferimento al Regolamento Veterinario, Allegato XII.

B.7.2 CAI-A e CAI-B

Non è richiesta una zona di scuderizzazione centralizzata ma il Comitato Organizzatore è responsabile del controllo di tutte le aree di scuderizzazione in modo che siano garantiti i seguenti livelli minimi di sicurezza:

- B.7.2.1 Il benessere del cavallo assume la priorità assoluta.
- B.7.2.2 L'area o le aree delle scuderie devono essere sorvegliate 24 ore su 24 dal Responsabile di Scuderia o da Commissari accreditati.
- B.7.2.3 Recinzioni di sicurezza non sono obbligatorie ma reti e cancelli possono essere necessari per ragioni di sicurezza e per evitare che cavalli in libertà scappino su strade o in aree aperte al pubblico.
- B.7.2.4 Non è richiesto un controllo stretto alle entrate nell'area delle scuderie ma un controllo generale di sicurezza sulle aree di scuderizzazione deve essere mantenuto costantemente.

Art. B.8 (FEI 907) - COSTRUTTORE DI PERCORSO

B.8.1 Nomina

Nei Campionati del Mondo il Costruttore di Percorso scelto nella lista FEI dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali viene nominato dal Comitato Organizzatore e dalla FN ospitante e sottoposto all'approvazione da parte della Commissione Attacchi FEI (*Regolamento Generale, Art. 155*).

<p><i>In Italia, nei Campionati Nazionali il Costruttore di Percorso viene scelto dal Dipartimento Attacchi. Negli altri concorsi la scelta è a carico del Comitato Organizzatore.</i></p>
--

B.8.2 Scelta

- B.8.2.1 Campionati, CAIO e CAI-A: il Costruttore di Percorso deve essere scelto nella lista dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali o Costruttori di Percorso Internazionali.
- B.8.2.2 CAI-B: il Costruttore di Percorso deve essere scelto nella lista dei Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali, o Costruttori di Percorso Internazionali o Candidati Costruttori di Percorso Internazionali.
- B.8.2.3 Il Costruttore di Percorso può essere la stessa persona per ogni Prova o possono esservi diversi Costruttori di Percorso per ogni Prova.
- B.8.2.4 Il nome, o i nomi, dei Costruttori di Percorso devono essere pubblicati nel programma del concorso.
- § B.8.2.5 Per maggiori dettagli sui compiti dei Costruttori di Percorso vedi la *Guida FEI per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.8.3 Compiti

- B.8.3.1 Il Costruttore di Percorso è responsabile, sotto la supervisione del Delegato Tecnico, per:
- B.8.3.1.1 la predisposizione e misurazione del rettangolo per la Prova A.
 - B.8.3.1.2 la preparazione e misurazione del percorso e la costruzione degli ostacoli della Prova B.
 - B.8.3.1.3 il disegno, la preparazione e la misurazione del percorso ad ostacoli della Prova C.
- B.8.3.2 Solo il Costruttore di Percorso ed i suoi collaboratori possono modificare o lavorare in una parte qualsiasi del rettangolo per il dressage attaccato, della maratona e del percorso ad ostacoli mobili. Un Concorrente o persona vicina al Concorrente che modifichi, anche solo in parte, il rettangolo o i percorsi provoca la squalifica di detto Concorrente.
- B.8.3.3 Il Delegato Tecnico, o in sua assenza il Costruttore di Percorso, devono riferire prontamente al Presidente della Giuria di Terreno quando il terreno di gara è pronto per la ricognizione da parte di quest'ultimo.
- B.8.3.4 Il Presidente della Giuria di Terreno può dare inizio alla Prova solo quando il Delegato Tecnico l'ha informato che il relativo terreno di gara è pronto.

A livello nazionale il Presidente della Giuria di Terreno può dare inizio alla prova solo quando il Costruttore di Percorso l'ha informato che il relativo terreno di gara è pronto.

Art. B.9 (FEI 908) - COMMISSARIO FEI

B.9.1 Nomina

In tutti i Concorsi Internazionali il Comitato Organizzatore deve nominare un Capo Commissario, scelto nella lista FEI dei Commissari. Il Capo Commissario deve essere chiaramente riconoscibile da un distintivo o da una fascia al braccio (Regolamento Generale, Art. 144).

B.9.2 Compiti

- B.9.2.1 I Commissari devono essere nominati in conformità al Regolamento Generale, Art. 144 e sono responsabili di:
- B.9.2.1.1 controllare la carrozza di ogni Concorrente dopo la Prova A e C e prima e dopo la Prova B;
 - B.9.2.1.2 controllare l'imboccatura di ogni cavallo dopo che il Concorrente ha portato a termine la Prova A e la Prova C e prima della partenza e dopo l'arrivo in Prova B. L'uso di imboccature non conformi deve essere comunicato al Presidente della Giuria di Terreno;
 - B.9.2.1.3 riferire al Presidente della Giuria di Terreno ogni infrazione al regolamento riguardante non solo fanali, sistemi di bloccaggio, gommatura delle ruote, finimenti o imboccature;
 - B.9.2.1.4 controllare che il Concorrente rispetti le disposizioni riguardanti la pubblicità;
 - B.9.2.1.5 altri compiti specificati nel Regolamento Generale.
- B.9.2.2 I Commissari o qualsiasi altro Ufficiale di Gara deve comunicare il più prontamente possibile al Presidente di Giuria qualsiasi atto di crudeltà.

Art. B.10 (FEI 909) - COMMISSIONE D'APPELLO

B.10.1 Composizione

<i>La Commissione d'Appello non è prevista nei Concorsi Nazionali.</i>
--

- B.10.1.1 In tutti i Campionati, CAIO, CAI-A e CAI-B deve essere nominata una Commissione d'Appello formata da un Presidente

e da almeno altri due membri, in conformità al Regolamento Generale, Art. 154.

B.10.1.2 Nei Campionati e nei CAIO il Presidente o uno dei membri deve essere straniero.

B.10.1.3 Il Delegato Veterinario deve essere presente in qualità di consigliere in tutti i casi che implicano questioni veterinarie.

B.10.2 Nomina

B.10.2.1 Campionati del Mondo in occasione dei Giochi Equestri Mondiali. L'ufficio della FEI nomina il Presidente ed i membri della Commissione d'Appello. In tutti gli altri Campionati la Commissione Attacchi della FEI nomina il Presidente. Il Comitato Organizzatore nomina gli altri membri.

B.10.2.2 Tutti gli altri Campionati e Concorsi Internazionali. Il Comitato Organizzatore nomina i membri dietro approvazione della Federazione Nazionale.

B.10.3 Qualifiche

B.10.3.1 Il Presidente ed i membri della Commissione d'Appello devono essere tecnicamente qualificati e devono essere scelti in conformità al Regolamento Generale, tra le seguenti persone:

B.10.3.1.1 I membri dell'Ufficio della FEI

B.10.3.1.2 I membri della Commissione Attacchi della FEI

B.10.3.1.3 Tutte le persone che figurano nelle liste degli Ufficiali della FEI, Giudici in attività o a riposo, Capi Commissari, Delegati Tecnici, Costruttori di Percorso e Veterinari di concorso.

B.10.3.1.4 Tutte le persone che figurano nelle liste dei Giudici di attacchi di alto livello della nazione invitante.

B.10.3.1.5 Nei Campionati e nei CAIO almeno uno dei membri deve essere o essere stato accreditato come Giudice FEI.

B.10.3.1.6 Nei CAI-A e nei CAI-B Giudici Nazionali di alto livello nell'elenco attuale o in quello dei Giudici a riposo.

B.10.3.1.7 Guidatori che detengono un badge d'oro, d'argento o di bronzo della FEI e che non concorrono nell'evento.

B.10.3.1.8 Ufficiali anziani della FN del paese invitante.

B.10.4 Riunioni

- B.10.4.1 Gli appelli devono essere ascoltati da tutti i membri riuniti insieme. Il Presidente deciderà l'ora ed il luogo della riunione.
- B.10.4.2 La Commissione deve ascoltare entrambe le parti negli appelli contro decisioni prese individualmente da Giudici e Ufficiali e nei casi riportati alla Commissione dalla Giuria di Terreno, in conformità al Regolamento Generale, Art. 164.

B.10.5 Decisioni

- B.10.5.1 Le decisioni della Commissione d'Appello sono definitive eccetto nei casi in cui sono state inflitte ammende.

Art. B.11 (FEI 910) - CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

B.11.1 Età dei Concorrenti

- B.11.1.1 I Concorrenti con attacchi a due cavalli in pariglia, in tandem ed a quattro cavalli possono partecipare a concorsi internazionali a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 18 anni.
- B.11.1.2 I Concorrenti con attacchi singoli, sia cavalli che pony, di 2 pony in pariglia ed in tandem e di 4 pony possono partecipare a concorsi internazionali a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 16 anni.

Categorie di attacchi		Età
Cavalli	4 cavalli, 2 cavalli in pariglia e 2 cavalli in tandem	18 anni
	1 cavallo	16 anni
Pony	4 pony, 2 pony in pariglia, 2 pony in tandem, 1 pony	16 anni

- B.11.1.3 I Groom ed i passeggeri possono trovarsi a bordo di una carrozza a partire dall'inizio dell'anno solare nel quale compiono 14 anni.
- B.11.1.4 Contravvenire a qualsiasi paragrafo sopra citato comporta l'eliminazione.
- B.11.1.5 I passeggeri non sono autorizzati a trovarsi sulla carrozza nelle Prove A, B e C. I passeggeri possono salire a bordo per le cerimonie d'apertura e di chiusura o per la prova facoltativa di presentazione.

In ambito nazionale, i Concorrenti possono iscriversi a Concorsi Combinati e Singole Prove, ove non è prevista la maratona, a partire dall'anno in cui compiono i 14 anni; a quelli che prevedono la maratona dai 16 anni. Con attacchi di pony è consentita la partecipazione a 12 anni nelle prove A e C. I groom in carrozza per i guidatori dai 12 ai 14 anni devono aver compiuto i 18 anni. Concorrenti e groom in carrozza che non hanno raggiunto la maggiore età devono essere in possesso dell'autorizzazione dei genitori.

Concorr. età min.	Categoria	Prove	Naz.	Inter naz.	Groom età min.
18	<i>Tiri a 4 Pariglie Tandem</i>	<i>Combinata Completi Singole prove</i>	sì	sì	14
16	<i>Singoli e Pony</i>	<i>Combinata Completi Singole prove</i>	sì	sì	14
14	<i>Singoli</i>	<i>Combinata Singole prove (no maratona, no derby)</i>	sì	no	18
12	<i>Pony</i>	<i>Combinata Singole prove (no maratona, no derby)</i>	sì	no	18

B.11.2 Pubblicità

Prova A: fare riferimento all' Art. B.37.2/FEI 936.2

Prova B: fare riferimento all' Art. B.48.2/FEI 947.3

Prova C: fare riferimento all' Art. B.61.4/FEI 960.4

B.11.3 Documenti

I moduli FEI del “Certificato di Qualificazione” ed i fogli dei “Risultati” devono essere compilati, allegati alle iscrizioni nominative ed inviati al Comitato Organizzatore, inoltrando contemporaneamente copia di tutto alla FEI.

Art. B.12 (FEI 911) - CAVALLI

B.12.1 Età

In tutte le categorie (tranne negli attacchi singoli), i cavalli devono avere almeno cinque anni per partecipare ad un CAI ed almeno 6 anni per partecipare ad un CAIO e ad un Campionato. I cavalli che partecipano nella categoria Singoli devono avere almeno sei anni sia per i Concorsi Internazionali che per i Campionati.

In tutte le categorie, per partecipare ad un Concorso Nazionale i cavalli devono avere almeno quattro anni; i cavalli di tre anni possono partecipare alle categorie riservate ai Brevetti, con l'esclusione delle maratone e dei derby, ma solo con guidatore in possesso di Patente di 1° o 2° Grado.

B.12.2 Altezza

Qualsiasi animale che non supera 148cm senza ferri o 149cm con i ferri è considerato un pony. Tutti gli altri animali sono considerati cavalli. Negli attacchi ad 1 pony l'altezza dei pony non può essere inferiore a 120cm senza ferri o 121cm con i ferri.

B.12.3 Numero

B.12.3.1 Durante tutto lo svolgimento di una Prova il concorrente deve attaccare il numero di cavalli corrispondente alla categoria a cui partecipa. I concorrenti non possono ritirare uno o più cavalli e proseguire la prova con un numero di cavalli inferiore a quello previsto per quella categoria di attacchi.

B.12.3.2 Un cavallo può partecipare una sola volta allo stesso concorso.

- a Quando è prevista la Prova B (maratona), il concorrente può partecipare più volte con cavallo diverso. Il C.O. può decidere, in base al numero dei partenti, se ammettere o meno le suddette iscrizioni.*
- b Un cavallo non può partire due volte in Completo, anche con diverso guidatore.*
- c Nelle Combinato o nelle Prove Singole riservate a patentati B, lo stesso attacco può effettuare due prove con diverso guidatore. Da tali prove è però esclusa la maratona.*
- d Un concorrente può partecipare "fuori classifica" ad ogni tipo di Concorso nella categoria prevista per la sua patente.*

B.12.3.3 Qualsiasi infrazione ai paragrafi B.12.3.1 e B.12.3.2 comporta la squalifica.

**B.12.4 Condizioni speciali
(vedi Regolamento Veterinario, Artt. 1011.2.6.3 - 2.6.5)**

B.12.4.1 Le cavalle non sono autorizzate a concorrere dopo il quarto mese di gestazione o con un puledro non svezzato. Se viene dimostrato che una cavalla ha partecipato ad un concorso in una o nell'altra di queste condizioni, deve essere squalificata da tutti i concorsi ai quali ha partecipato nelle stesse condizioni e la Persona Responsabile sarà deferita alla Commissione Giuridica per mezzo del Segretario Generale.

B.12.4.2 I cavalli che hanno subito una tracheotomia (apertura chirurgica attraverso la pelle fino alla trachea) o una nevrectomia non possono partecipare a concorsi.

B.12.4.3 Legare la lingua di un cavallo o usare un dispositivo per impedirne il passaggio sopra l'imboccatura è vietato nelle competizioni FEI.

Art. B.13 (FEI 912) - PASSAPORTI

B.13.1 Passaporti

B.13.1.1 Ogni cavallo iscritto ad un CAN o ad un CAI-B all'estero, o in un CAI-A, CAIO o Campionato nel suo paese o all'estero, deve essere in possesso di un passaporto FEI o di un passaporto nazionale riconosciuto dalla FEI ed accompagnato da una Scheda Segnaletica della FEI a titolo di documento di identificazione e per stabilirne la proprietà (Regolamento Generale, Art. 139.1)

B.13.1.2 I cavalli che partecipano ad un CAN o ad un CAI-B nel proprio paese non sono tenuti ad avere un passaporto come indicato nel paragrafo precedente. Tutti devono essere correttamente iscritti ed identificabili tramite un grafico segnaletico. A meno che nella nazione invitante e nella nazione d'origine non esista una regolamentazione nazionale in merito alle vaccinazioni contro l'influenza equina, tutti i cavalli devono essere in possesso di un certificato di vaccinazione in regola (Regolamento Generale, Art. 139.2)

Art. B.14 (FEI 913) - NUMERO DI IDENTIFICAZIONE

B.14.1 Cavalli

All'arrivo ad un concorso viene assegnato ad ogni cavallo un numero di identificazione. Questo numero deve essere portato dal cavallo in qualsiasi occasione, per l'intera durata del concorso, ogni volta che esce dal suo box, in modo da poter essere identificato dagli Ufficiali di Gara e dai Commissari.

Solo nei Concorsi Completi Nazionali viene assegnato ad ogni cavallo un numero di identificazione da portare come previsto nella norma internazionale.

B.14.2 Concorrenti

Al suo arrivo sul luogo del concorso ogni concorrente riceverà un numero e lo conserverà per tutta la durata del concorso stesso. Questo numero deve essere fissato su tutte le carrozze utilizzate durante le prove e sui terreni di allenamento e addestramento in modo che il concorrente possa essere identificato dagli Ufficiali di Gara e dai Commissari.

B.14.3 Sanzioni

La mancata esibizione del numero del Concorrente o dei numeri di identificazione dei cavalli provocherà un avvertimento, la prima volta che accade. In caso di recidiva sarà inflitta un'ammenda dalla Giuria di Terreno o dalla Commissione d'Appello.

Art. B.15 (FEI 914) - PARTECIPAZIONE

B.15.1 Stile di guida

Per guidare il proprio attacco i concorrenti possono applicare il metodo o lo stile di guida di loro scelta.

B.15.2 Il Concorrente

B.15.2.1 I Concorrenti devono guidare gli stessi cavalli in tutte le prove, a meno che sia stata autorizzata una sostituzione (Art. B.20/FEI 919).

B.15.2.2 Un Concorrente o un Groom possono partecipare più di una volta alla Prova B, qualunque sia il concorso.

Vedi punto B.12.3.2

- B.15.2.3 I Groom possono partecipare alle Prove A e C con più di un Concorrente.
- B.15.2.4 Il Concorrente è la sola persona autorizzata a maneggiare le redini, la frusta ed il freno durante le Prove. Ogni infrazione a questa norma, anche se per evitare un incidente, comporta una penalità di 20 punti. Per le eccezioni vedere agli Artt. B.15.2.5/FEI 914.2.5, B.40.3/FEI 939.3, B.53.7.5/FEI 952.7.5, B.56.4.1.5/FEI 955.4.1.5 e B.65.5.4/FEI 964.5.4.
- B.15.2.5 Durante le prove un Groom può tenere in mano le redini senza incorrere in penalità solo se la carrozza rimane immobile.
- B.15.2.6 I cavalli non sono autorizzati a concorrere in più categorie nello stesso concorso e non possono partecipare più di una volta ad ogni singola prova.

Vedi punto B.12.3.2

- B.15.2.7 Per ragioni di sicurezza le persone non possono essere attaccate in alcun modo alla carrozza durante le prove. Per sicurezza un Guidatore può attaccarsi per mezzo di una corda, di una cinghia o di una cintura a condizione che una delle estremità sia tenuta in mano da uno dei Groom e non avvolta o attaccata alla carrozza in maniera tale da impedirne la liberazione immediata in caso di necessità.
- B.15.2.8 Nelle prove A e C si deve usare la stessa carrozza.

B.15.3 Fuori concorso

Nessun concorrente può partecipare “fuori concorso” ad un Concorso Internazionale (Regolamento Generale, Art. 122.5)

Vedi punto B.12.3.2

Art. B.16 (FEI 915) - CARROZZE

B.16.1 Larghezza - Peso

- B.16.1.1 La carreggiata si misura a livello del suolo all'esterno delle ruote posteriori. Le norme che regolano la larghezza minima e massima della carreggiata ed il peso delle vetture per ogni categoria sono esposte negli articoli che riguardano le Prove A, B e C.

- B.16.1.2 Gli “hula-hoops” sono vietati in tutte le prove.
- B.16.1.3 I Concorrenti possono far misurare e pesare ufficialmente le loro carrozze prima della Prova A.
- B.16.1.4 E' compito del Presidente della Giuria di Terreno decidere se tutte le carrozze o solo alcune di esse, estratte a sorte, verranno pesate dopo la Prova B e misurate dopo la Prova C. I Concorrenti le cui carrozze non sono conformi al peso ed alle misure richieste sono eliminati dalla relativa prova.

B.16.2 Equipaggiamento

- B.16.2.1 Le carrozze utilizzate nella Prova A devono essere equipaggiate di fanali e di luci posteriori o catarifrangenti (penalità per presentazione scorretta). I fanali sono facoltativi in Prova C.
- B.16.2.2 I misuratori di velocità e di distanza sono proibiti in tutte le prove.
- B.16.2.3 L'uso di sistemi di bloccaggio dell'avantreno della carrozza sono proibiti nelle prove A e C. Le carrozze vengono controllate dopo che i Concorrenti hanno terminato la ripresa di dressage ed il percorso ad ostacoli mobili.

B.16.3 Pneumatici

- B.16.3.1 Ruote pneumatiche o ad aria non sono permesse. Le ruote devono essere equipaggiate con cerchioni metallici o in gomma piena. La superficie esterna della gomma deve essere liscia. Qualsiasi infrazione comporta l'eliminazione.

Ruote pneumatiche o ad aria sono tollerate per le prove riservate ai Brevetti.

Art. B.17 (FEI 916) - FINIMENTI

B.17.1 Cinghie di connessione

In tutte le prove possono essere utilizzate solo le cinghie di connessione tra le collane o i pettorali. I cavalli di volata di un tiro a quattro non possono essere collegati tra loro in nessun altro modo (ad eccezione delle redini).

B.17.2 Redini ausiliarie

Non è permesso l'uso di redini ausiliarie (compreso qualsiasi tipo di strick).

B.17.3 Code

Le code non possono essere legate alla carrozza o alle tirelle.

B.17.4 Sistemi di leva

Tutte le campanelle, i passaredini e/o altri dispositivi che esercitano un effetto estremo di leva sulle redini o il morso sono vietati. Nelle prove A e C i Concorrenti che infrangono questa norma sono sanzionati con 10 punti di penalità dal Presidente della Giuria di Terreno. Nella Prova B verranno loro attribuiti 10 punti di penalità dalla Giuria di Terreno.

B.17.5 Morso

L'utilizzo di una briglia senza imboccatura (hackmore) o la sua combinazione con un morso sono proibiti.

B.17.6 Lingua

E' proibito legare in qualsiasi modo la lingua di un cavallo.

B.17.7 Impedimento di visuale

La visuale dei timonieri non può essere impedita da nessun accessorio frapposto tra i timonieri ed i cavalli di volata.

B.17.8 Sostanze o dispositivi

E' vietato applicare qualsiasi sostanza o dispositivo al timone o alle tirelle che possa causare irritazione al cavallo.

B.17.9 Sanzioni

Qualsiasi infrazione ad uno dei paragrafi di questo articolo (ad eccezione del succitato Art. B.17.4/*FEI 916.4*) comporta l'eliminazione.

Art. B.18 (*FEI 917*) - FERRATURA

B.18.1 Tipi di ferri

Sono autorizzati tutti i tipi di ferri convenzionali. Non sono permessi doppi ferri e ferri con inserti di piombo.

B.18.2 Sostituzione dei ferri

Un ferro perso, danneggiato o deformato può essere sostituito durante la Prova B, ma non verrà accordata alcuna sospensione del tempo cronometrato. Non è autorizzata la sostituzione di un ferro per nessun'altra ragione.

B.18.3 Sanzioni

Qualsiasi infrazione ad uno dei paragrafi di questo articolo comporta l'eliminazione.

Art. B.19 (FEI 918) - ISCRIZIONI

B.19.1 CAI-A & CAI-B

B.19.1.1 I CAI-A ed i CAI-B sono principalmente destinati ai Concorrenti individuali. Non vi è alcuna restrizione sul numero di Concorrenti o sul numero di nazioni che possono iscriversi.

B.19.1.2 I guidatori stranieri residenti nella nazione ospitante possono partecipare ai CAI-B organizzati nella nazione in cui risiedono, previo benestare della Federazione ospitante.

B.19.2 Campionati e CAIO

I Campionati ed i CAIO sono aperti alle squadre nazionali. Una squadra nazionale è costituita da tre concorrenti della stessa nazionalità. Se una nazione può presentare solo due concorrenti, questi devono essere iscritti come squadra.

B.19.3 Iscrizioni a titolo individuale

B.19.3.1 In aggiunta alla propria squadra nazionale, le Federazioni Nazionali possono iscrivere il seguente numero di concorrenti a titolo individuale:

Numero di squadre nazionali iscritte	Numero di Concorrenti Individuali per nazione	Numero di Concorrenti Individuali della nazione invitante
10 o più	1	6
15 o più (Campionati del Mondo di Singoli e Pariglie)	nessuno	6
da 7 a 9 squadre	2	6
da 5 a 6 squadre	3	8
4 squadre o meno	4	10

- B.19.3.2 Se ci sono in totale meno di 40 iscritti, il numero delle iscrizioni della nazione invitante può essere aumentato fino a portare il totale delle iscrizioni a 40.
- B.19.3.3 Il numero di concorrenti nelle Iscrizioni Nominative può essere il doppio del numero consentito per le Iscrizioni Definitive, come definito ai precedenti punti 3.1 e 3.2.
- B.19.3.4 Per le iscrizioni a titolo individuale ai Campionati Combinati di Pony vedi Art. B.2.11.6/FEI 901.11.6.

B.19.4 Numero di cavalli per concorrente

Categoria	Iscrizioni Nominative	Iscrizioni Definitive
Tiri a quattro	10	5
Pariglie	6	3
Tandem	6	3
Singoli	2	1

Art. B.20 (FEI 919) - SOSTITUZIONI

B.20.1 Sostituzione prima del Concorso

<i>Non riguarda i Concorsi Nazionali</i>
--

- B.20.1.1 In caso di incidente o malattia del Concorrente o di un cavallo prima del concorso, possono essere effettuate sostituzioni purché il Comitato Organizzatore dia il suo benestare almeno un'ora prima dell'orario previsto per la prima Ispezione Veterinaria, a condizione che:

- B.20.1.1.1 il Concorrente presenti un certificato di un Medico/Veterinario ufficialmente riconosciuto nel quale si stabilisce che il Concorrente/cavallo non è in condizione di partecipare alla gara, oppure
- B.20.1.1.2 la Commissione Veterinaria o il Delegato Veterinario dichiarati e la Giuria di Terreno confermi che un cavallo non è in condizione di partecipare.
- B.20.1.1.3 Un cavallo o un concorrente o la combinazione di cavallo e concorrente possono essere sostituiti solo da un altro cavallo e/o concorrente regolarmente iscritti per la stessa categoria nella lista delle iscrizioni nominative.

B.20.2 Sostituzione durante un concorso

- B.20.2.1 Non è permessa la sostituzione di cavalli o del guidatore durante una Prova.
- B.20.2.2 I Concorrenti nella categoria Tiri a quattro possono partecipare ad ogni Prova con qualsiasi 4 dei 5 cavalli iscritti.
- B.20.2.3 I Concorrenti nelle categorie Pariglie e Tandem possono effettuare una sola sostituzione durante l'intero concorso.
- B.20.2.4 I Concorrenti nella categoria Singoli non possono effettuare alcuna sostituzione tranne quando il Concorso prevede la classifica per squadre nazionali, nel qual caso può essere effettuata una sola sostituzione per ogni squadra durante l'intero concorso. L'eccezione qui esposta si riferisce solo ai Campionati ed ai CAIO.

Art. B.21 (FEI 920) - DICHIARAZIONE DEI PARTENTI

B.21.1 Dichiarazione dei partenti (Regolamento Generale, Art. 126)

Non riguarda i Concorsi Nazionali

- B.21.1.1 Essa avrà luogo secondo l'orario annunciato dal Comitato Organizzatore, ma non prima che i Concorrenti abbiano avuto la possibilità di effettuare la ricognizione del percorso, e dopo la Prima Ispezione dei cavalli, ma in ogni caso almeno un'ora prima dell'inizio della Categoria del Concorrente.

- B.21.1.2 I Capi Equipe devono dichiarare per iscritto i nomi dei Concorrenti e dei loro cavalli che parteciperanno in ogni categoria, scelti tra quelli già iscritti definitivamente e che hanno superato la Prima Ispezione.
- B.21.1.3 In caso di concorso a squadre, la composizione della squadra deve essere dichiarata al più tardi dopo la prima ispezione dei cavalli o alla fine della ricognizione ufficiale della maratona e comunque almeno un'ora prima della riunione per l'estrazione a sorte dell'ordine di partenza.

Art. B.22 (FEI 921) - ORDINE DI PARTENZA

B.22.1 Concorsi a partecipazione individuale (CAI)

- B.22.1.1 I numeri di iscrizione di tutti i Concorrenti verranno messi in un contenitore ed i numeri dell'ordine di partenza in un altro. Verrà fatta un'estrazione a sorte per determinare l'ordine di partenza, estraendo un numero di iscrizione e poi un numero di partenza.
- B.22.1.2 L'ordine di partenza può essere generato a caso tramite computer per le prove dei CAI-A e dei CAI-B, a discrezione del Comitato Organizzatore.

B.22.2 Estrazione a sorte per i CAIO ed i Campionati

- B.22.2.1 L'estrazione a sorte per i Concorrenti individuali, indipendentemente dalla loro nazionalità, e delle Nazioni con un solo iscritto deve essere eseguita come da Art. B.22.1/FEI 921.1.
- B.22.2.2 Il nome delle squadre nazionali viene posto in un contenitore; i numeri equivalenti al numero di squadre nazionali vengono posti in un altro contenitore. Viene fatta un'estrazione a sorte della nazione e poi del numero che determinerà l'ordine di partenza delle squadre nazionali, e così via.
- B.22.2.3 Contemporaneamente o immediatamente dopo l'estrazione dell'ordine di partenza delle squadre nazionali avrà luogo un'ulteriore estrazione a sorte per decidere l'ordine di partenza in Prova A dei membri ufficiali della squadra per ogni squadra. Per la Prova B i Capi Equipe devono dichiarare l'ordine nel quale i membri ufficiali della loro squadra partiranno.
- B.22.2.4 I primi membri ufficiali di ogni squadra nazionale verranno inseriti, nella successione dell'estrazione delle squadre, nelle posizioni di partenza lasciate libere tra i concorrenti a titolo

individuale, seguito dal secondo gruppo di membri ufficiali di squadra e così via.

B.22.2.5 I Concorrenti a titolo individuale e la posizione di ogni membro ufficiale di una squadra che si trovano nella seconda metà dell'ordine di partenza in Prova A, partiranno per primi in Prova B (vedi Art. B.22.2.3/FEI 921.2.3 qui sopra). Se il numero di partenti è dispari, i gruppi verranno divisi in modo che vi sia un Concorrente in più nel primo gruppo che parte in Prova A.

§ B.22.2.6 Una descrizione dettagliata è riportata nella *Guida per Organizzatori ed Ufficiali di Gara*.

La procedura per stabilire l'ordine di partenza per le prove A e B non viene applicata nei Concorsi Nazionali.

B.22.3 Prova C

B.22.3.1 Nei Concorsi per soli Concorrenti individuali e nei Concorsi per Squadre nazionali e Concorrenti individuali, il Concorrente con il numero più alto di penalità dopo la Prova A, o dopo le Prove A e B partirà per primo ed il Concorrente con il minor numero di penalità partirà per ultimo.

B.22.3.2 In caso di Concorrenti con lo stesso punteggio verrà applicato il procedimento di cui all'Art. B.25.3/FEI 924.3.

Vale anche per i Concorsi Nazionali, ove possibile.

Art. B.23 (FEI 922) - Esami ed Ispezioni

Riferimento: Regolamento Veterinario (i, Art. 1011)

B.23.1 Primo esame

Nei Concorsi Completi Nazionali il Primo esame e la Prima ispezione coincidono.

B.23.1.1 Esso deve essere effettuato in tutti i concorsi all'arrivo dei cavalli che concorrono ed in ogni caso prima che essi entrino nelle scuderie del concorso.

B.23.1.2 Lo scopo del primo esame è quello di stabilire l'identità del cavallo, verificando il passaporto e qualsiasi altro documento lo riguardi, e di controllare il suo stato generale di salute.

B.23.1.3 Il primo esame deve essere eseguito dal Delegato Veterinario o dal Veterinario Trattante della nazione ospitante.

B.23.1.4 Qualsiasi dubbio sull'identità o la salute del cavallo deve essere riferito al Delegato Veterinario (se non è egli stesso ad eseguire il primo esame) o alla Commissione Veterinaria non appena possibile ed in ogni caso almeno un'ora prima della Prima Ispezione.

B.23.2 Prima ispezione

§ B.23.2.1 Questa deve aver luogo in tutti i concorsi prima dell'inizio della Prova A. Deve essere eseguita sotto la direzione del Presidente della Giuria di Terreno insieme ad almeno uno degli altri membri della Giuria di Terreno, del Delegato Veterinario e/o del Presidente della Commissione Veterinaria. Vedi Regolamento Veterinario e la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.23.2.2 Per questioni di sicurezza i cavalli devono essere presentati con una testiera e tenuti lunghi con le redini o una lunghina. Ogni cavallo deve portare il suo numero di identità (Art. B.14.1/*FEI 913.1*)

B.23.2.3 Non è permesso presentare i cavalli con fasce o coperte.

B.23.2.4 Nessun cavallo può essere presentato con la propria identità dissimulata in qualsiasi modo con l'applicazione di pittura o tintura.

B.23.2.5 Deve essere presente un Commissario munito di frusta. Egli è l'unica persona che può aiutare il cavallo che si rifiuta di trottare. Le persone che presentano il cavallo non possono tenere in mano una frusta mentre lo presentano.

B.23.2.6 L'ispezione consiste in un'osservazione iniziale del cavallo da fermo. Il cavallo deve poi passare camminando davanti alla Commissione ispettrice, quindi trottare per trenta metri allontanandosi dalla Commissione ed infine ritornare verso di essa al trotto.

B.23.2.7 Un Veterinario può toccare un arto o altre parti del corpo, ma non ha il diritto di eseguire qualsiasi altra prova clinica (p. es. flettere un arto o far procedere il cavallo al passo o al trotto in circolo; vedi Regolamento Veterinario, Art. 1011.3.3)

B.23.2.8 In casi eccezionali o dubbi, la Commissione d'Ispezione può disporre che il cavallo venga messo in un recinto di attesa ufficialmente sorvegliato per poi essere nuovamente presentato in un momento favorevole durante l'ispezione.

- B.23.2.9 Qualsiasi cavallo che deve essere ispezionato una seconda volta il giorno seguente, può anche essere sottoposto ad un prelievo per la ricerca di sostanze proibite prima di ricevere l'autorizzazione a partire in Prova A.
- B.23.2.10 Soltanto un membro della Giuria di Terreno ha il potere di squalificare un cavallo considerato incapace di prendere parte al concorso (zoppia marcata, ferita seria o cattive condizioni generali). Un Veterinario non ha l'autorità di squalificare un cavallo durante questa ispezione.
- B.23.2.11 In caso di disaccordo in seno alla Giuria di Terreno riguardo alla capacità di un cavallo di partecipare al concorso, sarà determinante il parere del Presidente di Giuria e la decisione viene comunicata immediatamente.

B.23.3 Seconda ispezione

- B.23.3.1 E' obbligatoria in tutti i concorsi e si svolge sul luogo della sosta obbligatoria di 10 minuti alla fine della Fase D della Prova B. Viene eseguita sotto la responsabilità di un membro della Giuria di Terreno e di un Veterinario. Deve essere eseguita con cura ma rapidamente, in modo da permettere al concorrente di prendersi cura dei propri cavalli prima di presentarsi alla partenza della Fase E.
- B.23.3.2 La condizione fisica dei cavalli deve essere valutata per mezzo di un esame clinico che può comportare la misurazione del ritmo cardiaco, del ritmo respiratorio e della temperatura, in conformità al Regolamento Veterinario. Questo esame deve essere registrato.
- B.23.3.3 I cavalli zoppi, feriti o evidentemente spossati devono essere eliminati.
- B.23.3.4 Soltanto la Giuria di Terreno ha l'autorità di eliminare un Concorrente il cui cavallo è giudicato incapace di continuare la prova.

B.23.4 Secondo esame

- B.23.4.1 Il secondo esame deve aver luogo alla fine della Fase E della Prova B. Deve essere effettuato sotto il controllo di un Veterinario trattante nel caso che un cavallo abbia bisogno di cure immediate. Il Veterinario non ha il diritto di squalificare un cavallo. Deve comunicare le sue conclusioni al Delegato Veterinario il più presto possibile dopo che l'ultimo concorrente ha terminato la Prova B.

B.23.4.2 Il secondo esame è obbligatorio nei Campionati e nei CAIO. Non è obbligatorio nei CAI.

B.23.5 Controllo finale prima della Prova C

B.23.5.1 L'ultimo controllo dei cavalli eseguito durante il riscaldamento deve aver luogo prima che ciascun cavallo parta in Prova C.

B.23.5.2 I cavalli vengono osservati attaccati. Fasce, parastinchi e paraglomi sono autorizzati ma devono essere rimossi se viene richiesto da un membro della Commissione Veterinaria.

B.23.5.3 Soltanto un membro della Giuria di Terreno è autorizzato a squalificare un cavallo considerato incapace di proseguire il concorso.

B.23.5.4 Nei CAI-B nei quali la Prova B è l'ultima prova, il controllo dei cavalli durante il riscaldamento non è obbligatorio prima della Prova B o prima della Prova C.

B.23.6 Togliere un cavallo da una prova

B.23.6.1 Ogni membro della Giuria di Terreno ha il diritto ed il dovere di chiedere ad un Concorrente di ritirarsi oppure di eliminare un cavallo marcatamente zoppo, ferito o incapace di continuare la gara in qualsiasi momento durante la Prova B.

B.23.6.2 La Giuria di Terreno può squalificare un cavallo in qualsiasi momento durante un concorso se ritiene che non sia in condizioni di continuare. Contro questa decisione non vi è appello.

B.23.6.3 Il Delegato Tecnico può fermare un Concorrente se, secondo lui, il cavallo non è in condizioni di proseguire la gara. Penalizzazioni che ne derivassero sono a discrezione della Giuria di Terreno.

B.23.7 Controllo dei medicinali

Questo controllo deve essere effettuato in conformità al Regolamento Generale, Art. 145 e 146 ed al Regolamento Veterinario, Art. 1013.

Art. B.24 (FEI 923) - VALUTAZIONI

B.24.1 Fogli dei risultati

Il metodo di valutazione e di classifica delle prove è specificato nel regolamento di ciascuna prova (fac-simile dei fogli dei risultati sono § riportati nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*).

Art. B.25 (FEI 924) - CLASSIFICHE

B.25.1 Prove

B.25.1.1 Al termine di ogni prova i Concorrenti verranno classificati secondo le penalità ricevute in quella prova.

B.25.1.2 Il Concorrente con il minor numero di penalità in una prova è il vincitore di quella prova.

B.25.1.3 I punteggi verranno calcolati con due numeri decimali.

B.25.2 Concorsi

B.25.2.1 La classifica finale a titolo individuale viene determinata sommando le penalità ricevute in ogni prova. Il Concorrente con il minor numero di penalità sarà il vincitore del concorso.

B.25.2.1 I Concorrenti eliminati, squalificati, ritirati o che hanno abbandonato in una qualsiasi delle prove non possono essere compresi nella classifica finale. Verranno solo elencati sul foglio dei risultati con l'indicazione: eliminato (E), squalificato (D), abbandonato (R), ritirato (W).

§ B.25.2.2 Un fac-simile del foglio dei risultati cumulativi è disponibile nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.25.3 Parità di penalità

B.25.3.1 In caso di parità di penalità al termine delle tre prove, il Concorrente con il minor numero di penalità in Prova B verrà classificato prima degli altri. Se vi è ancora parità, il risultato ottenuto in Prova A sarà determinante.

B.25.4 Classifica a squadre

B.25.4.1 Questa viene determinata sommando le penalità dei due Concorrenti per ogni squadra che hanno il minor numero di penalità in ogni Prova. Possono essere presi in considerazione per la classifica finale solo i risultati dei membri della squadra che hanno portato a termine tutte e tre le prove.

B.25.5 Campionati combinati (tutte le categorie di Pony)

Non riguarda i Concorsi Nazionali

B.25.5.1 Uno o due Singoli, una o due Pariglie ed uno o due Tiri a Quattro.

B.25.5.2 La classifica a squadre sarà determinata sommando le penalità del miglior membro della squadra in ogni prova di ogni categoria: Singoli, Pariglie e Tiri a quattro. Possono essere presi in considerazione per la classifica finale solo i risultati dei membri della squadra che hanno portato a termine tutte e tre le prove senza eliminazione.

B.25.5.3 In caso di parità di penalità vedi Art. B.25.3/FEI 924.3: saranno determinanti i migliori risultati in Prova B dei membri della squadra nelle categorie Singoli, Pariglie e Tiri a quattro.

B.25.6 Nome dei cavalli

B.25.6.1 I nomi dei cavalli devono comparire sul foglio dei risultati finali, compreso il nome del cavallo di riserva, se ha partecipato ad una delle prove.

Non riguarda i Concorsi Nazionali

B.25.7 Risultati ufficiali

B.25.7.1 I risultati diventano ufficiali non appena firmati dal Presidente della Giuria di Terreno.

Art. B.26 (FEI 925) - AIUTO ESTERNO

B.26.1 Definizione

Qualsiasi intervento da parte di un terzo non a bordo della carrozza, sia sollecitato che non sollecitato, con il proposito di facilitare il compito del Concorrente o aiutare i suoi cavalli, viene considerato come aiuto esterno.

B.26.2 Esempi

Come esempi di aiuto esterno illegale vedi:

Prova A - Art. B.40.4/*FEI* 939.2

Prova B - Art. B.56.2/*FEI* 955.2

Prova C - Art. B.64.2/*FEI* 963.2

B.26.3 Penalizzazione

La Giuria di Terreno può eliminare il Concorrente che ritiene abbia ricevuto aiuto esterno non autorizzato.

B.26.4 Aiuto legittimo

B.26.4.1 I seguenti vengono considerati aiuti esterni legittimi:

B.26.4.1.1 Aiuto durante le soste obbligatorie e nelle zone neutre tra le fasi.

B.26.4.1.2 Aiuto per evitare incidenti.

B.26.4.1.3 Aiuto per rimettere in piedi una carrozza ribaltata.

B.26.4.1.4 Aiuto ai cavalli a seguito di un incidente all'interno di un ostacolo, purché i Groom siano scesi a terra.

B.26.4.2 Le circostanze di ogni caso devono essere stabilite dalla Giuria di Terreno dopo avere interrogato l'Osservatore a Terra e/o il Commissario all'Ostacolo.

Art. B.27 (*FEI* 926) - CRUDELTÀ'

B.27.1 Definizione

Spingere all'eccesso cavalli esausti, l'uso eccessivo della frusta, un'imboccatura troppo severa o mal regolata o rotta o danneggiata, un danno alla carrozza che può causare danni al cavallo o qualsiasi altra azione che, secondo la Giuria di Terreno, è chiaramente ed inequivocabilmente un atto di crudeltà.

B.27.2 Commissari

B.27.2.1 I Commissari devono essere nominati in conformità al Regolamento Generale, Art. 144 e sono responsabili di:

B.27.2.2.1 controllare le vetture di ogni Concorrente dopo la Prova A e C e prima e dopo la Prova B.

B.27.2.2.2 controllare l'imboccatura di ogni cavallo dopo che il Concorrente ha terminato le Prove A e C e

- prima di iniziare e dopo aver terminato la Prova B. L'uso di imboccature inaccettabili deve essere comunicato al Presidente della Giuria di Terreno.
- B.27.2.2.3 riferire al Presidente della Giuria di Terreno infrazioni al Regolamento riguardanti fanali, dispositivi di bloccaggio, ruote, finimenti o imboccature.
- B.27.2.2.4 aiutare durante la Prima Ispezione.
- B.27.2.2 I Commissari o qualsiasi altro Ufficiale di Gara devono riferire il più presto possibile al Presidente della Giuria di Terreno qualsiasi caso di crudeltà.

I Commissari, messi a disposizione dal Comitato Organizzatore, dovranno essere valutati dalla Giuria di Terreno e collocati nelle varie postazioni loro assegnate.

B.27.3 Penalità

- B.27.3.1 Ogni atto che può essere chiaramente definito come crudeltà, secondo la Giuria di Terreno, verrà penalizzato con la squalifica dal concorso.

Artt. B.28 a B.32 (FEI 927-931)

(incorporati negli Artt. B.2.2/FEI 901.1, B.2.2/FEI 901.2, B.2.9/FEI 901.9, B.2.10/FEI 901.10, B.2.11/FEI 901.11)

Art. B.33 (FEI 932) - DICHIARAZIONE DEI PARTENTI

La procedura riguardante la dichiarazione dei partenti deve seguire quanto indicato nell'Art. 126 del Regolamento Generale, e nell'Art. B.21/FEI 920.

Non riguarda i Concorsi Nazionali

Art. B.34 (FEI 933) - SPESE E BENEFICI

Non riguarda i Concorsi Nazionali

B.34.1 Spese e benefici

Le spese ed i benefici sono indicati nel Regolamento Generale, Artt. 132 e 133.

B.34.2 Vitto, alloggio, scuderizzazione e foraggio

- B.34.2.1 Campionati - Sono a carico del Comitato Organizzatore i pasti per i Capi Equipe, i Veterinari di Squadra, i Concorrenti, un massimo di due Groom per ogni Tiro a Quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure i costi di scuderizzazione e foraggio per i cavalli dal giorno precedente fino al giorno successivo al concorso. In aggiunta a quanto sopra il Comitato Organizzatore si fa carico del vitto e dell'alloggio della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, del Delegato Tecnico, dell'Assistente Delegato Tecnico, del Capo Commissario e del Costruttore di Percorso.
- B.34.2.2 CAIO-5 stelle - Il Comitato Organizzatore si fa carico di vitto ed alloggio per i Capi Equipe, i Veterinari di Squadra, i Concorrenti, almeno due Groom per ogni Tiro a quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure dei costi di scuderizzazione e di foraggio per i cavalli dal giorno precedente al giorno seguente il concorso. Questo vale anche per la Giuria di Terreno, la Commissione d'Appello, la Commissione Veterinaria, il Delegato Tecnico, l'Assistente Delegato Tecnico, il Capo Commissario ed il Costruttore di percorso.
- B.34.2.3 CAIO-3 stelle - Sono a carico del Comitato Organizzatore i pasti dei Capi Equipe, Veterinari di Squadra, Concorrenti, al massimo due Groom per ogni Tiro a quattro, un Groom per ogni Pariglia ed un Groom per ogni Singolo, come pure le spese di scuderizzazione e di foraggio per i cavalli dal giorno precedente al giorno seguente il concorso. In aggiunta a quanto sopra sono a carico del Comitato Organizzatore il vitto e l'alloggio della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, della Commissione Veterinaria, del Delegato Tecnico, dell'Assistente Delegato Tecnico e del Costruttore di percorso.

B.34.3 Trasporto durante il concorso

Il Comitato Organizzatore deve farsi carico, se la situazione lo richiede, del trasporto del Presidente e dei membri della Giuria di Terreno, della Commissione d'Appello, della Commissione Veterinaria, del Delegato Tecnico e del Costruttore di percorso.

Art. B.35 (FEI 934) - VARIE

Non riguarda i Concorsi Nazionali

§ In tutte le circostanze non previste dal presente Regolamento, la Giuria di Terreno, appoggiandosi al Regolamento Generale, al Regolamento per Concorsi di Attacchi ed alla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*, prenderà le decisioni che ritiene più opportune per ottenere una classifica imparziale del Campionato.

CAPITOLO II - PROVA A DRESSAGE ATTACCATO

Art. B.36 (FEI 935) - PRINCIPI

B.36.1 Scopo

Lo scopo della ripresa di Dressage Attaccato, Prova A, è di giudicare la libertà, la regolarità delle falcate, l'armonia, l'impulso, l'elasticità, la leggerezza, la facilità di movimento e la corretta flessione dei cavalli in movimento. I Concorrenti verranno giudicati anche per lo stile, la precisione ed il controllo generale dei loro cavalli, come pure per il loro abbigliamento, la condizione dei finimenti e della carrozza e la presentazione dell'intero attacco (vedi Artt. B.37.3 e .5/FEI 936.3 e .5).

Art. B.37 (FEI 936) - CONCORRENTI

B.37.1 Abbigliamento ed equipaggiamento

- B.37.1.1 Il Concorrente deve tenere in mano una frusta di stile appropriato e la pioggia deve essere abbastanza lunga da raggiungere tutti i cavalli. La pioggia può essere legata al manico.
- B.37.1.2 L'abbigliamento del Concorrente e dei Groom deve adattarsi allo stile della carrozza e dei finimenti usati.
- B.37.1.3 Giacca o costume nazionale, grembiule, cappello e guanti sono obbligatori per i Concorrenti. **Gli Juniores indosseranno copricapo rigido (cap) con mentoniera allacciata e saluteranno con le redini in una mano e con esposizione della frusta.**
- B.37.1.4 I Groom devono indossare giacca o costume nazionale, cappello e guanti.
- B.37.1.5 Il Presidente della Giuria di Terreno può decidere che:
- B.37.1.5.1 La giacca può essere tolta se il tempo è troppo caldo e umido;
 - B.37.1.5.2 la giacca non è richiesta in circostanze speciali;
 - B.37.1.5.3 è consentito indossare abbigliamento da pioggia e/o non vi è l'obbligo del grembiule in condizioni di tempo estremamente piovoso.
- B.37.1.6 Le penalità per un abbigliamento non consono sono enunciate nell'Art. B.45/FEI 944.

B.37.2 Pubblicità

- B.37.2.1 Il nome del fabbricante dei finimenti può comparire sui finimenti su una targhetta non più larga della cinghia sulla quale è apposta e non più lunga di 10 cm.
- B.37.2.2 Il nome del fabbricante della carrozza può comparire sulla carrozza su una targa non superiore a 50 cm².
- B.37.2.3 L'identificazione del fabbricante dell'abbigliamento può comparire una sola volta per capo di abbigliamento su una superficie che non superi 3 cm².
- B.37.2.4 In Prova A il nome o il logo dello sponsor o dell'associazione del Concorrente può apparire su ciascuna fiancata della carrozza su una superficie non superiore a 400 cm².
- B.37.2.5 Durante la presenza nel rettangolo di gara il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore ad 80 cm² solo una volta sulla giacca o sul capo di vestiario più esterno, all'altezza del taschino sul petto del Concorrente.
- B.37.2.6 Durante la presenza nel rettangolo di gara il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore a 16 cm² su entrambi i lati del colletto della camicia del Concorrente.
- B.37.2.7 Non è permesso alcun altro genere di pubblicità commerciale. Il mancato rispetto di queste norme comporta una multa di almeno 1.000 Franchi Svizzeri.

Norma non prevista nei Concorsi Nazionali.

- B.37.2.8 E' responsabilità dei Commissari garantire che i Concorrenti rispettino queste norme.

B.37.3 Carrozze

- B.37.3.1 La stessa carrozza deve essere usata in Prova A ed in Prova C ma ogni parte difettosa può essere sostituita.

Nei Concorsi Nazionali, in tutte le categorie, con qualsiasi tipo di Patente, è consentito l'uso della carrozza da maratona, senza i fanali, ma il suo uso da parte di concorrenti con patente di 1° o 2° Grado verrà penalizzato alla voce "Presentazione" (massimo 5 punti), mentre per la categoria Brevetti il suo uso non verrà penalizzato. La stessa carrozza verrà usata anche per la Prova C, ma dovrà avere la carreggiata regolamentare.

- B.37.3.2 Le carrozze devono essere provviste di fanali e tutte le vetture devono avere luci posteriori o catarifrangenti.
- B.37.3.3 Indicatori di velocità, di distanza, l'uso di ammortizzatori e/o sistemi di bloccaggio della ralla sulla parte anteriore della carrozza non sono autorizzati.

Nei Concorsi Nazionali è consentito l'uso della carrozza da maratona, senza fanali.

- B.37.3.4 Le carrozze devono essere equipaggiate con cerchioni di ferro o di gomma piena. Le gomme pneumatiche non sono permesse.

Nei Concorsi Nazionali le gomme pneumatiche sono permesse solo nelle categorie riservate ai Brevetti.

- B.37.3.5 Le carrozze devono disporre del seguente equipaggiamento:

Categoria	Numero di ruote	Equipaggiamento
Tiri a quattro e Pariglie	4	freni
Tandem	2 o 4	braga - se senza freni
Singoli	2 o 4	braga - se senza freni

- B.37.3.6 Nelle Prove A e C è obbligatoria la seguente carreggiata minima delle carrozze in ogni categoria:

Categoria	Carreggiata minima
Tiri a quattro cavalli	158 cm
Pariglie cavalli	148 cm
Tandem Cavalli	138 cm
Singoli cavalli e pony	
Pariglie pony	
Tandem pony	
Tiri a quattro pony	

B.37.4 Persone sulla carrozza

I passeggeri non sono ammessi. Il numero e la posizione dei Groom è stabilita nella seguente tabella:

Categoria	Numero di Groom	Posizione corretta
Tiri a quattro cavalli	2	dietro il Concorrente
Tiri a quattro pony		
Pariglie cavalli	1	dietro o accanto al Concorrente
Pariglie pony		
Tandem cavalli		
Tandem pony		
Singoli cavalli		
Singoli pony		

B.37.5 Finimenti

- B.37.5.1 Non è necessario usare lo stesso finimento in Prova A ed in Prova C, ma in entrambe le prove deve essere sicuro, pulito e di aspetto uniforme, nello stile adatto all'attacco.
- B.37.5.2 I cavalli devono essere attaccati correttamente alla carrozza con stanghe o timone per mezzo di giungole o catenelle, tirelle e redini.
- B.37.5.3 Sono permesse solo cinghie di connessione tra le collane o i pettorali. Redini ausiliarie o strick non sono autorizzati. Non è permesso attaccare le code alla carrozza o alle tirelle.
- B.37.5.4 La braga deve essere usata quando richiesto (vedi il precedente paragrafo 3.5)
- B.37.5.5 Non è necessario che le imboccature siano identiche.
- B.37.5.6 Vedi Art. B.17/*FEI 916*.

B.37.6 Fasce e protezioni

- B.37.6.1 Fasce e protezioni agli arti non sono permesse in Prova A.
- B.37.6.2 Il mancato rispetto di questa norma comporta 10 punti di penalità.
- B.37.6.3 Dopo aver lasciato il rettangolo di gara, le fasce e le protezioni devono essere rimosse ed il cavallo/i cavalli devono essere ispezionati.

Art. B.38 (*FEI 937*) - IL RETTANGOLO DI GARA

B.38.1 Il rettangolo di gara

- B.38.1.1 Il rettangolo di gara per il dressage attaccato deve misurare 100m x 40m e deve essere approntato in conformità all'Allegato 7 per tutte le categorie di un Campionato e di un CAIO e per tutte le categorie di Tiri a Quattro nei CAI.
- B.38.1.2 Nei CAI può essere usato per tutte le categorie di Singoli e Pariglie un rettangolo ridotto, che misuri 80m x 40m, come specificato nell'Allegato 8; in questo caso le spire della serpentina verranno ridotte da cinque a tre.
- B.38.1.3 Deve essere costruita una recinzione ad almeno 5 metri dal rettangolo per tenere lontani gli spettatori. Vedi la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

§

Non è prevista una recinzione nei Concorsi Nazionali, tuttavia non è ammessa la presenza di spettatori in un raggio di 3 metri dalla postazione dei giudici.

Art. B.39 (FEI 938) - RIPRESE DI DRESSAGE ATTACCATO

B.39.1 Riprese approvate

- B.39.1.1 I testi delle riprese di dressage attaccato FEI sono riportati negli Allegati. I programmi di tutti i concorsi devono specificare chiaramente quale di queste riprese verrà usata.

Sono previsti testi di dressage dal n. 1 al n. 8. I testi dal n. 1 al n. 3 sono riservati alle categorie con patente Brevetto, i testi dal n. 4 al n. 8 sono destinati alle categorie con Patente di 1° e 2° Grado.

B.39.2 Riprese libere

Non riguarda i Concorsi Nazionali

- B.39.2.1 A patto che non facciano parte di un concorso completo di attacchi, il Comitato Organizzatore può prevedere prove di dressage libere con o senza musica. Il metodo di giudizio deve essere chiaramente spiegato nel programma. In linea di principio, i Giudici devono dare una serie di voti per il contenuto ed un'altra serie per l'impressione generale.
- B.39.2.2 Il programma scelto dal Concorrente non può superare i sei minuti. Il Presidente della Giuria di Terreno deve suonare la campana una prima volta dopo cinque minuti. Suonerà una seconda volta la campana dopo sei minuti per indicare che il Concorrente deve portare a termine immediatamente la sua presentazione.
- § B.39.2.3 I criteri di giudizio sono indicati nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

B.39.3 Ripresa di dressage dimostrativa

Non riguarda i Concorsi Nazionali

- B.39.3.1 Nei Campionati e nei CAIO una ripresa di dressage dimostrativa deve essere effettuata immediatamente prima dell'inizio della Prova A.

- B.39.3.2 Il Delegato Tecnico deciderà se la ripresa dimostrativa verrà effettuata da un Singolo, da una Pariglia o da un Tiro a quattro quando il concorso prevede più di una categoria.
- B.39.3.3 Questa disposizione è facoltativa nei CAI-A e nei CAI-B.
- B.39.3.4 Il guidatore che effettua la ripresa dimostrativa non può essere un Concorrente nel concorso.

Art. B.40 (FEI 939) - CONDIZIONI

B.40.1 Entrata

Un Concorrente che entra nel rettangolo prima del segnale di partenza o che non entra nel rettangolo entro 90 secondi dal segnale di inizio può essere eliminato a discrezione del Presidente della Giuria di Terreno.

B.40.2 Memoria

Le riprese di dressage attaccato devono essere eseguite a memoria.

A discrezione del Dipartimento Attacchi possono essere effettuate delle riprese suggerite.

B.40.3 I Groom

I Groom devono avere almeno l'autorizzazione a montare A/at ATTACCHI
I Groom devono rimanere seduti al loro posto dal momento in cui entrano nel rettangolo a quando ne escono. Non sono autorizzati a maneggiare le redini, la frusta o a parlare, a meno che essi siano scesi a terra e la carrozza sia ferma.

B.40.4 Zoppia

- B.40.4.1 Se il Presidente della Giuria di Terreno osserva un caso di zoppia marcata, egli deve eliminare il Concorrente. Non vi è possibilità di appello contro questa decisione.
- B.40.4.2 In casi dubbi il Presidente della Giuria di Terreno può far controllare il cavallo dal Delegato Veterinario fuori dal rettangolo non appena il Concorrente ha terminato la sua prova. In caso di zoppia, il Presidente della Giuria di Terreno deve eliminare il Concorrente e squalificare il cavallo dal resto del concorso.

B.40.4.3 Cause di Eliminazione a discrezione della giuria

Quando si verifica una causa di eliminazione a discrezione della giuria (es.aiuto esterno-art.B.26.1 e B.26.3) al guidatore sarà consentito di terminare la ripresa ricevendo il regolare punteggio. Al termine del test prima di uscire dal rettangolo il guidatore sarà chiamato dal Presidente di Giuria che gli comunicherà l'eventuale eliminazione e la causa. Il Presidente di Giuria potrà interpellare i membri di giuria per il parere prima di procedere alla conferma della eliminazione. In caso di dubbio la decisione dovrà essere a favore del concorrente

B.40.5 Veterinario trattante

Un Veterinario trattante nominato dal Comitato Organizzatore deve essere a disposizione della Giuria.

Art. B.41 (FEI 940) - GIUDIZIO

B.41.1 Posizione dei Giudici

Quando vi sono cinque Giudici, essi devono essere seduti in C (Presidente), R, S, V e P. Quando vi sono tre Giudici, essi devono essere seduti in C (Presidente), B ed E.

B.41.2 Attribuzione dei voti

I Giudici attribuiranno i voti individualmente e non vi deve essere consultazione tra di essi una volta che il Concorrente ha iniziato la sua ripresa.

B.41.3 Attacchi multipli

Le Pariglie, i Tandem ed i Tiri a quattro saranno giudicato come un tutt'unico e non come cavalli singoli.

B.41.4 Andature

La definizione delle andature indicata nell'Art. B.42/FEI 941 - Movimenti - vale per tutti i tipi di cavalli e per tutte le razze.

B.41.5 Inizio e fine

La ripresa inizia, se non specificato diversamente, quando il Concorrente entra nel rettangolo in A e termina con il saluto finale. Le riprese non vengono cronometrate. Il Concorrente lascerà il rettangolo al trotto.

Art. B.42 (FEI 941) - MOVIMENTI

B.42.1 Arresto

Il cavallo deve stare sugli appiombi e diritto, con il peso distribuito uniformemente sui quattro arti. Il cavallo deve rimanere attento ed immobile, pronto a mettersi in movimento al più lieve accenno da parte del Concorrente.

B.42.2 Passo

Un passo regolare e libero di estensione moderata. Il cavallo, rimanendo in leggero contatto, cammina con energia ma con calma, producendo falcate regolari e decise, con gli zoccoli posteriori che si posano a terra davanti alle impronte lasciate dagli anteriori.

B.42.3 Trotto di lavoro

Un trotto in avanti, attivo, con il cavallo in appoggio, che porta se stesso in maniera equilibrata e cadenzata, con falcate regolari ed elastiche e con una buona azione dei garretti. Gli zoccoli posteriori devono posarsi a terra almeno nelle impronte lasciate dagli anteriori.

B.42.4 Trotto riunito

Il cavallo rimane in appoggio e si muove in avanti con energia, con un maggiore grado di impegno risultante in un aumento della flessione dei garretti e dei nodelli ed un alleggerimento delle spalle, permettendo così una maggiore mobilità ed elevazione delle falcate. L'incollatura è più rilevata e più arcuata, con la nuca che costituisce la parte più alta; il naso non deve essere dietro alla verticale e l'incollatura non è retratta.

B.42.5 Trotto allungato

Il cavallo allunga le falcate per coprire quanto terreno possibile come risultato di un maggiore impulso dai posteriori. Il guidatore permette al cavallo, che rimane "in appoggio" senza pesare sul ferro, di allungarsi per guadagnare terreno, con il naso *leggermente* davanti alla verticale. Gli zoccoli posteriori devono superare in maniera evidente le impronte lasciate dagli anteriori.

Il cavallo deve rimanere in equilibrio, mantenendo la stessa cadenza con falcate di uguale misura. Non viene richiesto di andare più veloce e questo è considerato un errore grave.

B.42.6 Galoppo di lavoro

Non riguarda i Concorsi Nazionali

Un'andatura in avanti, attiva, con falcate regolari in tre tempi, con il cavallo che mostra un buon equilibrio, rimanendo in appoggio senza pesare sulle mani e procedendo in avanti con falcate leggere e cadenzate ed una buona azione dei garretti.

Un galoppo destro, per esempio, avrà gli arti che si posano nella seguente sequenza: posteriore sinistro, diagonale sinistro (contemporaneamente anteriore sinistro e posteriore destro), anteriore destro, seguiti da un momento di sospensione, con tutti e quattro gli arti sollevati da terra, prima che inizi la falcata successiva.

La qualità del galoppo viene giudicata in base all'impressione generale, alla regolarità ed alla leggerezza dell'andatura in tre tempi. Il cavallo deve essere in appoggio, con i posteriori ben impegnati ed una buona azione dei garretti e deve essere in grado di mantenere il ritmo e l'equilibrio naturale per tutta la durata del movimento e delle transizioni. Il cavallo deve rimanere diritto sui rettilinei.

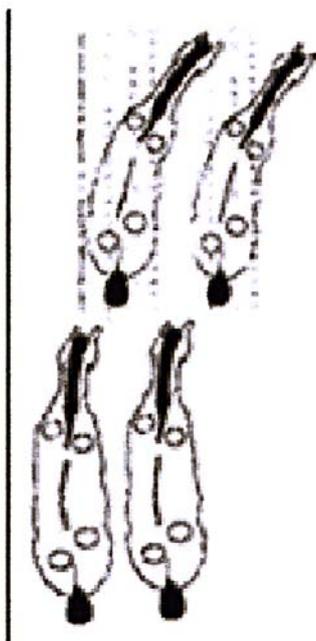
B.42.7 Retromarcia

Il cavallo deve camminare indietro in linea retta, con gli arti che vengono sollevati e posati a terra per bipedi diagonali. Il cavallo deve rimanere in appoggio, diritto, e non deve sottrarsi o resistere al contatto.

Le transizioni al movimento successivo devono essere immediate e fluide.

B.42.8 Spalla in dentro

Il movimento della spalla in dentro richiede che l'arto anteriore interno del cavallo o dei cavalli di volata passi davanti all'anteriore esterno. Il posteriore interno passa davanti al posteriore esterno e segue la traccia dell'anteriore esterno. Il cavallo o i cavalli non guardano nella direzione in cui procedono.



B.42.9 Transizioni

I cambiamenti di andatura devono sempre essere fatti in maniera fluida e rapida, con il cavallo che rimane in equilibrio ed in appoggio. Una transizione deve terminare quando il naso del cavallo arriva alla lettera prescritta.

B.42.10 Cambiamento di andatura e di movimento

I cambiamenti di andatura e di movimento vengono eseguiti quando le teste dei cavalli di volata raggiungono il punto indicato nella ripresa.

B.42.11 Terminologia

Nel giudicare i movimenti del dressage attaccato devono essere presi in considerazione i seguenti punti:

- B.42.11.1 Sottomissione e leggerezza - risposta volonterosamente agli aiuti senza resistenza e correttezza della flessione
- B.42.11.2 Regolarità - la regolarità, l'uniformità ed il ritmo con il quale il cavallo posa a terra gli arti
- B.42.11.3 Contatto - la tensione delle redini tra le mani del guidatore ed il cavallo. Deve essere leggero ed elastico e mantenuto in ogni momento.
- B.42.11.4 Impulso - la disponibilità del cavallo a portarsi in avanti con energia in ogni momento e di rispondere velocemente ed uniformemente ai cambiamenti di andatura. Il cavallo deve

rimanere in equilibrio mantenendo la stessa cadenza con falcate di uguale ampiezza.

B.42.11.5 Posizione diritta - portare la testa, il collo ed il corpo in linea retta con il peso distribuito uniformemente sugli arti

B.42.11.6 Riunione - arrotondamento ed impegno con buona azione dei garretti, nuca rilevata che permette alle spalle di muoversi agevolmente. L'energia del cavallo viene contenuta in un'andatura più raccorciata che nel trotto di lavoro

Le anche sono più compresse, la groppa è abbassata ed il treno anteriore si alza di pari grado. La falcata è più corta ma più potente che al trotto di lavoro ed il movimento degli arti anteriori parte dalla spalla con maggiore agilità, risultando in una maggiore leggerezza e mobilità generale. L'incollatura deve essere più arcuata. La compressione del cavallo non è e non deve mai essere il risultato di una trazione indietro ma piuttosto la richiesta e la concessione al cavallo di muoversi in avanti nella mano del guidatore.

B.42.11.7 Precisione - La precisione nelle curve, nei circoli, nelle serpentine, lungo i bordi e nelle deviazioni.

Art. B.43 (FEI 042) - IMPRESSIONE GENERALE

B.43.1 Principio

Ci sono sei caselle alla fine del foglio dei giudizi del Giudice per le valutazioni relative all'impressione generale.

B.43.2 Andature

La regolarità e la libertà (con Tiri a quattro, Pariglie e Tandem le andature devono essere mantenute da tutti i cavalli). La qualità delle andature in ogni movimento viene valutata nel relativo movimento. Il voto per l'impressione generale deve riflettere le andature e le transizioni durante tutta la ripresa.

B.43.3 Impulso

Movimento in avanti, impegno dei posteriori (con Tiri a quattro, Pariglie e Tandem, tutti i cavalli devono lavorare). Il livello di impulso può variare nei diversi movimenti ed alle diverse andature ma il voto per l'impulso deve riflettere la prestazione dei cavalli durante tutta la ripresa.

B.43.4 Sottomissione e leggerezza

Risposta agli aiuti, volonterosamente e senza resistenza. Correttezza della flessione. Elasticità.

B.43.5 Guidatore

Uso degli aiuti, maneggio delle redini e della frusta, posizione a cassetta, precisione delle figure. Il voto deve riflettere il livello costante di precisione e la qualità delle transizioni.

B.43.6 Presentazione

B.43.6.1 Aspetto di Concorrente e Groom, pulizia, condizione, uniformità e condizione dei cavalli, della carrozza e dei finimenti.

B.43.6.2 Fasce e protezioni agli arti non sono permessi in nessuna circostanza in Prova A. Il mancato rispetto della norma comporta 10 punti di penalità.

B.43.6.3 Se il Concorrente, il o i Groom, la carrozza o i finimenti non sono conformi a questo regolamento o se parti dell'equipaggiamento o dell'abbigliamento sono mancanti, il Presidente della Giuria di Terreno assegnerà le penalità previste dall'Art. B.45/FEI 944.

Art. B.44 (FEI 943) - PUNTEGGI

B.44.1 Voti

Per ogni movimento numerato e per ogni voce dell'impressione generale verranno attribuiti voti fino a 10, in base alla seguente tabella:

10	Eccellente	4	Insufficiente
9	Molto bene	3	Abbastanza male
8	Bene	2	Male
7	Abbastanza bene	1	Molto male
6	Soddisfacente	0	Non eseguito
5	Sufficiente		

B.44.2 Errore di ripresa

B.44.2.1 Se un Concorrente tenta di effettuare un movimento o tenta di mantenere l'andatura richiesta e non vi riesce, ma non devia dal tracciato, il Presidente della Giuria di Terreno può o trattarlo come se fosse un "Errore di percorso" (vedi il seguente paragrafo 3) oppure può decidere di lasciare che i Giudici diano al movimento il voto appropriato.

B.44.3 Errore di percorso

- B.44.3.1 E' considerato "Errore di percorso" quando il Concorrente devia dal tracciato richiesto o quando un movimento viene eseguito ad un'andatura sbagliata o viene omesso completamente.
- B.44.3.2 Se un Concorrente commette un errore di percorso, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana e fermerà il Concorrente. Il Concorrente deve allora riprendere la ripresa dall'inizio del movimento nel quale è stato fatto l'errore. Se il Concorrente ha un dubbio, può avvicinarsi al Presidente della Giuria di Terreno per ricevere istruzioni.

Nei Concorsi Nazionali il Presidente di Giuria suonerà la campana esclusivamente per errore di percorso, inteso in quanto deviazione dal tracciato previsto. Negli altri casi (errore di andatura o di ripresa) il Presidente ed i Membri della Giuria ne terranno conto nella valutazione.

B.44.4 Finimenti staccati o rotti

- B.44.4.1 Se le redini, le giungole, le catene o le tirelle si staccano o si rompono o se un cavallo dovesse mettere un arto al di là del timone, della tirella o della stanga, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana ed un Groom deve scendere a terra e ricollegare o riparare la parte rotta. Il Concorrente verrà penalizzato per piedi a terra del Groom.

Art. B.45 (FEI 944) - RIASSUNTO DELLE PENALITA' DEL DRESSAGE ATTACCATO

B.45.1 I Concorrenti possono ricevere le seguenti penalità:

B.45.1.1	Art. B.40.1/ FEI 939.1	Entrare troppo presto o troppo tardi	possibile eliminazione
B.45.1.2	Art. B.37.1.1/ FEI 936.1.1	Entrare nel rettangolo senza frusta o perderla o deporla	5 penalità
B.45.1.3	Art. B.37.1.3/ FEI 936.1.3	Concorrente che entra nel rettangolo senza giacca o grembiule o cappello o guanti (tranne se concesso dal Presidente di Giuria come da Art. B.37.1.5/FEI 936.1.5)	massimo 5 penalità
B.45.1.4	Art. B.37.1.4/ FEI 936.1.4	Groom che entra nel rettangolo senza cappello o guanti	massimo 5 penalità
B.45.1.5	Art. B.37.3.2/	Entrare nel rettangolo con la carrozza senza	massimo

	<i>FEI 936.3.2</i>	fanali, luci posteriori o catarifrangenti	5 penalità
B.45.1.6	Art. B.44.3/ <i>FEI 943.3</i>	Errore di percorso: Prima volta Seconda volta Terza volta	5 penalità 10 penalità eliminazione
B.45.1.7		Parte dell'attacco che esce dal rettangolo durante un movimento	abbassare il voto per imprecisione
B.45.1.8		Tutto l'attacco che esce dal rettangolo	eliminazione
B.45.1.9		Ribaltamento della carrozza	eliminazione
B.45.1.10	Art. B.40.3/ <i>FEI 939.3</i>	Piedi a terra del o dei Groom (uno o entrambi) Primo incidente Secondo incidente Terzo incidente	5 penalità 10 penalità eliminazione
B.45.1.11		Piedi a terra del Concorrente	20 penalità
B.45.1.12	Art. B.40.4/ <i>FEI 939.4</i>	Cavallo zoppo	squalifica

B.45.1.13	Art. B.43.6.2/ <i>FEI 942.6.2</i>	Uso di fasce o protezioni agli arti	10 penalità
B.45.1.14	Art. B.40.2/ <i>FEI 939.2</i>	Aiuto esterno	eliminazione

Art. B.46 (*FEI 945*) - CLASSIFICA

B.46.1 Punteggio totale

B.46.1.1 I voti attribuiti dai Giudici per ogni movimento e per l'impressione generale verranno sommati e divisi per il numero dei Giudici in modo da ottenere il punteggio medio. Per adattare l'influenza della Prova A sul totale del concorso, se il punteggio totale massimo ottenibile per la ripresa è superiore a 160, il punteggio medio sarà moltiplicato per il coefficiente stampato sul foglio dei punteggi in modo da ottenere il risultato rettificato (il metodo per stabilire il coefficiente è illustrato nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*).

B.46.1.2 Le penalità vengono attribuite dal solo Presidente di Giuria posizionato in C. Le penalità verranno detratte dal totale rettificato (vedi precedente paragrafo 1.1) ed il totale finale verrà detratto da 160 per ottenere le penalità della ripresa.

B.46.1.3 I punteggi verranno calcolati con due cifre decimali.

§

B.46.1.4 Il Concorrente con il minor numero di penalità sarà il vincitore della prova.

§ B.46.1.5 Un fac-simile del foglio dei risultati per la Prova A può essere ricavato dalla *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

CAPITOLO III - PROVA B MARATONA

Art. B.47 (FEI 946) - GENERALITA'

Lo scopo della Prova B - Maratona - è di mettere alla prova la condizione, la resistenza e l'allenamento dei cavalli e l'abilità, il senso delle andature e le qualità di uomo di cavalli del guidatore.

Art. B.48 (FEI 947) - CONCORRENTI

B.48.1 Partecipazione

Un Concorrente o un Groom possono partecipare più di una volta alla Prova "B" dello stesso concorso.

Nei Concorsi Nazionali il Concorrente e il Groom possono partecipare più volte alla prova "B".

Nella categoria Brevetti il Groom può essere anche il Tecnico.

B.48.2 Abbigliamento

In Prova B è accettabile un abbigliamento meno formale sia per il Concorrente che per i Groom. I pantaloni corti non sono ammessi. **I Concorrenti e i Grooms devono indossare un casco protettivo** - ma i guanti ed il grembiule sono facoltativi.

B.48.3 Pubblicità

B.48.3.1 Il logo di uno sponsor personale ed il nome della nazione possono essere esibiti sul dorso dei Concorrenti e dei Groom su una superficie massima di 1260 cm².

B.48.3.2 Il nome del fabbricante dei finimenti può comparire una sola volta su ogni finimento su una targhetta non più larga della cinghia sulla quale è apposta e non più lunga di 10 cm.

B.48.3.3 Il nome del fabbricante della carrozza può comparire su ciascuna fiancata della carrozza su una targa non superiore a 50 cm².

B.48.3.4 In Prova B il logo o l'associazione del Concorrente possono comparire sulle fiancate della carrozza e sul cruscotto su una superficie non superiore a 2520 cm².

- B.48.3.5 L'identificazione del fabbricante dell'abbigliamento può comparire una sola volta per capo di abbigliamento su una superficie non superiore a 3 cm².
- B.48.3.6 Sul percorso durante la prova il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore ad 80 cm² solo una volta sulla giacca o sul capo di vestiario più esterno all'altezza del taschino sul petto del Concorrente.
- B.48.3.7 Sul percorso, durante la gara, il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore a 16 cm² su entrambi i lati del colletto della camicia del Concorrente.
- B.48.3.8 Non è permesso alcun altro genere di pubblicità commerciale. Il mancato rispetto di queste norme comporta una multa di almeno 1.000 Franchi Svizzeri.

Norma non prevista nei Concorsi Nazionali.

- B.48.3.9 E' responsabilità dei Commissari garantire che i Concorrenti rispettino queste norme relative alla pubblicità.

B.48.4 Carrozze

- B.48.4.1 Ruote, carreggiata e peso:

Categoria	Ruote	Carreggiata minima	Peso minimo
Tiri a quattro	4 con freni	125 cm	600 Kg (cavalli) 300 Kg (pony)
Pariglie			350 Kg (cavalli) 225 Kg (pony)
Tandem	2 o 4		150 Kg (cavalli)
Singoli	4		90 Kg (pony)

- B.48.4.2 In tutte le categorie, in mancanza dei freni è obbligatoria la braga.
- B.48.4.3 Prima della Prova B i Concorrenti possono far pesare la loro carrozza sulle bilance ufficiali e misurare la carreggiata delle ruote posteriori.
- B.48.4.4 Il Presidente della Giuria di Terreno deciderà se tutte le carrozze o solo alcune a caso saranno pesate e misurate alla fine della Fase E. I Concorrenti le cui carrozze sono al di sotto del peso minimo o della carreggiata minima verranno eliminati.
- B.48.4.5 Non vi è una larghezza massima della carreggiata.

- B.48.4.6 Nessuna parte della carrozza può essere più larga della carreggiata esterna ad eccezione dei mozzi e dei bilancini. La carreggiata viene misurata a terra al bordo esterno delle ruote posteriori.
- B.48.4.7 Benessere del cavallo. Le linee guida della distanza minima tra il cavallo e la carrozza, della lunghezza di timone, bilance e bilancini sono contenute nell'Allegato 6: Guida a finimenti e carrozza per la protezione del cavallo.
- B.48.4.8 In caso di infrazione a queste linee guida la Giuria di Terreno la prima volta darà un ammonimento ed il fatto viene riferito dal Giudice Straniero al Segretario Generale della FEI nel suo rapporto. Alla seconda infrazione viene comminata un'ammenda.

B.48.5 Finimenti

- B.48.5.1 Può essere usato qualsiasi tipo di finimento purché sia sicuro ed in buone condizioni.

B.48.6 Persone a bordo della carrozza

- B.48.6.1 Nella categoria Tiri a quattro le persone a bordo devono essere il Concorrente e due Groom.
- B.48.6.2 Nella categoria Pariglie le persone a bordo devono essere il Concorrente ed un Groom.
- B.48.6.3 Nei Singoli e nei Tandem le persone a bordo devono essere il Concorrente ed un Groom.
- B.48.6.4 Nell'interesse della sicurezza, nessuna persona può essere legata in alcun modo alla carrozza durante la prova. Un Guidatore può essere attaccato con una corda, una cinghia di tessuto o una cintura purché un capo sia tenuto in mano da un Groom e non avvolto o legato alla carrozza in alcun modo che impedisca un immediato rilascio in caso di necessità.
- B.48.6.5 La carrozza deve portare a bordo il numero corretto di persone secondo i succitati articoli 6.1-6.3 quando passa attraverso i passaggi obbligati ed entra in un ostacolo. La mancata osservanza comporta 10 penalità ogni volta.
- B.48.6.6 La sostituzione di un Groom tra l'inizio e la fine della Fase E non è permessa in nessuna circostanza e provoca l'eliminazione.

Art. B.49 (FEI 948) - IL PERCORSO

B.49.1 Distanze e velocità

Fase	Distanza massima	Distanza minima	Andatura	Velocità massima Km/h	
				Cavalli	Pony
A	7.000 m	4.000 m	libera	15	14
D	1.000 m	800 m	passo	7	6
E	9.000 m	*	libera	14	13

* almeno 1 Km per ostacolo

(vedi Allegato 12 per le indicazioni sulle 5 fasi)

- B.49.1.1 In tutti i concorsi la Prova B deve consistere di 3 fasi. Nei Campionati la lunghezza del percorso deve avvicinarsi il più possibile a quella massima.
- B.49.1.2 La lunghezza totale di tutte le fasi non deve superare i 17 Km.
- B.49.1.3 La lunghezza totale della Fase E deve essere approssimativamente di 1 Km per ogni ostacolo. La lunghezza totale della Fase E deve includere il tracciato all'interno degli ostacoli.
- B.49.1.4 La distanza tra la fine di una Fase e l'inizio della successiva non deve essere inclusa nella lunghezza totale del percorso.
- B.49.1.5 Tutti i Campionati devono avere 8 ostacoli. Tutti gli altri concorsi devono avere da 6 ad 8 ostacoli.

<i>Nei Concorsi Completi Nazionali, Campionati compresi, possono essere previsti anche meno di 6 ostacoli (vedi anche B.50.1.2)</i>

B.49.2 Soste obbligatorie

- B.49.2.1 Deve esserci una sosta obbligatoria di 10 minuti alla fine della Fase D cronometrata per il tempo in cui il Concorrente si trova nell'area destinata all'Ispezione Veterinaria.
- B.49.2.2 L'area della sosta obbligatoria deve possibilmente fornire ombra e deve essere abbastanza grande da ospitare tre Concorrenti contemporaneamente oltre ad offrire spazio per veicoli a motore.
- B.49.2.3 Alle soste deve essere disponibile acqua per i cavalli.
- B.49.2.4 Il Delegato Veterinario o un suo rappresentante deve essere presente alla sosta dopo la Fase D per sorvegliare la Seconda Ispezione. Essa deve essere eseguita con attenzione ma

rapidamente, in modo che il Concorrente abbia tempo di prendersi cura dei suoi cavalli prima dell'inizio della Fase E. Le condizioni del cavallo devono essere determinate in conformità al Regolamento Veterinario per mezzo di un'osservazione clinica che può comprendere la misurazione del battito cardiaco, la frequenza respiratoria e la temperatura. Il tasso di recupero deve essere controllato prima che il cavallo abbia il benessere per partire in Fase E. Questa informazione deve essere registrata. Cavalli zoppi, feriti o palesemente esausti devono essere eliminati dal membro della Giuria di Terreno.

B.49.2.5 Un maniscalco deve essere disponibile alla sosta dopo la Fase D.

B.49.2.6 In caso di condizioni atmosferiche eccezionalmente calde ed umide, il tempo accordato per la sosta obbligatoria (dopo la Fase D) può essere aumentato a discrezione della Giuria di Terreno.

B.49.3 Segnali di fase e di direzione

B.49.3.1 Tutti i segnali di direzione devono essere posizionati sul lato destro del percorso in modo da essere ben visibili per il Concorrente.

B.49.3.2 L'inizio e la fine di ogni fase devono essere indicati con una coppia di segnali, uno rosso ed uno bianco, e con i cartelli "Inizio" e "Fine".

B.49.3.3 Ci devono essere circa 50 m tra la fine di una Fase e l'inizio della successiva.

B.49.3.4 L'intero percorso deve essere segnalato chiaramente con l'uso di frecce di direzione gialle.

B.49.3.5 Le Fasi A ed E devono avere un cartello indicatore ad ogni chilometro. Nella Fase E la misurazione del chilometro deve comprendere il percorso all'interno dell'ostacolo.

B.49.3.6 Se la fine di un chilometro cade all'interno di un ostacolo, il cartello del chilometro deve essere posizionato subito fuori dall'uscita dall'ostacolo.

B.49.3.7 Vedi Allegato 12 per considerazioni supplementari riguardanti le 5 fasi.

B.49.4 Passaggi Obbligati

B.49.4.1 Per garantire che il Concorrente segua il tracciato prescritto, devono essere posizionati sul percorso dei Passaggi Obbligati contrassegnati da segnali rossi e bianchi. I Concorrenti devono passare con il segnale rosso alla loro destra ed il segnale bianco alla loro sinistra.

- B.49.4.2 Questi segnali devono essere numerati progressivamente per ogni fase. Essi devono essere collocati in modo da poter essere visti chiaramente dal Concorrente da una distanza ragionevole.
- B.49.4.3 Deve essere posizionata una quantità di Passaggi Obbligati sufficiente a garantire che tutti i concorrenti rimangano sul tracciato e ad evitare che il concorrente devii dal percorso a causa di indicazioni confuse.
- B.49.4.4 La posizione ed il numero dei Passaggi Obbligati deve essere segnata sulle cartine del percorso in modo tale da indicare chiaramente il corretto ordine di passaggio prima e dopo ogni ostacolo (vedi Art. B.53.2/*FEI* 952.2).
- B.49.4.5 Gli Osservatori a terra devono registrare il passaggio del Concorrente nei Passaggi Obbligati numerati, la direzione corretta, la giusta sequenza e qualsiasi rottura di andatura. Se uno qualsiasi dei Passaggio Obbligato viene omissso o viene passato nella sequenza errata, il fatto deve essere riferito alla Giuria di Terreno appena possibile. Vedi la *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara* per un fac-simile del foglio per le registrazioni degli Osservatori a terra.

§

B.49.5 Andature

- B.49.6.1 Su terreno difficile, dove è impossibile mantenere l'andatura specificata, può essere autorizzata una diversa andatura a discrezione del Delegato Tecnico. Questi punti devono essere segnati sulla cartina del percorso ed indicati per mezzo di cartelli posizionati sul percorso.
- B.49.6.2 La fine della Fase E non può essere a più di 500m o a meno di 300m dall'ultimo ostacolo. Se le circostanze lo richiedono, il Delegato Tecnico può autorizzare una distanza maggiore fino alla fine della Fase E, ma non inferiore a 300m. Se la distanza è maggiore di 500m, deve esserci un segnale a 500m dalla fine per indicare al Concorrente da quale punto deve procedere al passo o al trotto fino all'arrivo, senza deviare dal tracciato. Il mancato rispetto viene penalizzato come errore di andatura (vedi Art. B.50.3.4/*FEI* 949.3.4, Art. B.53.7.3/*FEI* 952.7.3 e Art. B.59.2/*FEI* 958.2).

B.49.6 Ostacoli naturali

- B.49.6.1 Ostacoli naturali come cancelli, curve strette, passaggi in acqua e colline ripide possono essere inclusi in tutte le fasi tranne che nella fase al passo. Le pendenze dovrebbero essere evitate nelle fasi al passo.

Art. B.50 (FEI 949) - OSTACOLI DELLA FASE E

B.50.1 Numero di ostacoli

- B.50.1.1 Il numero massimo di ostacoli, naturali o artificiali, è di otto. Il numero minimo è sei.
- B.50.1.2 Nei Campionati ci devono essere non meno di otto ostacoli.

Nei Concorsi Completi Nazionali, Campionati compresi, possono essere previsti anche meno di 6 ostacoli (vedi anche B.49.1.5)

B.50.2 Schizzi degli ostacoli

- B.50.2.1 Schizzi accurati degli ostacoli con l'indicazione della posizione delle porte devono essere a disposizione dei Concorrenti, degli Ufficiali di squadra e degli Ufficiali di gara prima della ricognizione del percorso (vedi Art. B.51-2-4/FEI 950.2.4).

B.50.3 Disegno e costruzione degli ostacoli

- B.50.3.1 Il numero di ogni ostacolo deve essere collocato in maniera ben visibile poco prima dei segnali di entrata nell'ostacolo.
- B.50.3.2 L'entrata e l'uscita di ogni ostacolo devono essere contrassegnati da segnali rossi e bianchi (rossi a destra e bianchi a sinistra) a non meno di 20m dal passaggio obbligato più vicino, tranne se il Delegato Tecnico concede un'eccezione. Il Concorrente verrà cronometrato dal momento in cui il naso del primo cavallo passa tra i segnali di entrata fino a quando il naso del primo cavallo passa tra quelli di uscita. Mentre si trovano nell'ostacolo i Concorrenti sono suscettibili di incorrere nelle penalità elencate nell'Art. B.55/FEI 954.
- B.50.3.3 Il percorso all'interno dell'ostacolo non deve mai superare i 250m di lunghezza misurati sul tracciato più corto ed ufficialmente praticabile per gli attacchi (in nessun punto più stretto di 2,5 m) tra i segnali di entrata e di uscita, a meno che il Delegato Tecnico autorizzi un'eccezione. Almeno una via di accesso ad ogni porta deve misurare non meno di 2.5 m di larghezza.
- B.50.3.4 Gli ostacoli devono essere distanti almeno 200m uno dall'altro e la fine della Fase E non deve essere più lontana di 500m o più vicina di 300m dall'ultimo ostacolo. Se le circostanze lo richiedono, il Delegato Tecnico può autorizzare una distanza maggiore fino alla fine della Fase E, ma non inferiore a 300m. Se la distanza è superiore a 500m deve essere collocato un

cartello a 500m dalla fine per indicare al Concorrente da quale punto in poi deve procedere o al trotto o al passo, senza deviare dal tracciato.

- B.50.3.5 Gli ostacoli devono essere numerati in modo chiaro nella sequenza nella quale il Concorrente deve passarli.
- B.50.3.6 Gli ostacoli possono includere elementi naturali, come alberi, siepi, passaggi d'acqua, costruzioni e muri, ma non possono comprendere altri elementi che possano causare pericolo o danni ai cavalli.
- B.50.3.7 Gli ostacoli composti da elementi artificiali, come pali e traverse, balle di paglia e barili, devono essere costruiti solidamente e fissati fermamente in modo da evitare di essere spostati o rotti durante la prova. Questi elementi artificiali devono essere costruiti in uno stile naturale che armonizzi con il paesaggio.
- B.50.3.8 Se il Costruttore del Percorso inserisce in un ostacolo elementi suscettibili di spaventare i cavalli, deve prevedere un tracciato alternativo che permetta ai cavalli di portare a termine l'ostacolo senza spaventarsi.
- B.50.3.9 Se in un ostacolo è previsto un passaggio d'acqua artificiale, la profondità non deve superare i 40cm. In un passaggio d'acqua naturale il Delegato Tecnico può approvare una profondità massima di 60cm. Il fondo del passaggio d'acqua deve essere compatto. Se necessario devono essere piantati nell'acqua pali con traverse per impedire ai cavalli di andare in acque più profonde.
- B.50.3.10 Le barriere di contenimento del pubblico devono essere installate a non meno di 20m dal più vicino elemento di un ostacolo, tranne se il Delegato Tecnico autorizza un'eccezione.

Nei Concorsi Nazionali ogni ostacolo e la zona adiacente devono essere delimitati.

B.50.4 Porte

- B.50.4.1 Gli ostacoli possono comprendere fino a sei porte obbligatorie contrassegnate da segnali rossi e bianchi visibili da ogni direzione.
- B.50.4.2 Porte non contrassegnate da una lettera possono essere passate in qualsiasi direzione.
- B.50.4.3 Se le porte devono essere passate in una sequenza predeterminata, esse devono essere contrassegnate dalle lettere A, B, C, ecc. e, se possibile, in maniera tale che la lettera della

porta successiva sia chiaramente visibile al Concorrente quando vi si dirige uscendo dalla porta precedente.

- B.50.4.4 L'altezza delle porte deve essere di almeno 1,30m. Nessun elemento all'interno della porta deve essere più basso di 1,30 m, tranne eccezioni autorizzate dal Delegato Tecnico.
- B.50.4.5 Nessun porta obbligatoria di un ostacolo deve misurare meno di 2,5m di larghezza.

B.50.5 Elementi rovesciabili

- B.50.5.1 Il Costruttore di Percorso è libero di scegliere qualsiasi tipo di elemento rovesciabile purché non interferisca con i cavalli o causi loro ferite o procuri danni alle carrozze quando viene abbattuto.

Nei Concorsi Nazionali non è obbligatorio per il Costruttore di Percorso prevedere elementi rovesciabili.

- B.50.5.2 Il numero massimo di elementi rovesciabili è pari al doppio del numero di ostacoli del percorso (per esempio 8 ostacoli = 16 elementi rovesciabili). Il tipo e la quantità di elementi rovesciabili devono essere specificatamente approvati dal Delegato Tecnico e dal Presidente di Giuria.
- B.50.5.3 Il Concorrenti riceveranno 2 punti di penalità per ogni elemento rovesciabile abbattuto.
- B.50.5.4 Un elemento rovesciabile rimane sempre “attivo” fino a quando viene abbattuto.
- B.50.5.5 Un Concorrente o un Groom che tenta di impedire la caduta di un elemento rovesciabile incorrerà in 10 punti di penalità.

Art. B.51 (FEI 950) - RICOGNIZIONE DEL PERCORSO

B.51.1 Visita del Delegato Tecnico

- B.51.1.1 Almeno 21 giorni prima del concorso l'intero percorso, compresi gli ostacoli, devono essere disponibili per l'ispezione e l'approvazione da parte del Delegato Tecnico.

Il Presidente di Giuria, esplicando le funzioni di Delegato Tecnico, ispezionerà il percorso della maratona prima dell'inizio del Concorso.

B.51.1.2 Se non è fattibile costruire gli ostacoli artificiali in tempo per l'ispezione, deve essere messo a disposizione del Delegato Tecnico un piano che indichi la loro posizione sul percorso ed un disegno in scala degli ostacoli stessi.

B.51.2 Riunione informativa dei Concorrenti e degli Ufficiali

B.51.2.1 Prima dell'apertura del percorso per la ricognizione ufficiale da parte dei Concorrenti, il Delegato Tecnico deve prevedere una o più riunioni nelle quali il Costruttore del Percorso fornisce informazioni ai Concorrenti, ai Capi Equipe ed ai membri della Giuria di Terreno.

B.51.2.2 Gli Osservatori a Terra, i Commissari agli Ostacoli ed i Cronometristi devono essere istruiti prima dell'inizio della Prova B dal Delegato Tecnico o da un rappresentante da lui designato.

B.51.2.3 Durante le riunioni devono essere messe a disposizione di chiunque le richieda cartine in grande scala dell'intero percorso. Queste carte devono indicare ogni Fase, la dislocazione degli ostacoli e dei passaggi obbligati, i cartelli di indicazione dei chilometri e tutte le zone del percorso chiuse ai veicoli motorizzati.

B.51.2.4 Schizzi degli ostacoli devono essere disponibili per i Capi Equipe, i Concorrenti e gli Ufficiali durante le riunioni informative.

B.51.2.5 Deve essere disponibile anche una lista nella quale sia indicato l'ordine di passaggio di Passaggi Obbligati ed ostacoli.

B.51.3 Ricognizione del percorso per i Concorrenti

B.51.3.1 Almeno 48 ore prima dell'orario di partenza del primo Concorrente in Prova B, l'intero percorso deve essere aperto per la ricognizione dei Concorrenti.

Il percorso di maratona dovrebbe essere predisposto per i Concorrenti 24 ore prima dell'inizio della prova.

B.51.3.2 Il Delegato Tecnico può imporre restrizioni sui mezzi di accesso a determinate parti del percorso.

B.51.3.3 Il percorso è chiuso alla ricognizione dal momento in cui il primo Concorrente inizia la Fase A. Gli ostacoli della Fase E possono rimanere aperti fino alla partenza del primo Concorrente in Fase E.

- B.51.3.4 I Concorrenti che si servono di veicoli a motore devono rimanere sulle strade e sui sentieri e devono rispettare le restrizioni di accesso a parti del percorso.
- B.51.3.5 Gli ostacoli possono essere ispezionati solo a piedi. Non possono essere portati all'interno di alcun ostacolo né veicoli a motore, né biciclette. Il mancato rispetto di questa norma comporta un'ammenda da parte della Giuria di Terreno.
- B.51.3.6 I concorrenti non possono guidare negli ostacoli nel periodo di trenta giorni che precede un concorso al quale partecipano.

Art. B.52 (FEI 951) - TEMPI

B.52.1 Orario

- B.52.1.1 Un orario con l'indicazione dell'inizio della Fase A e la tabella di tutte le Fasi, comprese le soste obbligatorie, deve essere preparata dal Comitato Organizzatore per la Giuria di Terreno e per il Delegato Tecnico e gli orari devono poter essere riadattati in caso di incidente o di altri ritardi.
- B.52.1.2 Ai Concorrenti ed ai Cronometristi deve essere dato un orario con l'indicazione della partenza in Fase A.

B.52.2 Tempi nelle Fasi

- B.52.2.1 Il Tempo Accordato per ogni Fase viene calcolato sulla base della velocità media scelta per quella Fase come specificato nell'Art. B.49/FEI 948.
- B.52.2.2 Il Tempo Minimo in Fase A è di 2 minuti inferiore al Tempo Accordato.
- B.52.2.3 Non c'è Tempo Minimo nella Fase D.
- B.52.2.4 Il Tempo Minimo per la Fase E è di tre minuti inferiore al Tempo Accordato.
- B.52.2.5 Il Tempo Limite per le Fasi A e D è uguale al Tempo Accordato più il 20%. Il Tempo Limite per la Fase E è il doppio del Tempo Accordato.
- B.52.2.6 Il Concorrente che supera il Tempo Limite in qualsiasi fase è eliminato.

B.52.3 Cronometraggio

- B.52.3.1 Quando è possibile, devono essere usati dispositivi di cronometraggio elettronico per cronometrare i Concorrenti in ogni Fase e negli ostacoli.
- B.52.3.2 Sia che venga usato un sistema di cronometraggio elettronico oppure no, i Cronometristi all'inizio ed alla fine di ogni Fase devono registrare l'orario di partenza e di arrivo di ogni Concorrente sul *Foglio dei Tempi dei Cronometristi* e riportarlo sul *Foglio dei Tempi della Maratona* di ogni Concorrente.

B.52.4 Arrivo e partenza

- B.52.4.1 I Concorrenti devono tenersi pronti a partire in Fase A almeno quindici minuti prima del loro orario ufficiale di partenza.
- B.52.4.2 Se in Fase A il Concorrente non è pronto a partire entro il minuto successivo a quello ufficiale di partenza, la Giuria di Terreno esaminerà le circostanze e può decidere immediatamente oppure in un secondo tempo se il Concorrente è eliminato. Se un Concorrente parte in ritardo, il Cronometrista segna l'effettivo orario di partenza e ne informa immediatamente la Giuria di Terreno.
- B.52.4.3 Il Concorrente deve partire in ogni Fase da fermo. Il Cronometrista farà il conto alla rovescia prima della partenza. Se un Concorrente parte prima che il Cronometrista gli dia il via, quest'ultimo lo richiamerà indietro, verrà corretto il foglio verde dei Tempi della Maratona e gli verrà data una nuova partenza. Alla fine della prova la Giuria di Terreno deve esserne informata.
- B.52.4.4 Le carrozze devono passare la linea di fine Fase E tirate dal numero di cavalli previsto per quella categoria e su tutte le ruote. Vengono accettate gommature rotte o mancanti. Tirelle o giungole mancanti o scollegate comporteranno 10 punti di penalità. Vedi Art. B.53.8.4/FEI 952.8.4.

B.52.5 Penalità nelle Fasi

- B.52.5.1 In tutte le Fasi il Concorrente riceverà 0,2 punti di penalità per ogni secondo di superamento del Tempo Accordato.
- B.52.5.2 Nelle Fasi A ed E il Concorrente riceverà 0,1 punto di penalità per ogni secondo al di sotto del Tempo Minimo.
- B.52.5.3 Superare il Tempo Limite in qualsiasi Fase comporta l'eliminazione.

B.52.5.4 Vedi Art. B.59.1.1/*FEI 958.1.1* (classifica) per il calcolo del totale delle penalità della Prova B.

B.52.6 Penalità sul tempo negli ostacoli

B.52.6.1 Sia che il tempo venga cronometrato elettronicamente che manualmente, il tempo impiegato dal Concorrente per portare a termine il percorso in un ostacolo deve essere registrato al centesimo di secondo.

B.52.6.2 Non ci può essere arrotondamento dei tempi o conversione in punti di penalità individualmente per ogni ostacolo.

B.52.6.3 Superare il Tempo Limite in qualsiasi ostacolo comporta l'eliminazione.

B.52.6.4 Vedi Art. B.59.1.1/*FEI 958.1.1* (classifica) per il calcolo delle penalità totali della Prova B.

Art. B.53 (*FEI 952*) - PENALITA' SUL PERCORSO DI MARATONA

B.53.1 Frusta

B.53.1.1 Quando sono sul percorso i Concorrenti devono avere a bordo in qualsiasi momento una frusta. Le penalità per non avere una frusta sulla carrozza nelle Fasi A e D e fuori dagli ostacoli in Fase E è di 5 punti per fase.

B.53.1.2 Non avere la frusta in mano entrando in un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.3 Non avere la frusta in mano uscendo da un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.4 Deporre intenzionalmente la frusta in un ostacolo: 5 penalità.

B.53.1.5 Nel caso in cui un Concorrente lasciasse cadere o rompesse una frusta in qualsiasi momento all'interno di un ostacolo, il Groom può passargli la frusta di riserva prima di uscire dall'ostacolo senza che questo comporti penalità.

B.53.2 Errore di percorso

I Concorrenti commettono un errore di percorso e vengono eliminati se non attraversano i passaggi obbligati e gli ostacoli in Fase E nella sequenza richiesta. Non vi è penalità, a parte la perdita di tempo, se correggono l'errore prima di attraversare il passaggio obbligato successivo o prima di entrare nell'ostacolo seguente (vedi Art. B.49.4.4/*FEI 948.4.4*).

B.53.3 Deviazione dal percorso

I Concorrenti devono seguire il tracciato tra quello che è più vicino all'arrivo della Fase E, ovvero il segnale degli ultimi 500m o l'ultimo ostacolo. I Concorrenti che si fermano, eseguono circoli, zig-zag o lasciano il tracciato in qualsiasi altro modo incorreranno in 10 punti di penalità ogni volta che accade. Eccezione: vedi Art. B.53.7.3/FEI 952.7.3.

B.53.4 Errore di andatura

Se uno o più cavalli rompono ad un'andatura diversa da quella specificata per la Fase D e questo non viene corretto entro cinque secondi, il Concorrente riceve 1 punto di penalità ogni volta che accade. Se la rottura continua, il Concorrente riceverà 1 punto di penalità per ogni periodo addizionale di cinque secondi.

B.53.5 Errore di andatura intenzionale

Mettere intenzionalmente tutti i cavalli al galoppo o al trotto in Fase D verrà penalizzato con l'eliminazione.

B.53.6 Messa di piedi a terra

B.53.6.1 Nelle Fasi A, D e fuori dagli ostacoli della Fase E i Groom ed il Concorrente non possono smontare dalla carrozza a meno che questa non sia ferma. Se la carrozza non è ferma, la messa di piedi a terra sia di uno che di entrambi i groom comporta 10 punti di penalità, mentre se mette i piedi a terra il Concorrente verranno attribuiti 20 punti di penalità.

B.53.6.2 All'interno degli ostacoli della Fase E il Concorrente riceverà 10 punti di penalità ogni volta che uno o entrambi i groom mettono i piedi a terra e 20 penalità ogni volta che il Concorrente, per qualsiasi ragione, smonta dalla carrozza.

B.53.6.3 Il Concorrente e tutti i Groom devono essere a bordo della carrozza quando attraversa la linea di inizio e di fine dell'ostacolo ed i passaggi obbligati in ogni fase. La mancata osservanza comporta 10 punti di penalità ogni volta che accade.

B.53.6.4 Se richiesto dalle condizioni del terreno, il Delegato Tecnico ed il Presidente della Giuria di Terreno possono permettere che i Groom corrano dietro alla carrozza nei concorsi per pony.

B.53.7 Arresti

B.53.7.1 I Concorrenti possono fermarsi per riparare le carrozze o i finimenti o per qualsiasi altra ragione che esuli dalla volontà del Concorrente, dovunque sul percorso tranne all'interno degli

ostacoli, senza incorrere in penalità oltre alla perdita di tempo, ad eccezione di quanto specificato nel successivo Art. B.53.7.3/FEI 952.7.3

- B.53.7.2 I Concorrenti riceveranno 1 punto di penalità per ogni periodo di dieci secondi iniziato nel quale rimangono fermi sul percorso per qualsiasi altra ragione.
- B.53.7.3 Fermarsi per qualsiasi ragione tra l'ultimo ostacolo o il cartello degli ultimi 500m, a seconda di quello che è più vicino all'arrivo della Fase E, verrà penalizzato come deviazione del percorso in conformità all'Art. B.53.3/FEI952.3. L'unica eccezione è rappresentata dal permesso per il Concorrente di fermarsi immediatamente fuori dall'ultimo ostacolo per eseguire riparazioni senza che questo comporti penalità.
- B.53.7.4 Il Concorrente è l'unica persona autorizzata a maneggiare le redini, usare la frusta ed i freni durante ciascuna prova. Ogni infrazione a questa disposizione, anche se per evitare un incidente, comporta 20 punti di penalità.
- B.53.7.5 Il Groom può maneggiare le redini senza incorrere in penalità purché la carrozza rimanga ferma.

B.53.8 Danni alla carrozza, ai finimenti, ai cavalli

La carrozza deve attraversare la linea di arrivo della Fase E:

- B.53.8.1 Cavalli - trainata dal numero di cavalli richiesto per quella categoria a pena di eliminazione.
- B.53.8.2 Ruote e gommatura - la carrozza deve essere su tutte e quattro le ruote. Gommature rotte o mancanti sono accettabili, ma un veicolo al quale manca una ruota verrà eliminato.
- B.53.8.3 Stanghe o timone - una stanga o un timone rotto o staccato provocherà l'eliminazione.
- B.53.8.4 Tirella e giungola - una tirella e/o una giungola staccata o mancante produrrà un massimo di 10 penalità. Vedi Art. B.52.4.4/FEI 951.4.4.

Art. B.54 (FEI 953) - PENALITA' SUL TEMPO

B.54.1 Perdita di tempo

- B.54.1.1 Nessuna correzione del tempo verrà concessa per incidenti che riguardino solo la carrozza del Concorrente, i suoi cavalli o le persone trasportate, per rottura o regolazione dei finimenti o

ancora per la perdita di un ferro o per qualsiasi altro evento simile.

- B.54.1.2 Se un Concorrente raggiunge un altro Concorrente, il Concorrente più lento deve lasciar passare l'altro appena possibile. Entrambi i Concorrenti devono riferire le circostanze al membro della Giuria di Terreno che si trova alla fine della Fase E. Il membro della Giuria di Terreno deciderà allora se correggere o meno il tempo accordato.
- B.54.1.3 In caso di incidente che coinvolga terzi e quando la responsabilità è dubbia o non è decisamente colpa del Concorrente, oppure se vi sono ritardi causati da ragioni al di fuori del controllo da parte del Concorrente, l'Osservatore a terra, se ve ne è uno nelle vicinanze, deve prendere nota del tempo di ritardo causato al Concorrente. Entrambi devono riferire alla Giuria di Terreno le circostanze ed il ritardo causati al Concorrente.
- B.54.1.4 Il superamento del Tempo Limite in qualsiasi fase comporta l'eliminazione dall'intera Prova B.

Art. B.55 (FEI 954) - PENALITA' NEGLI OSTACOLI

B.55.1 Porte di entrata e di uscita

- B.55.1.1 L'entrata e l'uscita di ogni ostacolo devono essere contrassegnate con segnali rossi e bianchi (rossi a destra, bianchi a sinistra) ad almeno 20m di distanza dal più vicino passaggio obbligato, tranne in caso di eccezioni autorizzate dal Delegato Tecnico.
- B.55.1.2 Il Concorrente verrà cronometrato e potrà incorrere in penalità dal momento in cui il naso del primo cavallo passa tra i segnali di entrata e fino a quando il naso del primo cavallo passa tra quelli di uscita.

B.55.2 Andatura negli ostacoli ed errore di percorso

- B.55.2.1 Il Concorrente può adottare qualsiasi andatura negli ostacoli.
- B.55.2.2 Errore di percorso in un ostacolo:
 - B.55.2.2.1 I Concorrenti che affrontano qualsiasi parte dell'ostacolo senza essere prima passati tra i segnali di entrata o che lasciano l'ostacolo senza essere passati tra i segnali di uscita e che non correggono l'errore verranno eliminati.

- B.55.2.2.2 Le porte degli ostacoli diventano “libere” dopo che il Concorrente le ha passate nella direzione corretta e nella giusta sequenza. I Concorrenti possono allora riattraversarle in qualsiasi direzione ed in qualsiasi momento (p. es.: i Concorrenti devono passare la porta A nella giusta direzione prima di passare la B. La porta A ora è “libera” e può essere attraversata più volte ed in qualsiasi direzione e così via).
- B.55.2.2.3 I Concorrenti che passano una porta obbligatoria contrassegnata da una lettera nella sequenza o nella direzione sbagliata prima che essa sia diventata “libera” e non correggono l’errore prima di passare tra le i segnali di uscita, verranno eliminati.
- B.55.2.2.4 Per correggere l’errore, il Concorrente deve tornare indietro ed attraversare la porta che ha tralasciato prima di andare verso la porta successiva nella giusta sequenza (p. es.: un Concorrente passa le porte A e B e poi attraversa la porta D, tralasciando la porta C. Per correggere questo errore di percorso, il Concorrente deve tornare indietro ed attraversare la porta C prima di passare la porta D, ecc; tutte le porte sono neutralizzate fino a quando raggiunge la porta omessa). Un errore corretto comporta 20 punti di penalità.
- B.55.2.2.5 Passare attraverso la porta di uscita senza aver completato correttamente l’ostacolo comporta l’eliminazione.
- B.55.2.2.6 Si considera che un Concorrente ha passato una porta di un ostacolo quando l’assale posteriore è passato tra i segnali rosso e bianco.

B.55.3 Messa di piedi a terra

- B.55.3.1 Ogni volta che uno o entrambi i Groom mettono i due piedi a terra in un ostacolo, il Concorrente riceverà 10 punti di penalità.
- B.55.3.2 Quando uno o due Groom sono smontati, non sono obbligati né a rimontare sulla carrozza né a seguire il Concorrente attraverso le porte nella parte rimanente dell’ostacolo.
- B.55.3.3 Ogni volta che il Concorrente mette entrambi i piedi a terra in un ostacolo incorre in 20 punti di penalità.
- B.55.3.4 Un Concorrente o un Groom possono mettere un piede alla volta su qualsiasi parte di un ostacolo, tranne che su un elemento rovesciabile, o a terra senza incorrere in penalità.

B.55.3.5 Un Concorrente deve fermarsi immediatamente quando un cavallo passa una gamba sopra il timone o la bilancia, quando un cavallo cade e rimane a terra o quando la Giuria di Terreno o il Commissario all'ostacolo gli chiedono di fare una riparazione. Un Concorrente che non si ferma o non corregge la situazione prima di lasciare l'ostacolo incorre nell'eliminazione. Il cronometro continua a funzionare.

B.55.4 Staccare

B.55.4.1 Staccare deliberatamente uno o più cavalli e condurli a mano attraverso qualsiasi parte dell'ostacolo comporta l'eliminazione.

B.55.5 Ribaltamento

B.55.5.1 Non ci sono penalità se una carrozza si ribalta in qualsiasi punto del percorso, tranne in un ostacolo.

B.55.5.2 Una carrozza che si ribalta in un ostacolo comporta 60 punti di penalità.

B.55.6 Eliminazione in un ostacolo

B.55.6.1 La decisione se un Concorrente viene eliminato durante la Prova B compete esclusivamente alla Giuria di Terreno.

B.55.7 Cronometraggio

B.55.7.1 Deve essere possibilmente usato un sistema di cronometraggio elettronico per cronometrare il tempo impiegato dal Concorrente negli ostacoli. Sia che venga usato oppure no, il Commissario agli ostacoli deve cronometrare il passaggio del Concorrente nel suo ostacolo con la maggiore precisione possibile dal momento in cui il naso del primo cavallo attraversa la linea di entrata a quando attraversa la linea di uscita.

B.55.7.2 Il Tempo Limite a disposizione del Concorrente per portare a termine l'ostacolo è di cinque minuti. Se il Concorrente non riesce a completare l'ostacolo e passare tra i segnali di uscita entro il Tempo Limite, il Commissario all'ostacolo suonerà due colpi di fischiotto per indicare al Concorrente che il Tempo Limite è stato raggiunto. Il Concorrente deve allora liberare l'ostacolo il più in fretta possibile.

B.55.7.3 Superare il Tempo Limite comporta l'eliminazione ed il Concorrente non può più proseguire il percorso.

B.55.8 Arresto su richiesta

- B.55.8.1 Se un Concorrente arriva ad un ostacolo mentre il Concorrente precedente si trova ancora all'interno dello stesso, deve essere fermato lungo il percorso circa 50m prima dell'entrata nell'ostacolo.
- B.55.8.2 Uno degli Assistenti al Commissario all'ostacolo deve fermare il Concorrente in quel punto e far partire il suo cronometro. Non appena il Concorrente precedente ha liberato l'ostacolo, il Commissario all'ostacolo informerà il Concorrente sull'orario nel quale verrà fatto ripartire e per quanto tempo il Concorrente è stato trattenuto. Questo tempo deve essere calcolato in minuti interi o mezzi minuti.

Art. B.56 (FEI 955) - AIUTO ESTERNO

B.56.1 Definizione

- B.56.1.1 Qualsiasi intervento di terzi che non siano a bordo della carrozza, sia sollecitato che non sollecitato, con l'obiettivo di facilitare il compito del Concorrente o aiutare i suoi cavalli viene considerato come aiuto esterno.

B.56.2 Esempi

- B.56.2.1 Seguono alcuni esempi di aiuto esterno vietato:
- B.56.2.1.1 Qualsiasi persona che segue, precede o accompagna il Concorrente lungo il percorso della Prova B.
 - B.56.2.1.2 Qualsiasi persona presente ad un ostacolo con lo scopo di incoraggiare o aiutare un Concorrente o i cavalli con qualsiasi mezzo.
 - B.56.2.1.3 La presenza sulla carrozza di una persona che ha già effettuato il percorso su un'altra carrozza.

Non valido per la categoria Brevetti, in quanto il Groom può essere il Tecnico o un altro concorrente che hanno precedentemente effettuato la prova.

- B.56.2.1.4 Un Commissario all'ostacolo, un Osservatore a terra, un Cronometrista o un Ufficiale che aiuta il Concorrente sul percorso dandogli informazioni o consigli.

B.56.2.1.5 L'utilizzo da parte del Concorrente o dei Groom di qualsiasi mezzo di comunicazione elettronico mentre il Concorrente si trova sul percorso della Prova B.

B.56.3 Penalità

B.56.3.1 La Giuria di Terreno può eliminare qualsiasi Concorrente che ritiene abbia ricevuto aiuto esterno.

B.56.4 Aiuto consentito

B.56.4.1 I seguenti casi sono considerati come aiuto consentito:

B.56.4.1.1 Assistenza durante le soste obbligatorie e nelle zone neutre.

B.56.4.1.2 Assistenza per evitare incidenti.

B.56.4.1.3 Assistenza ai cavalli a seguito di un incidente all'interno o fuori da un ostacolo, purché i Groom siano smontati dalla carrozza.

B.56.4.1.4 Un Groom può maneggiare le redini senza incorrere in penalità purché la carrozza rimanga ferma.

B.56.4.2 In ogni caso le circostanze devono essere valutate dalla Giuria di Terreno dopo aver ascoltato l'Osservatore a terra ed i Commissari agli ostacoli.

Art. B.57 (FEI 956) - GIUDICI

B.57.1 Posizione

B.57.1.1 Un Giudice deve trovarsi alla sosta obbligatoria dopo la Fase D. Il Giudice deve agire su consiglio del Delegato Veterinario per decidere se i cavalli di un Concorrente sono in condizioni fisiche tali da permettergli di continuare la gara. Il Veterinario deve attenersi ai criteri di condizione fisica espressi nel Regolamento Veterinario.

B.57.1.2 Uno o più Giudici devono essere alla fine della Fase E per verificare l'ispezione delle carrozze e dei finimenti e, all'occasione, per verificare il peso e la larghezza delle carrozze. I Concorrenti le cui carrozze sono al di sotto dei limiti di peso e larghezza prescritti saranno eliminati.

B.57.1.3 Un Giudice verrà incaricato di ricevere i rapporti degli Osservatori a terra.

- B.57.1.4 Il secondo esame dei cavalli deve aver luogo alla fine della Fase E. Deve essere effettuato dal Veterinario trattante del Concorso nel caso che un cavallo abbia bisogno di trattamento immediato. Questo Veterinario non ha l'autorità di eliminare un cavallo. Deve fare rapporto delle sue osservazioni al Delegato Veterinario non appena l'ultimo Concorrente ha terminato la Prova B.
- B.57.1.5 Il secondo esame dei cavalli è obbligatorio solo nei Campionati e nei CAIO. Il secondo esame non è richiesto nei CAI.
- B.57.1.6 Gli altri Giudici devono muoversi sul percorso secondo le direttive del Presidente della Giuria di Terreno.

Art. B.58 (FEI 957) - UFFICIALI DI GARA

B.58.1 Osservatori a terra

- B.58.1.1 Gli Osservatori a terra dovrebbero essere distribuiti lungo il percorso in posizione tale da permettere loro di vedere i passaggi obbligati più critici ed il tragitto più lungo possibile del passo, Fase D.
- B.58.1.2 Agli Osservatori a terra deve essere consegnato l'ordine di partenza dei Concorrenti. Inoltre devono ricevere una copia delle istruzioni ed il *Rapporto dell'Osservatore a terra* illustrato nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.
- B.58.1.3 Gli Osservatori a terra devono ricevere un cronometro e devono essere istruiti dal Delegato Tecnico sul suo uso in modo da essere in grado di cronometrare le rotture di andatura nella Fase al passo.
- B.58.1.4 Gli Osservatori a terra devono riferire periodicamente ed alla fine del loro incarico alla Giuria di Terreno per iscritto o via radio tutti gli incidenti per i quali il Concorrente può essere penalizzato e qualsiasi altra informazione.
- B.58.1.5 Gli Osservatori a terra non possono eliminare o comunque penalizzare i Concorrenti. La Giuria di Terreno è la sola responsabile di attribuire le penalità previste.
- B.58.1.6 Dopo la fine del loro incarico, gli Osservatori a terra devono rimanere nelle vicinanze dell'Ufficio di Segreteria fino a quando vengono congedati dal Presidente della Giuria di Terreno.

B.58.2 Cronometristi

- §
- B.58.2.1 Ogni Cronometrista deve essere munito di un orologio - cronometro che indichi l' "ora del giorno" e deve essere istruito sul suo uso dal Delegato Tecnico e dal Capo dei Cronometristi. Il Delegato Tecnico o il suo assistente è responsabile della sincronizzazione dell' "ora del giorno" su tutti gli orologi - cronometro consegnati agli Ufficiali.
- B.58.2.2 Un Cronometrista deve essere posizionato alla partenza ed all'arrivo di ogni Fase. Tutti devono essere in possesso della lista completa dei Concorrenti con gli orari previsti per ognuno di essi.
- B.58.2.3 Il Cronometrista alla partenza della Fase A deve assicurarsi che ai Concorrenti sia stato consegnato il *Foglio dei tempi della maratona (foglio verde)* come indicato nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*. I Cronometristi devono registrare l'orario rispettivamente di partenza e di arrivo della fase loro assegnata e riportarli sul *Foglio dei tempi della maratona* del Concorrente e sul *Foglio dei tempi della fase*.
- B.58.2.4 Il Cronometrista alla partenza di una fase deve avvisare i Concorrenti quando mancano circa 2 minuti al loro orario di partenza. Farà il conto alla rovescia negli ultimi 10 o 5 secondi prima dell'orario di partenza.
- B.58.2.5 Il naso dei cavalli deve trovarsi dietro alla linea di partenza e l'orario di arrivo verrà preso quando il naso del primo cavallo attraversa la linea di arrivo.
- B.58.2.6 I cavalli devono partire da fermi.
- B.58.2.7 Dopo la prova, i Cronometristi devono rimanere nelle vicinanze dell'Ufficio di Segreteria fino a quando vengono congedati dal Presidente della Giuria di Terreno.

B.58.3 Commissari agli ostacoli

- B.58.3.1 Ci deve essere un Commissario agli ostacoli per ogni ostacolo. Ogni Commissario all'ostacolo deve avere almeno un Assistente. Ogni Commissario all'ostacolo deve ricevere un fischiotto dal Delegato Tecnico o dal suo incaricato e sia il Commissario all'ostacolo che il suo Assistente devono ricevere un cronometro e le istruzioni sul suo uso. Essi devono cronometrare e registrare il tempo esatto al centesimo di secondo impiegato da ogni Concorrente per portare a termine l'ostacolo. Essi devono ricevere un elenco dell'ordine di partenza dei Concorrenti.

Qualora non ci fosse un numero sufficiente di Commissari agli ostacoli possono assumerne le funzioni i Giudici facenti parte della Giuria di Terreno.

- B.58.3.2 Ai Commissari agli ostacoli deve essere dato un numero sufficiente di copie del *Foglio degli Ostacoli* con lo schema dell'ostacolo, sul quale registrare il tempo ed il tracciato percorso nell'ostacolo.
- B.58.3.3 I Commissari all'ostacolo devono registrare e riferire alla Giuria di Terreno tutti gli incidenti che possono comportare penalità per il Concorrente.
- B.58.3.4 Terminato il loro compito, i Commissari agli ostacoli devono rimanere nelle vicinanze dell'Ufficio di Segreteria fino a quando vengono congedati dal Presidente della Giuria di Terreno.

Art. B.59 (FEI 958) - CLASSIFICA

B.59.1 Conversione del tempo in penalità

- B.59.1.1 Il tempo complessivo impiegato dal Concorrente negli ostacoli, al centesimo di secondo, e qualsiasi superamento del Tempo Accordato in ciascuna fase, in secondi, verranno sommati e moltiplicati per 0,2. I tempi al di sotto del Tempo Minimo nelle Fasi A ed E, in secondi, verranno sommati e moltiplicati per 0,1. I tempi non verranno arrotondati. Le penalità vengono calcolate fino a 2 cifre decimali. Le penalità per essere rimasti sotto il Tempo Minimo, più le penalità per aver superato il Tempo Accordato, più il totale dei tempi negli ostacoli verranno sommati a tutte le altre penalità ricevute dal Concorrente e determineranno il risultato finale di ogni Concorrente nella Prova B.
- B.59.1.2 Per i Concorrenti che si ritirano o sono eliminati vedi Art. B.1.9/FEI 900.9.
- B.59.1.3 Il Concorrente con il risultato più basso sarà il vincitore della Prova.
- B.59.1.4 In caso di parità di penalità, il Concorrente con il minor numero di penalità in Fase E verrà piazzato prima. Se la parità persiste, verrà piazzato prima il Concorrente con il minor numero di penalità in Fase D.
- B.59.1.5 Un fac-simile del foglio per la Prova B è inserito nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.

§

Brevetti

- a *Per la categoria Brevetti è obbligatorio un percorso di maratona ridotto, sia sul percorso in caso di passaggi difficili, sia nella fase ostacoli.*
- b *Nella Fase E potrà essere ridotto il numero delle porte degli ostacoli e potranno essere eliminati gli ostacoli più difficili o pericolosi.*
- c *I Concorrenti dovranno usufruire di carrozze da maratona a quattro ruote, anche se munite di ruote pneumatiche.*
- d *I Tecnici potranno seguire i propri allievi Brevetti come Groom durante il percorso, anche se hanno già effettuato lo stesso percorso come Concorrenti.*

B.59.2 Riassunto delle penalità in Prova B

B.59.2.1	Art. B.48/ FEI 947	Contravvenire al regolamento	eliminazione
B.59.2.2	Art. B.48.3/ FEI 947.3	Contravvenire alle norme sulla pubblicità	ammenda di Fr. Sv. 1.000
B.59.2.3	Art. B.48.4.4/ FEI 947.4.4	Carrozze con peso e/o carreggiata inferiori alla fine della Fase E	eliminazione
B.59.2.4	Art. B.48.6.6/ FEI 947.6.6	Mancanza del numero richiesto di persone a bordo nell'attraversamento dei passaggi obbligati o alla partenza e all'arrivo di ogni fase, ogni volta	10 penalità
B.59.2.5	Art. B.49.2.4/ FEI 948.2.4	Cavalli non in condizione fisica di poter continuare dopo la Fase D	eliminazione
B.59.2.6	Art. B.50.5.3/ FEI 949.5.3	Far cadere un elemento rovesciabile	2 penalità
B.59.2.7	Art. B.50.5.5/ FEI 949.5.5	Impedire la caduta di un elemento rovesciabile	10 penalità
B.59.2.8	Art. B.51.3.3/ FEI 950.3.3	Veicoli a motore o biciclette nell'ostacolo	ammenda
B.59.2.9	Art. B.52.2.6/ FEI 951.2.6	Superare il Tempo Limite in qualsiasi fase	eliminazione
B.59.2.10	Art. B.52.4.4/ FEI 951.4.4	Timone, giungola o tirella mancante o staccata	10 penalità
B.59.2.11	Art. B.52.5.1/ FEI 951.5.1	Tempo impiegato superiore al Tempo Accordato in ciascuna fase	0,2 pen./ sec.
B.59.2.12	Art. B.52.5.2/ FEI 951.5.2	Tempo impiegato inferiore al Tempo Minimo in Fase A ed E	0,1 pen./ sec.
B.59.2.13	Art. B.52.6/ FEI 951.6	Tempo totale impiegato negli ostacoli	0,2 pen./sec.
B.59.2.14	Art. B.53.1.1/	Mancanza della frusta a bordo in ogni fase	5 penalità

	<i>FEI 952.1.1</i>		
B.59.2.15	Art. B.53.1.4/ <i>FEI 952.1.4</i>	Deporre la frusta in un ostacolo	5 penalità
B.59.2.16	Art. B.53.2/ <i>FEI 952.2</i>	Omettere un passaggio obbligato o non passare un ostacolo nella sequenza giusta	eliminazione
B.59.2.17	Art. B.53.3/ <i>FEI 952.3</i>	Qualsiasi deviazione dal tracciato dopo l'ultimo ostacolo	10 penalità
B.59.2.18	Art. B.53.4/ <i>FEI 952.4</i>	Errore di andatura, per ogni periodo di 5 secondi	1 penalità
B.59.2.19	Art. B.53.5/ <i>FEI 952.5</i>	Rottura intenzionale di andatura nella Fase D	eliminazione
B.59.2.20	Art. B.53.6.1/ <i>FEI 952.6.1</i>	Scendere dalla carrozza in movimento	10 penalità
B.59.2.21	Art. B.53.7.2/ <i>FEI 952.7.2</i>	Arresto senza motivo, per ogni periodo di 10 secondi iniziato	1 penalità
B.59.2.22	Art. B.53.7.4/ <i>FEI 952.7.4</i>	Groom che maneggia le redini quando la carrozza non è ferma	20 penalità
B.59.2.23	Art. B.53.8.1/ <i>FEI 952.8.1</i>	Terminare la Fase E con meno cavalli di quelli prescritti	eliminazione
B.59.2.24	Art. B.53.8.2/ <i>FEI 952.8.2</i>	Terminare la Fase E con una ruota mancante	eliminazione
B.59.2.25	Art. B.53.8.3/ <i>FEI 952.8.3</i>	Terminare la Fase E con stanga o timone danneggiati o mancanti	eliminazione
B.59.2.26	Art. B.53.8.4/ <i>FEI 952.8.4</i>	Terminare la Fase E con tirella o giungola staccate o mancanti	eliminazione
B.59.2.27	Art. B.55.2.1/ <i>FEI 954.2.1</i>	Mancato passaggio tra i segnali di entrata di un ostacolo	eliminazione
B.59.2.28	Art. B.55.2.1/ <i>FEI 954.2.1</i>	Mancato passaggio tra i segnali di uscita di un ostacolo	eliminazione
B.59.2.29	Art. B.55.2.3/ <i>FEI 954.2.3</i>	Passare una porta nella direzione o nella sequenza sbagliata	eliminazione
B.59.2.30	Art. B.55.2.4/ <i>FEI 954.2.4</i>	Correggere un errore di percorso in un ostacolo	20 penalità
B.59.2.31	Art. B.55.2.5/ <i>FEI 954.2.5</i>	Passare tra i segnali di uscita prima di aver completato l'ostacolo	eliminazione
B.59.2.32	Art. B.55.3.1/ <i>FEI 954.3.1</i>	Uno o due groom che mettono i piedi a terra in un ostacolo, ogni volta che accade	10 penalità
B.59.2.33	Art. B.55.3.3/ <i>FEI 954.3.3</i>	Concorrente che scende dalla carrozza in un ostacolo	20 penalità
B.59.2.34	Art. B.55.5.2/ <i>FEI 954.5.2</i>	Ribaltamento della carrozza in un ostacolo	60 penalità
B.59.2.35	Art. B.55.4/ <i>FEI 954.4</i>	Staccare i cavalli in un ostacolo e condurli a mano	eliminazione
B.59.2.36	Art. B.55.7.2/ <i>FEI 954.7.2</i>	Superare il Tempo Limite in un ostacolo (5 minuti)	eliminazione
B.59.2.37	Art. B.56.2/ <i>FEI 955.2</i>	Aiuto esterno	eliminazione

CAPITOLO IV - PROVA C OSTACOLI / CONI

Art. B.60 (FEI 959) - GENERALITA'

Lo scopo della Prova C - Ostacoli / Coni - è di verificare le condizioni fisiche, la sottomissione e l'elasticità dei cavalli dopo la maratona e la destrezza e competenza del Concorrente.

B.60.1 Prove

B.60.1.1 Nei Concorsi Completi devono essere usate la Prova a Punti (Art. B.64/FEI 963) o la Prova a Fasi Consecutive (Art. B.59/FEI 958).

Nei Concorsi Completi Nazionali deve essere usata la Prova a Punti, con o senza barrage; quest'ultimo non conterà ai fini della classifica del Completo.

B.60.1.2 La PROVA A PUNTI (Art. B.64/FEI 963) si svolge sulla base di penalità per ostacoli abbattuti e per superamento del Tempo Accordato. Il risultato di questo percorso verrà usato per la classifica finale.

B.60.1.3 I Campionati ed i CAIO devono prevedere un barrage (Art. B.69/FEI 966) tra tutti i Concorrenti con zero penalità o con parità di penalità per determinare il primo posto.

B.60.1.4 PROVE IN DUE MANCHES ed un barrage. Il 25% dei Concorrenti può ripartire nella seconda manche ma in ogni caso tutti coloro che hanno terminato il primo percorso con zero penalità. In caso di parità di penalità ci sarà un barrage per il primo posto.

Nei Concorsi Nazionali tutti i concorrenti effettuano le due manche e per la formazione delle classifiche verranno sommate le penalità di entrambe le manche. In caso di parità si terrà conto del tempo impiegato nella seconda manche.

B.60.1.5 La PROVA A TEMPO (Art. B.68/FEI 967) si svolge in base al tempo in secondi impiegato dal Concorrente per portare a termine il percorso, con le penalità per errori convertite in secondi (vedi Artt. 962.1.4, 967, 969).

B.60.1.6 La PROVA A MANCHE VINCENTE: Prova disputata in una prima manche contro il tempo più una manche vincente.

La Prova a Manche Vincente non riguarda i Concorsi Nazionali.

- B.60.1.6.1 La prima manche si disputa a cronometro. 25% dei Concorrenti, ed in ogni caso tutti i Concorrenti senza penalità nella prima manche, ripartono nella manche vincente.
- B.60.1.6.2 A seconda di quanto previsto nel programma, i Concorrenti riportano o non riportano le penalità della prima manche nella manche vincente.
- B.60.1.6.3 La manche vincente si disputa a cronometro.
- B.60.1.6.4 La partenza nella manche vincente viene data nell'ordine inverso della classifica stilata in base alle penalità ed al tempo della prima manche.
- B.60.1.6.5 La classifica della Prova si ottiene in base alle penalità ed al tempo della manche vincente oppure sommando le penalità delle due manches.
- B.60.1.6.6 In caso di parità di penalità, qualunque sia il piazzamento dei Concorrenti, la classifica terrà conto del tempo realizzato nella manche vincente e, se necessario, del tempo nella prima manche.

Art. B.61 (FEI 960) - CONCORRENTI E GROOM

B.61.1 Età dei Concorrenti

- B.61.1.1 I Concorrenti nelle categorie Tiri a Quattro Cavalli, Pariglie e Tandem Cavalli possono partecipare a partire dall'anno in cui compiono 18 anni. I Concorrenti di tutte le altre categorie possono partecipare a partire dall'inizio dell'anno nel quale compiono 16 anni.
- B.61.1.2 I Groom possono partecipare ad un concorso a partire dall'inizio dell'anno nel quale compiono 14 anni.

Vedi deroghe riportate nel riquadro all'Art. B.11.1

B.61.2 Abbigliamento

- B.61.2.1 L'abbigliamento di Concorrenti e Groom deve armonizzare con lo stile della carrozza e dei finimenti impiegati. **Gli Juniores indosseranno un copricapo rigido (cap) con mentoniera allacciata e saluteranno con le redini in una mano e con esposizione della frusta.** Sono obbligatori giacca, grembiule di guida, cappello, guanti e frusta in mano.
- B.61.2.2 I Groom devono indossare giacca, cappello e guanti.

- B.61.2.3 Il Presidente della Giuria di Terreno può decidere che:
B.61.2.1 la giacca può essere tolta in caso di tempo eccessivamente caldo ed umido;
B.61.2.2 la giacca non è richiesta in particolari circostanze;
B.61.2.3 è consentito l'uso di abbigliamento da pioggia e/o il non uso del grembiule di guida con pioggia forte.
- B.61.2.4 Le penalità per abbigliamento scorretto sono elencate nell'Art. B.66.3/FEI 965.3.

B.61.3 Frusta, tenuta delle redini, salute e sicurezza del Concorrente

- B.61.3.1 La frusta deve essere di stile adatto ed abbastanza lunga da raggiungere tutti i cavalli. I Concorrenti sono liberi di fissare la pioggia.
- B.61.3.2 Il Concorrente è la sola persona autorizzata a maneggiare le redini e ad usare la frusta ed il freno durante ogni Prova. Qualsiasi infrazione di questa norma, anche se per evitare un incidente, comporterà 20 punti di penalità. Eccezioni: vedi Artt. B.15.2.5/FEI 914.2.5, B.40.3/FEI 939.3, B.53.7.5/FEI 952.7.5, B.56.4.1.5/FEI 955.4.1.5.
- B.61.3.3 I Concorrenti devono salutare la Giuria a meno che l'orario o la configurazione del luogo non lo impediscano.
- B.61.3.4 Nell'interesse della sicurezza, nessuna persona può essere legata alla carrozza in alcun modo durante la Prova. Un Guidatore può essere assicurato con una corda, una cintura in tessuto o una cinghia purché l'altro capo venga tenuto in mano dal Groom e non sia arrotolato o attaccato in alcun modo alla carrozza in modo tale da impedirne un immediato rilascio in caso di necessità.

B.61.4 Pubblicità

- B.61.4.1 Il nome del fabbricante dei finimenti può comparire su ogni finimento su una targhetta non più larga della cinghia sulla quale è apposta e non più lunga di 10 cm.
- B.61.4.2 Il nome del fabbricante della carrozza può comparire sulla carrozza su una targa non superiore a 50 cm².
- B.61.4.3 L'identificazione del fabbricante dell'abbigliamento può comparire una sola volta per capo di abbigliamento su una superficie non superiore a 3 cm².
- B.61.4.4 In Prova C il nome o il logo dello sponsor o dell'associazione del Concorrente possono comparire su ciascuna fiancata della carrozza su una superficie non superiore a 400 cm².

- B.61.4.5 Durante la presenza sul campo di gara il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra può comparire su una superficie non superiore ad 80 cm² solo una volta sulla giacca o sul capo di vestiario più esterno all'altezza del taschino sul petto del Concorrente.
- B.61.4.6 Durante la presenza in campo il nome e/o il logo dello/degli sponsor individuali e di squadra possono comparire su una superficie non superiore a 16 cm² solo su entrambi i lati del colletto della camicia del Concorrente.
- B.61.4.7 Non è permesso alcun altro genere di pubblicità commerciale. Il mancato rispetto di queste norme comporta una multa di almeno 1.000 Franchi Svizzeri.

Norma non prevista nei Concorsi Nazionali.

B.61.5 Carrozze

- B.61.5.1 Le carrozze usate in Prova C devono essere le stesse usate in Prova A.
- B.61.5.2 I fanali sono facoltativi; luci posteriori o catarifrangenti sono obbligatori.
- B.61.5.3 Le Parigi e i Tiri a Quattro devono essere guidati con carrozze a 4 ruote. Tandem e Singoli possono essere attaccati a carrozze a 2 o 4 ruote.
- B.61.5.4 Le carrozze devono essere munite di ruote con cerchioni in ferro o gomma piena. Non sono permessi pneumatici gonfiati ad aria.

Nella categoria Brevetti sono consentite le carrozze con ruote pneumatiche.

- B.61.5.5 Indicatori di velocità, di distanza, ammortizzatori e sistemi di bloccaggio della ralla sulla parte anteriore della carrozza non sono autorizzati.

La presenza di ammortizzatori e sistemi di bloccaggio della ralla è consentita qualora venga usata la carrozza da maratona.

- B.61.5.6 La carreggiata minima obbligatoria per le vetture nelle Prove A e C è specificata per ogni categoria nell'Art. B.37.3.6/FEI 936.3.6.

Nella categoria Brevetti, qualora si usufruisca di carrozze con carreggiata non regolamentare, possono essere utilizzati dei distanziatori.

B.61.5.7 Il numero e la posizione dei Groom sulla carrozza nelle Prove A e C è specificata nell'Art. B.37.4/*FEI 936.4*. I passeggeri non sono ammessi.

B.61.6 Finimenti

B.61.6.1 Sono permesse solo cinghie di connessione tra le collane o i pettorali. Redini ausiliarie o strick non sono autorizzati. Non è concesso attaccare le code alla carrozza o alle tirelle.

B.61.6.2 Briglie senza imboccatura (*hackmore*) sono vietate.

B.61.6.3 E' vietato legare la lingua ai cavalli/pony.

B.61.6.4 Dei Commissari possono essere incaricati di ispezionare e misurare i veicoli e controllare le imboccature dopo la Prova C.

B.61.6.5 Per i finimenti vedi Art. B.17/*FEI 916*.

Art. B.62 (*FEI 961*) - IL PERCORSO

B.62.1 Costruzione e misurazione del Percorso

B.62.1.1 Il Costruttore del Percorso è responsabile, sotto la supervisione del Delegato Tecnico, della stesura del tracciato e delle segnalazioni sul percorso, della costruzione degli ostacoli e della misurazione del percorso.

B.62.1.2 Il campo di gara non dovrebbe misurare meno di 70m x 120m o superficie equivalente. Se questo non fosse possibile il numero degli ostacoli deve essere ridotto di conseguenza.

B.62.1.3 Le linee di partenza e di arrivo non possono essere a più di 40m o a meno di 20m rispettivamente dal primo e dall'ultimo ostacolo.

B.62.1.4 Il numero degli ostacoli non può essere superiore a 20. La lunghezza del percorso deve misurare da 500 a 800m.

B.62.1.5 I percorsi devono essere concepiti in modo tale che i Concorrenti possano mantenere un'andatura ragionevolmente sostenuta sulla maggior parte del percorso. Alcuni ostacoli o combinazioni di ostacoli obbligheranno inevitabilmente il Concorrente a rallentare l'andatura ma questi dovrebbero essere limitati ad una piccola parte del percorso (vedi Allegato 15 per le dimensioni delle combinazioni).

Art. B.63 (FEI 962) - OSTACOLI

B.63.1 Coni

- B.63.1.1 I coni che formano un ostacolo devono essere alti almeno 30cm e devono essere fatti di materiale plastico indistruttibile. Una pallina di materiale similare deve essere collocata nell'incavo alla sommità del cono in modo che cada solo se viene urtato il cono (vedi Allegato 14).
- B.63.1.2 Tutti gli ostacoli costituiti da un'unica coppia di coni formerà un ostacolo singolo. Far cadere una o entrambe le palline di un ostacolo singolo e far cadere una pallina o un elemento di un ostacolo multiplo comporta 3 punti di penalità in ciascuno dei casi.
- B.63.1.3 La posizione di uno dei due coni di una porta deve essere segnata a terra in modo che venga conservata la stessa posizione dell'ostacolo per tutta la durata della prova.
- B.63.1.4 La larghezza tra ogni coppia di coni sarà di 160cm per i Singoli Cavalli, i Singoli Pony e le Pariglie Pony; 170cm per le Pariglie ed i Tandem Cavalli, i Tandem ed i Tiri a Quattro Pony; 190cm per i Tiri a Quattro Cavalli. Vedi Allegato 18 - Riassunto della Prova C.

Per la categoria patenti Brevetti la larghezza tra ogni coppia di coni sarà aumentata di 10 cm.

- B.63.1.5 La distanza tra gli ostacoli numerati viene data per ogni categoria nell'Art. B.70/FEI 969 - Riassunto Tecnico.
- B.63.1.6 Non sono permessi ostacoli che comportano una retromarcia.

B.63.2 Ostacoli multipli

- B.63.2.1 Gli ostacoli multipli devono essere conformi ai disegni illustrati nell'Allegato 15 (Ostacoli multipli chiusi) o nell'Allegato 16 (Ostacoli multipli aperti). Variazioni o disegni nuovi devono essere preventivamente approvati dalla Commissione Attacchi ed inclusi nell'avamprogramma del concorso.

Non sono previsti ostacoli multipli per la categoria Brevetti.

- B.63.2.2 Un ostacolo multiplo può essere costituito da pannelli o barriere orizzontali, poste ad un'altezza minima dal suolo di 40cm e massima di 60cm.
- B.63.2.3 Ogni gruppo di coni o elementi deve essere chiaramente separato ed associato con una delle sezioni dell'ostacolo multiplo.

L'abbattimento di qualsiasi elemento in qualsiasi sezione dell'ostacolo comporta 3 punti di penalità.

- B.63.2.4 Ad eccezione della "Serpentina", dello "Zig-zag", della "Doppia scatola" o della "Doppia U", un ostacolo multiplo deve essere costituito da non più di tre coppie di coni o elementi rovesciabili.
- B.63.2.5 Ad eccezione della Serpentina, dello Zig-zag, della Doppia scatola e della Doppia U, un ostacolo multiplo non può essere più lungo di 30m misurati lungo la linea centrale che attraversa l'ostacolo.
- B.63.2.6 In un percorso non possono esserci più di quattro ostacoli multipli (compresi il passaggio d'acqua, il ponte, la serpentina, lo zig-zag, la doppia scatola e la doppia U).
- B.63.2.7 In un ostacolo multiplo i Concorrenti possono totalizzare al massimo 6 penalità in un ostacolo doppio (A & B), 9 penalità in uno triplo (A, B & C) e 12 in una serpentina, uno zig-zag, una doppia scatola o una doppia U (A, B, C & D) per ogni tentativo, oltre a eventuali penalità per la ricostruzione.
- B.63.2.8 Gli ostacoli multipli non possono essere usati nel barrage (vedi Art. B.67/FEI 966 - Barrage - ed Art. B.70/FEI 969 - Riassunto Tecnico)

B.63.3 Serpentina, Zig-zag, Doppia Scatola, Doppia U

- B.63.3.1 Una Serpentina è formata da non più di 4 coni su una linea retta, contrassegnati dalle lettere A, B, C & D, rivolte alternativamente in direzione opposta (vedi Allegato 16.1).
- B.63.3.2 Uno Zig-zag consiste al massimo di quattro coppie di coni, con i coni esterni disposti alternati a sinistra e a destra di una linea diritta centrale (vedi Allegato 16.2). Tutti i coni sulla linea centrale devono essere disposti in linea retta considerando la parte frontale, media o posteriore del cono.
- B.63.3.3 La Doppio Scatola e la Doppia U sono illustrate nell'Allegato 15. Vedi Art. B.70/FEI 969 - Riassunto Tecnico
- B.63.3.4 Distanza minima tra i coni:
 - B.63.3.4.1 Distanza minima fra i coni nella Serpentina:

Tiri a Quattro, Tandem (cavalli)	12m
Tiri a Quattro, Tandem (pony)	10m
Pariglie, Singoli (cavalli e pony)	8m

B.63.3.4.2 Distanza minima fra i coni nello Zig-zag

Tiri a Quattro, Tandem (cavalli)	12m
Tiri a Quattro, Tandem (pony)	10m
Pariglie, Singoli (cavalli)	11m
Pariglie, Singoli (pony)	10m

B.63.3.4.3 Misure minime per ostacoli multipli chiusi

Multipli chiusi		Entrata		Uscita	
		L	U altri	L	U altri
Cavalli	Tiri a Quattro, Tandem	4 m	4 m	4 m	5 m
	Pariglie, Singoli				
Pony	Tiri a Quattro, Tandem, Pariglie	3 m	3 m	3 m	4 m
	Singoli	3 m	2 m	3 m	3 m

B.63.3.5 Per la lunghezza di questi ostacoli vedi Allegato 15 - Ostacoli Multipli Chiusi -.

B.63.4 Passaggi d'acqua e ponti

B.63.4.1 Ostacoli con acqua ed ostacoli formati da ponti devono essere indicati nell'avamprogramma del concorso.

Non previsti nella categoria Brevetti.

B.63.4.2 Gli ostacoli con passaggio d'acqua devono essere larghi almeno 3m, con una profondità tra 20 e 40cm, a bordi digradanti. Una coppia di coni deve trovarsi all'entrata (con lettera A) ed una all'uscita (con lettera B) e la larghezza tra i coni deve essere di almeno 2,5m.

B.63.4.3 Sono permessi ponti di legno o ponti di costruzione similare appropriata approvata dal Delegato Tecnico, con ali di entrata a ventaglio e con la superficie del ponte a non più di 20 cm dal suolo, con una larghezza utile di tre metri ed una lunghezza massima di 10 metri. La chiusura delle fiancate con tavole o traverse è facoltativa. Una coppia di coni deve essere posizionata all'entrata (con la lettera A) ed una all'uscita (con lettera B) e la larghezza tra i coni deve essere di almeno 2,5m.

B.63.5 Segnali

- B.63.5.1 Ogni ostacolo viene contrassegnato da una coppia di segnali: uno rosso a destra ed uno bianco a sinistra visti dal Concorrente che si avvicina all'ostacolo. Essi vengono posizionati a non più di 20cm all'esterno degli elementi che formano gli ostacoli singoli o multipli.
- B.63.5.2 Se l'intero attacco (carrozza e cavalli) non passa tra questi segnali, sia che un elemento dell'ostacolo venga abbattuto, sia che non venga abbattuto, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana e fermerà il cronometro mentre l'ostacolo viene ricostruito ed il concorrente deve poi tentare nuovamente di passare l'ostacolo.
- B.63.5.3 Sul percorso possono essere disposti cartelli, pali e indicazioni di ostruzione segnalati da bandierine, ma non vengono attribuite penalità se questi vengono toccati, spostati o abbattuti.
- B.63.5.4 Tutti gli ostacoli del percorso devono essere numerati nella sequenza in cui devono essere passati. Il numero di ogni ostacolo deve essere indicato su un cartello posizionato all'entrata di ogni ostacolo singolo o multiplo.
- B.63.5.5 Ogni sezione distinta di un Ostacolo Multiplo Chiuso (p.es. la U o la Scatola) deve essere segnata chiaramente come indicato nell'Allegato 15: "Ostacoli Multipli Chiusi". L'intero attacco deve passare tra questi cartelli nell'ordine alfabetico corretto.
- B.63.5.6 I segnali rossi e bianchi ed i cartelli recanti numeri e lettere possono essere combinati in modo che i numeri e le lettere compaiano sugli stessi segnali rossi e bianchi oppure possono trovarsi su pannelli o dischi separati. I numeri degli ostacoli devono essere posizionati in modo tale che il Concorrente possa vedere uno dei segnali all'uscita dell'ostacolo precedente.

<p><i>Nei Concorsi Nazionali i numeri e le lettere sono apposti sugli stessi cartelli bianchi e rossi che delimitano gli ostacoli.</i></p>
--

B.63.6 Disegno del percorso

- B.63.6.1 Il disegno del percorso deve essere distribuito ai Concorrenti almeno 48 ore prima dell'inizio della Prova C. Almeno un'ora prima dell'inizio della prova di ogni categoria del concorso, nel campo prova deve essere affisso uno schema sul quale sono riportati la lunghezza del percorso, la velocità in metri al minuto ed il Tempo Accordato per quella categoria.

Nei Concorsi Completi il disegno del percorso coni sarà disponibile almeno 1 ora prima dell'inizio della prova. Nelle Combinata e Singole Prove almeno 1/2 ora prima.

B.63.7 Ricognizione del percorso

- B.63.7.1 Il percorso deve essere pronto per la ricognizione almeno un'ora prima dell'inizio della prova. Solo i Concorrenti, i Capi Equipe e gli allenatori in tenuta corretta possono effettuare la ricognizione del percorso a piedi.
- B.63.7.2 Solo il Costruttore del Percorso ed i suoi assistenti possono alterare o lavorare su qualsiasi parte del percorso. Ogni Concorrente o membro della sua squadra che modifica il percorso in qualsiasi maniera provoca l'eliminazione del Concorrente.

Art. B.64 (FEI 963) - PROVA A PUNTI

B.64.1 Inizio della prova

- B.64.1.1 Quando il Delegato Tecnico o, in sua assenza, il Costruttore del Percorso, è certo che il percorso è interamente pronto, lo comunica al Presidente della Giuria di Terreno.
- B.64.1.2 La Giuria può dare inizio alla prova solo quando il Delegato Tecnico ha comunicato che tutto è pronto.

La Giuria può dare inizio alla prova solo quando il Costruttore di Percorso ha comunicato che tutto è pronto.

- B.64.1.3 Una volta iniziata la prova, la Giuria di Terreno può modificare il Tempo Accordato. Questo può essere fatto solo dopo che il terzo Concorrente ha terminato il percorso. Se il tempo accordato viene aumentato, le penalità di tempo dei Concorrenti che hanno già effettuato il percorso devono essere corrette di conseguenza. Il Tempo Accordato non può essere diminuito.

B.64.2 Aiuto esterno

- B.64.2.1 Nessuno, sia che si trovi a bordo o meno della carrozza, può indicare il percorso o aiutare il Concorrente durante la prova. Qualsiasi aiuto esterno giudicato tale dalla Giuria di Terreno comporterà l'eliminazione. Vedi Art. B.26/FEI 925.

Art. B.65 (FEI 964) - PENALITA'

B.65.1 La partenza

- B.65.1.1 Il Concorrente con il maggior numero di penalità totali in Prova A e B partirà per primo ed il Concorrente con il punteggio più basso partirà per ultimo.

Nei Concorsi Nazionali l'ordine di partenza potrà essere rispettato solo qualora non vi siano impedimenti di ordine pratico (per esempio una carrozza, due cavalli).

- B.65.1.2 I Concorrenti che non partono entro 60 secondi dal segnale di partenza possono ricevere 5 punti di penalità.
- B.65.1.3 I Concorrenti che partono e passano attraverso un ostacolo prima del segnale di partenza verranno penalizzato con 10 punti e devono ripartire.
- B.65.1.4 I Concorrenti che tentano di passare un qualsiasi ostacolo prima di iniziare il percorso o di mostrare un ostacolo ai loro cavalli saranno eliminati.
- B.65.1.5 Le linee di partenza e di arrivo saranno neutralizzate e possono essere attraversate dal Concorrente dal momento in cui ha passato la linea di partenza fino a quando ha passato l'ultimo ostacolo.

In ambito nazionale, con l'utilizzo di fotocellule è vietato attraversare le linee di partenza e di arrivo durante il percorso. Questo comporterà il suono della campana, al concorrente verrà data una nuova partenza e saranno aggiunti 5 punti di penalità al totale di penalità del nuovo percorso.

- B.65.1.6 Le penalità vengono attribuite solo per l'abbattimento di un ostacolo (una o due palline di un ostacolo singolo) o gli elementi rovesciabili di un ostacolo multiplo chiuso.
- B.65.1.7 Tra la linea di partenza e quella di arrivo i Groom devono rimanere seduti al loro posto. Non sono autorizzati a rimanere in piedi dietro al Concorrente o ad indicare il percorso, né a parlare, a meno che non siano smontati dalla carrozza. I Concorrenti che infrangono questa norma verranno eliminati.
- B.65.1.8 Dopo l'ultimo ostacolo della Prova C il Concorrente deve attraversare la linea di arrivo con il segnale rosso alla sua destra e quello bianco a sinistra.

- B.65.1.9 Se i Concorrenti passano attraverso un ostacolo numerato dopo aver passato la linea di arrivo, possono ricevere dalla Commissione d'Appello una multa fino a 500 Franchi Svizzeri.

Non riguarda i Concorsi Nazionali.

B.65.2 Errore di percorso

- B.65.2.1 Se un Concorrente tenta di passare un ostacolo nell'ordine o nella direzione sbagliati, il Presidente della Giuria di Terreno deve aspettare che abbia passato l'ostacolo sbagliato prima di suonare la campana. Il Concorrente viene allora eliminato.
- B.65.2.2 Se il Concorrente abbatte o sposta qualsiasi parte di un ostacolo che ha già passato gli verranno attribuiti 3 punti di penalità.
- B.65.2.3 Se viene abbattuta o spostata qualsiasi parte di un ostacolo che deve ancora essere passato, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana e fermerà il cronometro, l'ostacolo viene ricostruito, il Concorrente riceve 3 punti di penalità e verranno aggiunti 10 secondi al tempo impiegato.
- B.65.2.4 Si considera che un Concorrente ha passato la porta di un ostacolo quando l'assale posteriore passa tra i segnali (*rosso e bianco*).
- B.65.2.5 Se l'intero attacco non passa tra una coppia di segnali rossi e bianchi recanti una lettera, il Presidente della Giuria di Terreno suonerà la campana e fermerà il cronometro mentre l'ostacolo viene ricostruito.
- B.65.2.6 Se la Giuria suona il fischietto o la campana mentre il Concorrente è sul percorso, questi deve fermarsi immediatamente. Se il Concorrente non si ferma, la Giuria suonerà una seconda volta. Se di nuovo il Concorrente non si ferma, verrà eliminato. Il Groom è autorizzato ad avvisare il Concorrente che è stato suonato il segnale.
- B.65.2.7 Quando la Giuria non è sicura se un ostacolo è stato passato correttamente, deve lasciare che il Concorrente termini il percorso prima di prendere una decisione.

B.65.3 Ricostruzione di un ostacolo

- B.65.3.1 L'intera carrozza e tutti i cavalli devono passare tra i segnali (*rosso e bianco*) che delimitano l'ostacolo.
- B.65.3.2 Se un Concorrente abbatte qualsiasi parte di un Ostacolo Multiplo senza completare l'intero ostacolo (p.es. con un rifiuto davanti ad una coppia di coni, scartando, facendo un circolo o

uscendo da un ostacolo multiplo chiuso), verrà suonata la campana, si fermerà il cronometro per la ricostruzione dell'ostacolo e verranno aggiunti 10 secondi al tempo impiegato dal Concorrente.

- B.65.3.3 Quando l'ostacolo è stato ricostruito, verrà suonata nuovamente la campana ed il Concorrente ripeterà l'ostacolo dall'inizio, continuando poi il percorso. Il cronometro verrà fatto ripartire quando il Concorrente si avvicina all'ostacolo ricostruito.

B.65.4 Rottura dei finimenti

- B.65.4.1 Se, tra la linea di partenza e la linea di arrivo, l'attacco del Concorrente subisce il distacco del timone, di una stanga, di una redine, di una tirella o di una giungola, oppure se un cavallo passa un arto al di là del timone, della tirella o della stanga, il Presidente della Giuria di Terreno deve suonare la campana e fermare il cronometro.

- B.65.4.2 Il Concorrente deve far scendere un Groom per risolvere il problema e verrà penalizzato per Groom a terra.

B.65.5 Concorrente e Groom a terra

- B.65.5.1 Si considera che il Concorrente ed i Groom sono smontati quando hanno messo entrambi i piedi a terra.

- B.65.5.2 Ogni volta che il Concorrente mette i piedi a terra incorre in 20 punti di penalità.

- B.65.5.3 Ogni volta che uno o entrambi i Groom mettono i piedi a terra, al Concorrente verranno attribuiti: 5 punti di penalità la prima volta, 10 punti la seconda. La terza volta il Concorrente viene eliminato.

- B.65.5.4 Il Groom deve essere a bordo della carrozza quando l'attacco passa ogni ostacolo. Eccezioni: uno o entrambi i Groom possono smontare per aiutare i cavalli a passare un ostacolo. Verranno attribuite le penalità per Groom a terra oltre alle penalità previste dall'Art. B.66/FEI 965. Il o i Groom devono rimontare prima dell'ostacolo successivo.

B.65.6 Frusta

- B.65.6.1 I Concorrenti devono attraversare la linea di partenza con la frusta in mano, altrimenti incorreranno in 5 punti di penalità.

- B.65.6.2 I Concorrenti devono passare ogni ostacolo con la frusta in mano. Se uno o più ostacoli vengono passati senza la frusta in mano il Concorrente riceverà in totale 5 punti di penalità.

- B.65.6.3 I Concorrenti devono attraversare la linea di arrivo con la frusta in mano, altrimenti incorreranno in 5 punti di penalità.
- B.65.6.4 Se un Concorrente rompe o perde la frusta, il Groom può o passargli la frusta di riserva prima di raggiungere la linea di arrivo, nel qual caso non vengono attribuite penalità, oppure far scendere il Groom per recuperare la frusta. Il Concorrente incorre allora nelle penalità per Groom a terra.

B.65.7 Disobbedienza

- B.65.7.1 Si considera disobbedienza:
- B.65.7.1.1 Quando il Concorrente tenta di passare un ostacolo ed il suo cavallo si spaventa evitando l'ostacolo all'ultimo momento senza urtare alcuna parte dell'ostacolo.
 - B.65.7.1.2 Quando i cavalli scappano o, secondo il Presidente della Giuria di Terreno, il Concorrente ha perso l'effettivo controllo dell'attacco.
- B.65.7.2 Una disobbedienza produce la prima volta 5 punti di penalità, la seconda volta 10 e la terza volta il Concorrente viene eliminato. Le penalità per disobbedienza si accumulano, dovunque si verificano lungo il percorso.
- B.65.7.3 Per i Concorrenti che subiscono una disobbedienza in un Ostacolo Multiplo vedi Art. B.65.3/FEI 964.3 ed Art. B.65.7.6/FEI 964.7.6.
- B.65.7.4 I Concorrenti non incorrono in alcuna penalità se si fermano davanti ad un ostacolo o in un ostacolo multiplo, senza abbattere alcun elemento e poi si rimettono immediatamente in movimento passando l'ostacolo senza errori.
- B.65.7.5 Se i cavalli e la carrozza si fermano completamente ed uno qualsiasi dei cavalli arretra anche di un solo passo, il Concorrente viene penalizzato per disobbedienza.
- B.65.7.6 Se vi è disobbedienza in un ostacolo multiplo aperto (Serpentina, Zig-zag) la combinazione deve essere ripresa dall'inizio.
- B.65.7.7 Tranne in un ostacolo multiplo aperto, non viene considerata disobbedienza fare volte, oltrepassare la linea che prosegue dall'allineamento dell'ostacolo o attraversare la propria traccia.

B.65.8 Resistenza

B.65.8.1 Si considera che un cavallo oppone resistenza quando, in qualsiasi momento e per qualsiasi ragione, si rifiuta di procedere (con o senza arretramento), gira indietro, retrocede, ecc. Questo viene penalizzato come disobbedienza in base all'Art. B.65.7.2/FEI 964.7.2.

B.65.9 Cronometraggio

B.65.9.1 Ogni Concorrente verrà cronometrato manualmente o con un dispositivo elettronico, dal momento in cui il naso del primo cavallo attraversa la linea di partenza fino a quando il naso del primo cavallo attraversa la linea di arrivo.

B.65.9.2 Nei Campionati deve essere usato un sistema di cronometraggio elettronico.

B.65.9.3 I tempi vengono registrati al centesimo di secondo.

B.65.9.4 Il Tempo Limite è il doppio del Tempo Accordato. Superare il Tempo Limite provoca l'eliminazione.

B.65.9.5 Il Tempo Accordato viene calcolato usando le seguenti velocità massime in metri al minuto:

Categoria (cavalli)	Primo percorso	Categoria (Pony)	Primo percorso
Tiri a Quattro	230	Tiri a Quattro	230
Pariglie	250	Pariglie	250
Tandem	230	Tandem	240
Singoli	250	Singoli	250

B.65.9.6 Per il barrage la velocità può essere aumentata al massimo di 10 metri al minuto.

B.65.9.7 Le penalità per il superamento del tempo accordato sono di 0,5 punti per secondo iniziato. Con il cronometraggio elettronico il tempo non viene arrotondato ed il calcolo sarà di 0,005 penalità per ogni centesimo di secondo.

Art. B.66 (FEI 965) - RIASSUNTO DELLE PENALITÀ IN PROVA C

Penalità	Prova a punti	Prova a tempo
B.66.1 Partenza: B.66.1.1 Partire prima del suono della campana (Art. B.65.1.3/FEI 964.1.3)	10 penalità e ripartire	10 secondi e ripartire
B.66.1.2 Non partire entro 60 secondi dal suono della campana (Art. B.65.1.2/FEI 964.1.2)	5 penalità possibili	5 secondi possibili
B.66.2 Non passare le linee di partenza e di arrivo (Artt. B.65.1.4 e .1.8/FEI 964.1.4 e .1.8)	eliminazione	
B.66.3 Presentazione incompleta: B.66.3.1 Mancanza di catarifrangenti o luci posteriori (Art. B.61.5.2/FEI 960.5.2)	massimo 5 penalità	massimo 5 secondi
B.66.3.2 Concorrente che entra in campo senza cappello, giacca, guanti o grembiule (Art. B.61.2.1/FEI 960.2.1)	massimo 5 penalità	massimo 5 secondi
B.66.3.3 Groom che entra in campo senza giacca, cappello o guanti (Art. B.61.2.2 e B.61.2.3.2/FEI 960.2.2 e 960.2.3.2)	massimo 5 penalità	massimo 5 secondi
B.66.4 Guidare senza frusta: B.66.4.1 Concorrente che passa la linea di partenza senza frusta in mano (Art. B.65.6.1/FEI 964.6.1)	5 penalità	5 secondi
B.66.4.2 Concorrente che passa la linea di arrivo senza frusta in mano (Art. B.65.8.3/FEI 964.8.3)	5 penalità	5 secondi
B.66.4.3 Passare qualsiasi numero di ostacoli senza frusta in mano (Art. B.65.6.2/FEI 964.6.2)	5 penalità in tutto	5 secondi in tutto
B.66.5 Abbattere una o due palline nello stesso ostacolo singolo (Art. B.63.1.2/FEI 962.1.2)	3 penalità	3 secondi
B.66.6 Abbattere un elemento di un ostacolo multiplo (Art. B.63.1.2/FEI 962.1.2)	3 penalità	3 secondi
B.66.7 Abbattere qualsiasi parte di un ostacolo che è già stato passato (Art. B.65.1.4 e B.65.1.8/FEI 964.1.4 e 964.1.8)	3 penalità	3 secondi

B.66.8	Se qualsiasi parte di un ostacolo ancora da passare viene abbattuta, suonare la campana per far ricostruire l'ostacolo (Art. B.65.2.3/FEI 964.2.3)	3 penalità e aggiungere 10 secondi	3 secondi e aggiungere 10 secondi
B.66.9	Passare un ostacolo non nell'ordine (Art. B.65.2.1/FEI 964.2.1)	eliminazione	
B.66.10	Provocare la ricostruzione di un ostacolo o di una parte di ostacolo multiplo (Art. B.65.2.1/FEI 964.2.1)	3 penalità e aggiungere 10 secondi	3 secondi e aggiungere 10 secondi
B.66.11	Disobbedienza (Art. B.65.7.2/FEI 964.7.2):		
B.66.11.1	Primo incidente	5 penalità	5 secondi
B.66.11.2	Secondo incidente	10 penalità	10 secondi
B.66.11.3	Terzo incidente	eliminazione	
B.66.12	Concorrente a terra (Art. B.65.5.2/FEI 964.5.2)	20 penalità	20 secondi
B.66.13	Uno o due Groom a terra (Art. B.65.5.3/FEI 964.5.3):		
B.66.13.1	Primo incidente	5 penalità	5 secondi
B.66.13.2	Secondo incidente	10 penalità	10 secondi
B.66.13.3	Terzo incidente	eliminazione	
B.66.14	Intervento del Groom:		
B.66.14.1	Se un Groom maneggia le redini, il freno o usa la frusta prima che il Concorrente abbia passato la linea di arrivo (Artt. B.15.2.4 e B.61.3.2/FEI 914.2.4 e 960.3.2 - Eccezioni: Art. B.15.2.5/FEI 914.2.5)	20 penalità	20 secondi
B.66.14.2	Se un Groom non rimane seduto al suo posto (tranne che per scendere) (Art. B.65.1.7/FEI 964.1.7)	eliminazione	
B.66.14.3	Se un Groom parla al Concorrente mentre la carrozza si muove (Eccezione: Artt. B.65.1.7 e B.65.2.6/FEI 964.1.7 e 964.2.6)	eliminazione	
B.66.14.4	Se un Groom indica in qualsiasi modo il percorso al Concorrente (Art. B.65.1.7/FEI 964.1.7)	eliminazione	
B.66.15	Aiuto esterno proibito (Art. B.64.2/FEI 963.2)	eliminazione	
B.66.16	Ribaltamento della carrozza	eliminazione	
B.66.17	Superamento del Tempo Accordato (Art. B.65.9.7/FEI 964.9.7)	0,5 penalità per secondo	tempo

B.66.18	Superamento del Tempo Limite (Art. B.65.9.4/FEI 964.9.4)	eliminazione
B.66.19	Concorrente che non si ferma dopo il secondo suono della campana (Art. B.65.2.6/FEI 964.2.6)	eliminazione

Art. B.67 (FEI 966) - BARRAGE

Il barrage non è previsto per le categorie con patente Brevetto.

B.67.1 Classifica

- § B.67.1.1 Un fac-simile del foglio dei risultati è inserito nella *Guida per gli Organizzatori e gli Ufficiali di Gara*.
- B.67.1.2 In caso di parità di penalità per il primo posto, può aver luogo un barrage contro il tempo secondo quanto previsto nel programma, sia sullo stesso percorso come su un percorso ridotto.
- B.67.1.3 La larghezza tra i coni può essere aumentata di 10cm a discrezione della Giuria di Terreno e del Comitato Organizzatore.
- B.67.1.4 Se nel programma non è previsto il barrage, i Concorrenti con le stesse penalità, per qualsiasi piazzamento, sono classificati in base al tempo impiegato per portare a termine il primo percorso. In caso di parità sia di penalità che di tempo, i Concorrenti verranno classificati ex-aequo.
- B.67.1.5 Se il programma di un Concorso Completo di Attacchi prevede premi speciali per la Prova C ma non contempla il barrage, la classifica può essere decisa in base al tempo del primo percorso.

B.67.2 Ostacoli Multipli

Nel barrage non sono consentiti gli ostacoli multipli.

B.67.3 Ordine di partenza

L'ordine di partenza per il barrage verrà stabilito per estrazione.

Art. B.68 (FEI 967) - PROVA A TEMPO

La Prova a Tempo non è prevista per i Brevetti.

B.68.1 Ostacoli

Le norme riguardanti il numero, il tipo e le dimensioni degli ostacoli, nonché la lunghezza del percorso, sono uguali come per la Prova a Punti.

B.68.2 Velocità

Cavalli		Pony	
Categoria	Primo percorso	Categoria	Primo Percorso
Tiri a Quattro	230 m/min	Tiri a Quattro	230 m/min
Pariglie	250 m/min	Pariglie	250 m/min
Tandem	230 m/min	Tandem	240 m/min
Singoli	250 m/min	Singoli	250 m/min

B.68.3 Classifica

B.68.3.1 La classifica si ottiene sommando le penalità in secondi al tempo impiegato dal Concorrente per portare a termine il percorso.

B.68.3.2 In caso di parità per il primo posto, il risultato può essere deciso o dal minor numero di penalità trasformate in secondi, o da un barrage, secondo quanto previsto nel programma, sia sullo stesso percorso che su un percorso ridotto.

Art. B.69 (FEI 968) - PROVA A FASI CONSECUTIVE

La Prova a Fasi Consecutive non è prevista per i Brevetti.

B.69.1 Descrizione

B.69.1.1 Questa prova prevede due fasi effettuate senza interruzione, ognuna con la stessa velocità o con velocità diverse, con la linea di arrivo della prima fase che coincide con la linea di partenza della seconda fase.

B.69.1.2 Una Prova a Fasi Consecutive come descritta qui di seguito può essere usata in tutte le Prove C.

Nei Concorsi Nazionali, questa prova non può essere usata nelle Combinata e nei Completi.

B.69.2 Organizzazione della Prova

- B.69.2.1 La prima fase si svolge in conformità al regolamento della Prova a Punti con un tempo accordato, mentre la seconda fase si svolge secondo il regolamento della Prova a Tempo
- B.69.2.2 La prima fase di questa prova verrà regolata dalle norme per la Prova a Punti (Artt. B.61 a B.66/FEI 960, 961, 962, 963, 964, 965) e la seconda fase verrà regolata dalle norme per la Prova a Tempo. Le penalità per entrambe le fasi sono elencate nell'Art. B.66/FEI 965.

B.69.3 Ostacoli

- B.69.3.1 La prima fase è costituita da 14 a 16 ostacoli. La seconda fase si svolge su un percorso di 5 a 7 ostacoli (senza superare in tutto 21 ostacoli).
- B.69.3.2 Gli ostacoli multipli non possono essere usati nella seconda fase.
- B.69.3.3 La larghezza tra i coni verrà aumentata di 10cm nella seconda fase.

B.69.4 Penalità

- B.69.4.1 I Concorrenti che incorrono in penalità nella prima fase verranno fermati dal suono della campana dopo aver passato l'ultimo ostacolo o se viene superato il tempo accordato per la prima fase al passaggio della linea di arrivo della prima fase. Se suona la campana essi devono fermarsi dopo aver superato la prima linea di arrivo.
- B.69.4.2 I Concorrenti che non hanno totalizzato penalità nella prima fase e che non hanno superato il tempo accordato, continuano il percorso che termina dopo che è stata superata la seconda linea di arrivo.
- B.69.4.3 Le penalità della seconda fase verranno conteggiate come per la Prova a Tempo, sommandole alle penalità per il superamento del tempo accordato calcolato con una penalità per ogni secondo iniziato.

B.69.5 Classifica

- B.69.5.1 I Concorrenti verranno classificati come segue:
 - B.69.5.1.1 In base al tempo sommato alle penalità convertite in tempo della seconda fase; tutti gli altri in base alle penalità della prima fase.
 - B.69.5.1.2 In caso di parità per il primo posto, può essere disputato un barrage contro il tempo con sei

ostacoli della prima e/o della seconda fase, come previsto dal programma.

B.69.5.1.3 I Concorrenti fermati dopo la prima fase possono essere piazzati solo dopo i Concorrenti che hanno partecipato ad entrambe le fasi.

Art. B.70 (FEI 969) - RIASSUNTO TECNICO

B.70.1 Cavalli

	Singoli	Pariglie	Tandem	Tiri a Quattro
Carrozza	2 o 4 ruote braga se senza freni	4 ruote	2 o 4 ruote braga se senza freni	4 ruote
Carreggiata minima	138 cm	148 cm	138 cm	158 cm
Larghezza tra i coni*	160 cm	170 cm	160 cm	190 cm
Velocità massima (metri al minuto)	250		230	
Distanza tra ostacoli successivi*	12 m		15 m	
Distanza tra i coni nella Serpentina*	8 m		12 m	
Distanza tra i coni nello Zig-zag*	11 m		12 m	
Ostacoli ad "L"*	entrata: 3 m uscita: 3 m		entrata: 4 m uscita: 4 m	
Ostacoli ad "U" e Scatole*	entrata: 3 m altre porte: 4 m		entrata: 4 m altre porte: 5 m	
Numero di Groom	1		1	2

* misura minima autorizzata

B.70.2 Pony

	Singoli	Pariglie	Tandem	Tiri a Quattro
Carrozza	2 o 4 ruote braga se senza freni	4 ruote	2 o 4 ruote braga se senza freni	4 ruote
Carreggiata minima	138 cm			
Larghezza tra i coni*	160 cm		170 cm	
Velocità massima (metri al minuto)	250		240	230
Distanza tra osta- coli successivi*	12 m			
Distanza tra i coni nella Serpentina*	8 m		10 m	
Distanza tra i coni nello Zig-zag*	10 m			
Ostacoli ad "L"*	entrata: 3 m uscita: 3 m			
Ostacoli ad "U" e Scatole*	entrata: 2 m altre porte: 3 m		entrata: 3 m altre porte: 4 m	
Numero di Groom	1			2

* misura minima autorizzata

Per le categorie Brevetti vedi deroghe agli appositi paragrafi.

Art. B.71 - DERBY

B.71.1 Percorso

- B.71.1.1 *La Prova Derby è una prova speciale di Percorso ad Ostacoli/coni (Prova C) con una parte costituita da ostacoli fissi come quelli della Maratona.*
- B.71.1.2 *La Prova Derby può essere programmata nei Concorsi di Combinata, ma non in quelli di Completo.*
- B.71.1.3 *La lunghezza del percorso sarà compresa tra i 600 ed i 2000 metri.*
- B.71.1.4 *Sul percorso saranno distribuiti un massimo di 20 ostacoli mobili e di 5 ostacoli fissi. La zona di penalità, associata a ciascun ostacolo fisso, è compresa tra l'entrata e l'uscita dell'ostacolo che devono essere definite da segnali bianchi e rossi.*
- B.71.1.5 *La porta di entrata e/o di uscita della zona di penalità può anche essere costituita dall'ultimo ostacolo mobile prima dell'ostacolo fisso, e/o dal primo ostacolo mobile successivo. Questo fatto va adeguatamente segnalato ai Concorrenti.*
- B.71.1.6 *Distanze, forma e dimensioni degli ostacoli mobili, che si troveranno fuori dalle zone di penalità, saranno corrispondenti a quanto previsto dagli articoli precedenti.*
- B.71.1.7 *Nello stabilire la larghezza degli ostacoli mobili i Costruttori di Percorso terranno conto della carreggiata delle carrozze da Maratona.*
- B.71.1.8 *Distanze, forme e dimensioni degli ostacoli fissi saranno corrispondenti a quanto previsto nel regolamento per la Prova B, Fase E.*
- B.71.1.9 *Il percorso deve iniziare e terminare con ostacoli mobili.*
- B.71.1.10 *Per la categoria Patenti Brevetti è previsto un percorso derby ridotto, ovvero senza ostacoli multipli per la parte con i conconi e con porte e/o numero di ostacoli ridotti per la parte ostacoli fissi.*

B.71.2 Velocità e misura del Percorso

- B.71.3.1 *Il percorso verrà misurato dalla linea di partenza alla linea di arrivo, includendo il percorso negli ostacoli fissi.*

B.71.3.2 *La velocità e le modalità di calcolo del tempo accordato e del tempo limite sono quelle previste dal regolamento per la Prova C.*

B.71.3.3 *Il Concorrente non incorre in altre penalità sul tempo, se non quelle eventualmente derivanti dal tempo impiegato ad effettuare il percorso; all'interno delle zone di penalità non si applica la penalizzazione aggiuntiva di 0,2 punti per secondo prevista in Maratona.*

B.71.3.4 *Lungo tutto il percorso l'andatura è libera. Il tracciato sarà costruito in modo tale da evitare che i concorrenti percorrano lunghi tratti al galoppo.*

B.71.3.5 *Se il terreno è fortemente accidentato, il Presidente di Giuria può autorizzare il/i Groom a rimanere in piedi anche nelle parti di percorso con con, ma essi devono comunque rimanere in silenzio.*

B.71.3 *Partecipazione*

B.71.3.1 *Il Concorrente è tenuto a salutare la Giuria sia all'entrata che all'uscita dal percorso, a meno che non sia esentato dalla stessa.*

B.71.3.2 *Nei Derby è obbligatorio l'uso della carrozza da Maratona. Nelle categorie Brevetto esse possono essere equipaggiate di ruote pneumatiche.*

B.71.3.3 *La tenuta dei guidatori e dei groom è libera. Guanti e grembiule non sono obbligatori. Il copricapo è obbligatorio. Tutto deve essere pulito ed ordinato.*

B.71.3.4 *La frusta è obbligatoria e va tenuta in mano durante tutto il percorso.*

B.71.4 *Penalità*

B.71.4.1 *All'esterno delle zone di penalità si applicherà il regolamento per la Prova C. All'interno delle zone di penalità si applicherà il regolamento per la Prova B.*

B.71.4.2 *Il Derby può essere disputato come Prova Unica, oppure nell'ambito di una Combinata.*

B.71.4.3 *Il Derby può essere disputato sia come Prova a Punti, che come Prova a Tempo. La Prova a Tempo non è prevista per le categorie Brevetto.*

B.71.4.4 *Nei Concorsi di Combinata è obbligatoria la Prova a Punti.*

B.71.4.5 *Per le modalità di assegnazione delle penalità e di formazione delle classifiche nella Prova a Punti e nella Prova a Tempo si rimanda alle norme di regolamento per la Prova C.*

CODICE DI COMPORTAMENTO FEI PER IL BENESSERE DEL CAVALLO

La Federazione Equestre Internazionale (FEI) si aspetta che tutti coloro che sono coinvolti negli sport equestri internazionali aderiscano al Codice di Comportamento della FEI e riconoscano ed accettino che il benessere del cavallo deve avere l'assoluta priorità in qualsiasi momento e non deve mai essere subordinato ad influssi competitivi o commerciali.

1. Durante la preparazione e l'allenamento di cavalli da competizione, a tutti i livelli il benessere deve avere la precedenza su tutte le altre esigenze. Questo comprende una buona gestione del cavallo, dei metodi di addestramento, della ferratura, dei finimenti e del trasporto.
2. I cavalli ed i concorrenti devono essere allenati, competenti ed in buona salute prima di essere autorizzati a competere. Questo include anche l'uso di farmaci, le procedure chirurgiche che minacciano il benessere o la sicurezza, la gravidanza nelle fattrici e l'abuso degli aiuti.
3. Le competizioni non devono pregiudicare il benessere del cavallo. Questo riguarda anche una cura attenta delle aree di gara, dei terreni, delle condizioni climatiche, della scuderizzazione, della sicurezza dei luoghi e della buona forma del cavallo per il viaggio di ritorno dopo il concorso.
4. Ogni sforzo deve essere fatto per assicurare che i cavalli ricevano le giuste attenzioni dopo che hanno gareggiato e che vengano trattati umanamente quando la loro carriera competitiva si è conclusa. Questo si riferisce anche ad adeguate cure veterinarie, alla cura dei danni sopravvenuti in gara, all'eutanasia ed alla messa a riposo.
5. La FEI esorta tutti coloro che sono coinvolti nello sport di attenersi al massimo livello di educazione negli ambiti di loro competenza.

Un copia integrale di questo Codice può essere richiesta alla Federazione Equestre Internazionale, Avenue Mon-Repos 24, CH-1000 Lausanne 5, Svizzera. Telefono: +41 21 310 41 47. Il Codice è disponibile in inglese, francese, spagnolo, tedesco ed arabo. Il Codice è disponibile anche sul sito internet della FEI: www.horsesport.org

Allegato 2

“BADGE” D’ONORE DELLA FEI

I “badge” d’onore vengono assegnati ai Concorrenti che hanno completato tutte e tre le prove in programma nei CAIO e nei Campionati, senza ritirarsi o essere eliminati, secondo la seguente tabella:

- badge d’oro per aver totalizzato 30 punti
- badge d’argento per aver totalizzato 20 punti
- badge di bronzo per aver totalizzato 10 punti.

Portare a termine un Campionato comporta 5 punti.

Portare a termine un CAIO comporta 2 punti.

CLASSIFICAZIONE DEI GIUDICI INTERNAZIONALI

1. Categorie di Giudici

I Giudici si dividono in 3 categorie:

- 1.1 Candidati Giudici Internazionali
- 1.2 Giudici Internazionali
- 1.3 Giudici Internazionali Ufficiali

2. Requisiti per la qualificazione dei Giudici

2.1 *Candidati Giudici Internazionali*

I requisiti di qualificazione per diventare Candidato Giudice Internazionale sono i seguenti:

- 2.1.1 Aver dimostrato di possedere esperienza come Giudice Nazionale del livello nazionale più alto giudicando regolarmente in un periodo di almeno cinque anni, compreso l'aver svolto nell'anno corrente e nei due precedenti le mansioni di presidente o membro della Giuria di Terreno in 3 CAN organizzati secondo il regolamento FEI o come membro della Giuria di Terreno in due CAI di categoria B.
- 2.1.2 Aver frequentato con successo almeno un corso FEI per Candidati Giudici Internazionali.
- 2.1.3 Capire e parlare almeno una delle due lingue ufficiali.

2.2 *Giudici Internazionali*

I requisiti per diventare Giudice Internazionale sono i seguenti:

- 2.2.1 Aver svolto incarichi in qualità di Candidato Giudice Internazionale per almeno due anni o due stagioni complete.

- 2.2.2 Essere stato membro della Giuria di Terreno in due CAI durante l'anno corrente o i due precedenti.
- 2.2.3 Essersi qualificati ad un corso FEI per Giudici Internazionali nel corso degli ultimi quattro anni.
- 2.2.4 Capire e parlare una delle due lingue ufficiali.
- 2.2.5 Non devono essere trascorsi più di cinque anni dalla nomina a Candidato Giudice Internazionale.

2.3 *Giudici Internazionali Ufficiali*

I requisiti per essere nominato Giudice Internazionale Ufficiale sono i seguenti:

- 2.3.1 Soddisfare e continuare a soddisfare i requisiti di qualificazione per Giudici Internazionali.
- 2.3.2 Aver avuto notevole esperienza, provata da eccellenti prestazioni come presidente della Giuria di Terreno, in concorsi FEI importanti.

3. *Promozione dei Giudici*

3.1 *Candidati Giudici Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Candidati Giudici Internazionali qualificati che sono stati raccomandati dalla loro Federazione Nazionale e che sono stati accettati dalla Commissione Attacchi della FEI.

3.2 *Giudici Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Giudici Internazionali qualificati, nominati dalla Commissione Attacchi della FEI a seguito di raccomandazione da parte della rispettiva Federazione Nazionale.

3.3 *Giudici Internazionali Ufficiali*

La FEI tiene un elenco di Giudici Internazionali Ufficiali qualificati che sono stati selezionati dall'Ufficio nella lista dei Giudici Internazionali dopo consultazione con la Commissione Attacchi della FEI.

4. Limitazioni

- 4.1 Un giudice deve soddisfare i requisiti di qualificazione per Giudice Internazionale, essere raccomandato dalla propria Federazione Nazionale ed essere nominato dalla Commissione Attacchi della FEI entro cinque anni dalla nomina a Candidato Giudice Internazionale. Inoltre deve essere in grado di capire l'inglese e deve parlare una delle due lingue ufficiali della FEI. Alla fine di un periodo di 5 anni il Candidato Giudice Internazionale deve essere o promosso o cancellato dalla lista.
- 4.2 I Giudici Internazionali che non possono o non desiderano più officiare regolarmente vengono cancellati dalla lista dalla Commissione Attacchi della FEI.
- 4.3 I Giudici di tutte le categorie devono ritirarsi alla fine dell'anno in cui compiono 70 anni. In circostanze molto speciali e su raccomandazione della Commissione Attacchi della FEI l'età limite può essere prolungata per altri 4 anni.
- 4.4 Per mantenere la loro qualifica i Giudici devono frequentare un corso o un seminario per la loro categoria ogni quattro anni. Altrimenti possono essere cancellati dalla lista a discrezione della Commissione Attacchi.
- 4.5 Un Candidato Giudice Internazionale ed un Giudice Internazionale devono far parte della Giuria di Terreno ad un concorso internazionale almeno una volta nell'arco di cinque anni o il loro nome verrà rimosso dalla lista di Giudici FEI, a discrezione della Commissione Attacchi.

CLASSIFICAZIONE DEI GIUDICI NAZIONALI

- 1.** I Giudici si dividono in due categorie:
 - Candidati Giudici Nazionali
 - Giudici Nazionali

- 1.1 Per accedere ai corsi per Candidati Giudici Nazionali è obbligatorio essere in possesso della Patente Attacchi di 1° Grado o avere una qualifica equiparata (Ufficiale di Gara di altra specialità).

CLASSIFICAZIONE DEI COSTRUTTORI DI PERCORSO INTERNAZIONALI

1. Categorie di Costruttori di Percorso Internazionali

I Costruttori di Percorso si dividono in 3 categorie:

- 1.4 Candidati Costruttori di Percorso Internazionali
- 1.5 Costruttori di Percorso Internazionali
- 1.6 Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali

2. Requisiti per la qualificazione dei Costruttori di Percorso

2.1 *Candidati Costruttori di Percorso Internazionali*

I requisiti di qualificazione per diventare Candidato Costruttore di Percorso Internazionale sono i seguenti:

- 2.1.1 Aver fatto regolarmente pratica come Costruttore di Percorso Nazionale nel livello nazionale più alto per un periodo di almeno cinque anni. Questi requisiti possono essere ridotti se il candidato ha esperienza come concorrente internazionale.
- 2.1.2 Essere stato assistente di un Costruttore di Percorso almeno in un CAI di Cat. A ed un CAI di Cat. B ed aver ricevuto un rapporto favorevole da parte del Delegato Tecnico in carica.
- 2.1.3 Capire e parlare almeno una delle due lingue ufficiali.
- 2.1.4 Aver frequentato con successo almeno un corso FEI per Candidati Costruttori di Percorso Internazionali.

2.2 *Costruttori di Percorso Internazionali*

I requisiti per diventare Costruttore di Percorso Internazionale sono i seguenti:

- 2.2.1 Aver fatto pratica regolarmente nella costruzione di percorsi ed essere stato Costruttore in almeno due CAI di Cat. B.
- 2.2.2 Essersi qualificato ad un corso FEI per Costruttori di Percorso Internazionali nel corso degli ultimi quattro anni.
- 2.2.3 Capire e parlare una delle due lingue ufficiali.

2.3 *Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali*

I requisiti per essere nominato Costruttore di Percorso Internazionale Ufficiale sono i seguenti:

- 2.3.1 Soddisfare e continuare a soddisfare i requisiti di qualificazione per Costruttori di Percorso Internazionali.
- 2.3.2 Aver acquisito una notevole esperienza provata da eccellenti prestazioni come Costruttore di Percorso in concorsi FEI importanti.

3. *Promozione dei Costruttori di Percorso*

3.1 *Candidati Costruttori di Percorso Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Candidati Costruttori di Percorso Internazionali qualificati che sono stati raccomandati dalla loro Federazione Nazionale e che sono stati accettati dalla Commissione Attacchi della FEI. Essi devono soddisfare i criteri di qualificazione di un Candidato Costruttore di Percorso Internazionale prima di poter essere raccomandati dalla loro Federazione Nazionale.

3.2 *Costruttori di Percorso Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Costruttori di Percorso Internazionali qualificati, nominati dalla Commissione Attacchi della FEI a seguito della raccomandazione da parte della rispettiva Federazione Nazionale. Essi

devono soddisfare i criteri di qualificazione per Costruttori di Percorso Internazionali prima di poter essere nominati.

3.3 *Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali*

La FEI tiene un elenco di Costruttori di Percorso Internazionali Ufficiali qualificati che sono stati selezionati dall'Ufficio nella lista dei Costruttori di Percorso Internazionali dopo consultazione con la Commissione Attacchi della FEI.

4. Limitazioni

- 4.1 Un Costruttore di Percorso Internazionale deve soddisfare i requisiti di qualificazione per Costruttore di Percorso Internazionale, essere raccomandato dalla propria Federazione Nazionale ed essere nominato dalla Commissione Attacchi della FEI entro cinque anni dalla nomina a Candidato Costruttore di Percorso Internazionale. Inoltre deve essere in grado di capire l'inglese e deve parlare una delle due lingue ufficiali della FEI. Alla fine di un periodo di 5 anni il Candidato Costruttore di Percorso Internazionale sarà o promosso o cancellato dalla lista.
- 4.2 I Costruttori di Percorso Internazionali che non possono o non desiderano più officiare regolarmente vengono cancellati dalla lista dalla Commissione Attacchi della FEI.
- 4.3 I Costruttori di Percorso di tutte le categorie devono ritirarsi alla fine dell'anno in cui compiono 70 anni. In circostanze molto speciali e su raccomandazione della Commissione Attacchi della FEI l'età limite può essere prolungata per altri 4 anni.
- 4.4 Per mantenere la loro qualifica i Costruttori di Percorso devono frequentare un corso o un seminario per la loro categoria ogni tre anni. Altrimenti possono essere cancellati dalla lista a discrezione della Commissione Attacchi.
- 4.5 Un Costruttore di Percorso deve officiare in qualità di Costruttore di Percorso ad un concorso internazionale almeno una volta nell'arco di cinque anni o il loro nome verrà rimosso dalla lista di Costruttori di Percorso della FEI, a discrezione della Commissione Attacchi.

CLASSIFICAZIONE DEI COSTRUTTORI DI PERCORSO NAZIONALI

- 1.** I Costruttori di Percorso si dividono in due categorie:
 - 1.1 Candidati Costruttori di Percorsi Nazionali
 - 1.2 Costruttori di Percorso Nazionali

CLASSIFICAZIONE DEI DELEGATI TECNICI

1. Categorie di Delegati Tecnici

I Delegati Tecnici si dividono in 3 categorie:

- 1.1 Candidati Delegati Tecnici Internazionali
- 1.2 Delegati Tecnici Internazionali
- 1.3 Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali

2. Requisiti per la qualificazione dei Delegati Tecnici

2.1 *Candidati Delegati Tecnici Internazionali*

I requisiti di qualificazione per diventare Candidato Delegato Tecnico Internazionale sono i seguenti:

- 2.1.1 Aver fatto regolarmente pratica come Delegato Tecnico Nazionale per un periodo di almeno cinque anni ed aver prestato la propria opera come Delegato Tecnico in almeno due CAN organizzati secondo il regolamento FEI. E' richiesta l'esperienza nei Comitati Organizzatori ed occorre aver lavorato come Costruttore di Percorso. Questi requisiti possono essere ridotti se il Delegato Tecnico è un Giudice Internazionale o un Costruttore di Percorso Internazionale.
- 2.1.2 Essere stato assistente di un Delegato Tecnico Internazionale ad un CAI di Cat. A o ad un CAIO.
- 2.1.3 Capire una delle due lingue ufficiali.
- 2.1.4 Aver frequentato con successo almeno un corso FEI per Candidati Delegati Tecnici Internazionali.

2.2 *Delegati Tecnici Internazionali*

I requisiti per diventare Delegato Tecnico Internazionale sono i seguenti:

- 2.2.1 Essere stato Candidato Delegato Tecnico ad un CAI di Cat. B nel corso dell'anno corrente o precedente.
- 2.2.2 Essersi qualificato ad un corso FEI per Delegati Tecnici Internazionali durante gli ultimi quattro anni.
- 2.2.3 Capire e parlare una delle due lingue ufficiali.

2.3 *Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali*

I requisiti per essere nominato Delegato Tecnico Internazionale Ufficiale sono i seguenti:

- 2.3.1 Soddisfare e continuare a soddisfare i requisiti di qualificazione per Delegati Tecnici Internazionali.
- 2.3.2 Aver acquisito una notevole esperienza provata da eccellenti prestazioni come Delegato Tecnico in concorsi FEI importanti.

3. *Promozione dei Delegati Tecnici*

3.1 *Candidati Delegati Tecnici Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Candidati Delegati Tecnici Internazionali qualificati che sono stati raccomandati dalla loro Federazione Nazionale e che sono stati accettati dalla Commissione Attacchi della FEI. Essi devono soddisfare i criteri di qualificazione di un Candidato Delegato Tecnico Internazionale prima di poter essere raccomandati dalla loro Federazione Nazionale.

3.2 *Delegati Tecnici Internazionali*

La FEI tiene un elenco di Delegati Tecnici Internazionali qualificati, nominati dalla Commissione Attacchi della FEI a seguito della raccomandazione da parte della rispettiva Federazione Nazionale. Essi devono soddisfare i criteri di qualificazione per Delegati Tecnici Internazionali prima di poter essere nominati.

3.3 *Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali*

La FEI tiene un elenco di Delegati Tecnici Internazionali Ufficiali qualificati che sono stati selezionati dall'Ufficio nella lista dei Delegati Tecnici Internazionali dopo consultazione con la Commissione Attacchi della FEI.

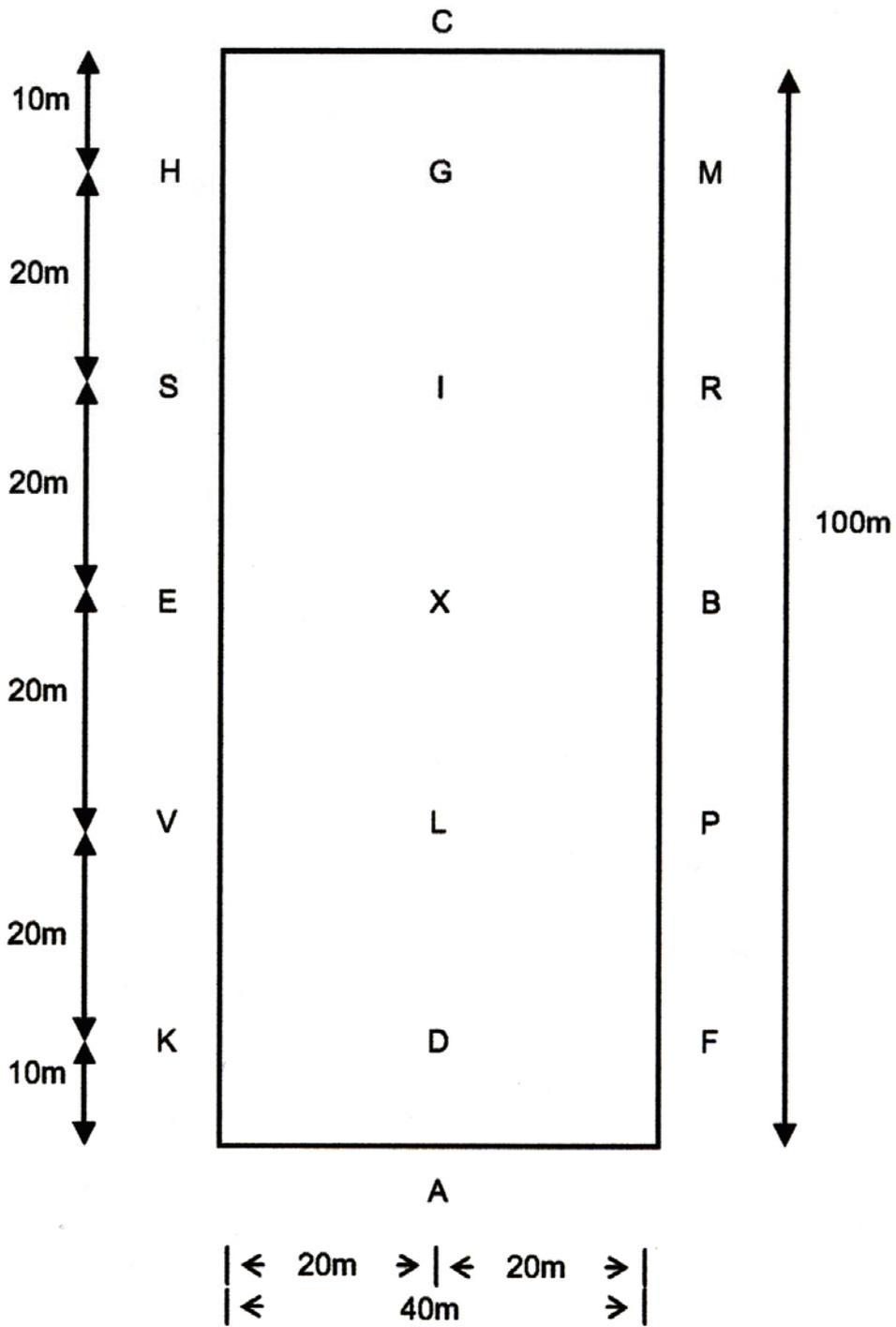
4. Limitazioni

- 4.1 Un Candidato Delegato Tecnico Internazionale deve soddisfare i requisiti di qualificazione per Delegato Tecnico Internazionale, essere raccomandato per la promozione a Delegato Tecnico Internazionale dalla propria Federazione Nazionale ed essere promosso dalla Commissione Attacchi della FEI entro cinque anni dalla nomina a Candidato Delegato Tecnico Internazionale. Alla fine di un periodo di 5 anni il Candidato Delegato Tecnico Internazionale sarà o promosso o cancellato dalla lista.
- 4.2 I Delegati Tecnici Internazionali che non possono o non desiderano più officiare regolarmente vengono cancellati dalla lista dalla Commissione Attacchi della FEI.
- 4.3 I Delegati Tecnici di tutte le categorie devono ritirarsi alla fine dell'anno in cui compiono 70 anni. In circostanze molto speciali e su raccomandazione della Commissione Attacchi della FEI l'età limite può essere prolungata per altri 4 anni.
- 4.4 Un Delegato Tecnico deve officiare in qualità di Delegato Tecnico ad un concorso internazionale almeno una volta nell'arco di cinque anni o il loro nome verrà rimosso dalla lista di Delegati Tecnici della FEI, a discrezione della Commissione Attacchi.

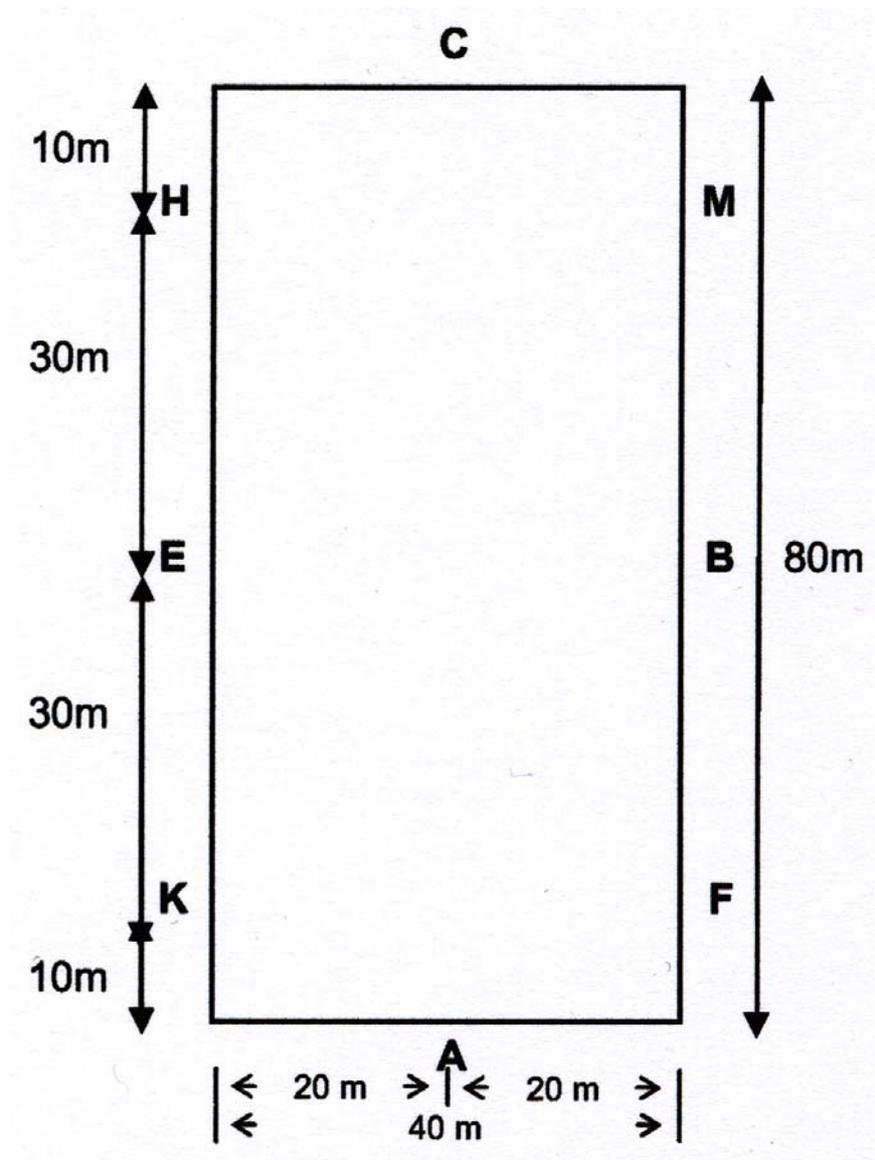
GUIDA A FINIMENTI E CARROZZA PER LA PROTEZIONE DEL CAVALLO

1. Distanza minima tra cavallo e carrozza quando è in trazione: 40cm con i funghi e 50cm con i deviatori d'urto.
2. Bilancini: larghezza 60cm; nella Fase E può essere effettuata una regolazione più stretta
3. Lunghezza del timone: il timone dovrebbe raggiungere approssimativamente la metà della lunghezza del collo quando è in trazione.
4. Larghezza del “giogo” (bilancino anteriore): minimo 45cm.
5. Per i tiri a quattro la bilancia deve misurare almeno 1m ed i bilancini almeno 50cm.
6. Per i Singoli la distanza tra il cavallo e la carrozza, quando è in trazione, non deve essere inferiore a 50cm.

SCHEMA DEL RETTANGOLO DA DRESSAGE



SCHEMA DEL RETTANGOLO DA DRESSAGE RIDOTTO



Allegato 9a

SCHEDA DEL DRESSAGE N. 1 (facile)

N.	LETT.	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE
1	AX X	Trotto di lavoro Arresto e saluto	Linea perfettamente diritta. Regolarità dell'andatura Immobilità e posizione controllata		
2	XGCM	Trotto di lavoro	Regolarità dell'andatura. Impulso evidente		
3	MXK KAF	Trotto allungato Trotto riunito	Allungo ben evidente e con impulso deciso Passaggio dolce e graduale ma continuo all'andatura successiva riunita		
4	FXH HCM	Trotto allungato Trotto riunito	(come sopra) (come sopra)		
5	MXK	Passo deciso	Regolarità e decisione con impulso evidente. Nessuna rottura ad andature superiori		
6	KAF	Trotto riunito	Regolarità e impulso controllato		
7	FXH	Passo deciso	Regolarità e decisione. I cavalli sono alla mano e procedono di buon grado, senza rotture		
8	HCMB -FAD	Trotto di lavoro	Tenere i bordi della pista. Decisione e regolarità.		
9	DFD DKD DX	Trotto riunito Trotto di lavoro	Circolo (20 m) a destra seguito da un altro circolo (20 m) a sinistra Precisione della figura Linea diritta		
10	X	Arresto e immobilità 10"	Cavalli ben attenti ed immobili, pronti a ripartire al minimo cenno di richiesta senza difese		
11	XG G	Trotto riunito Arresto e saluto	Linea retta. Andatura regolare e decisa.		
		Lasciare la pista al trotto di lavoro			
12		ANDATURE			
13		IMPULSO			
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
15		GUIDATORE			
16		PRESENTAZIONE			
T O T A L E (massimo 160)					

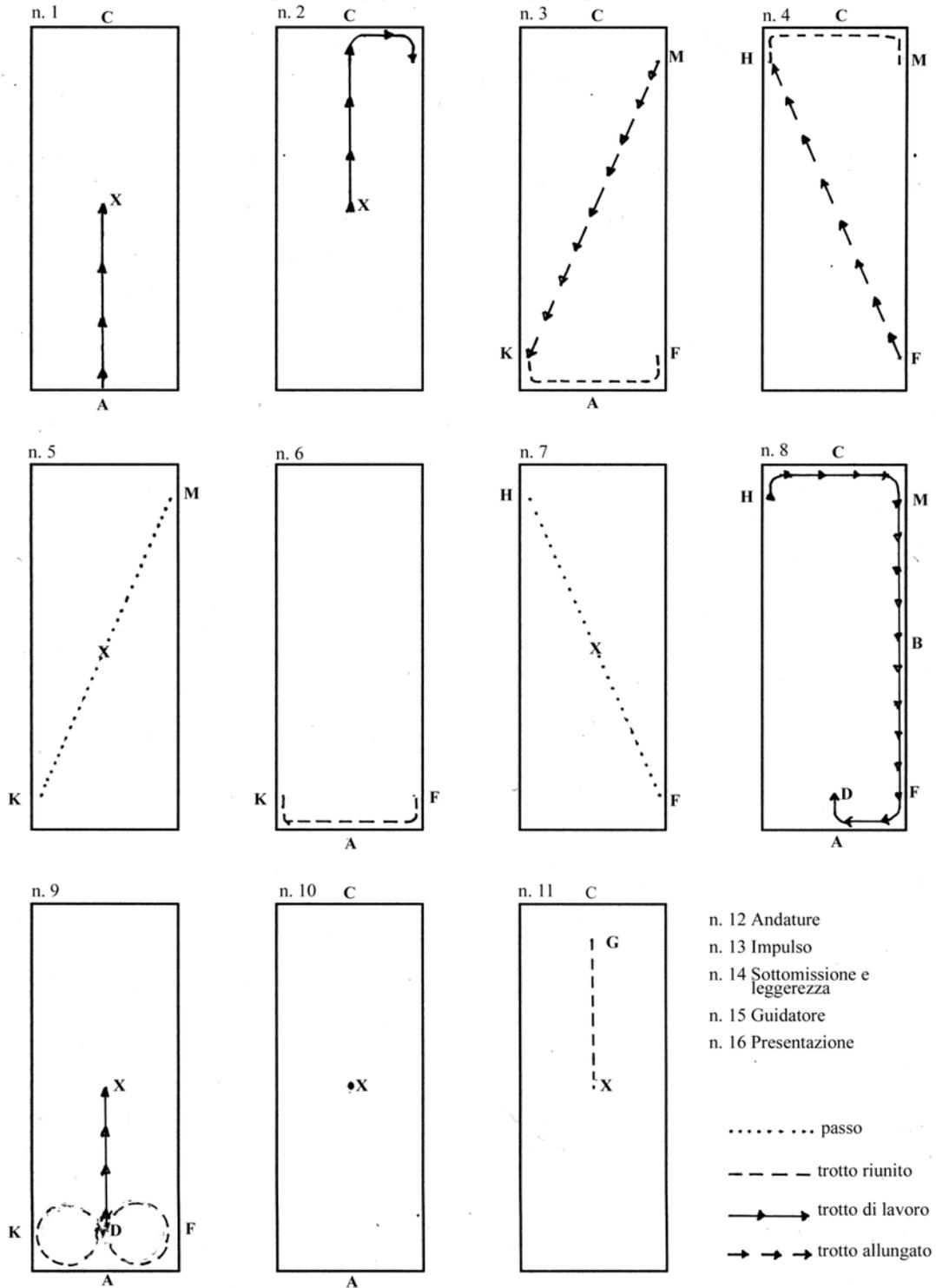
CONCORRENTE: _____

Firma del Giudice in



N. _____ CATEG.: _____

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 1



Allegato 9b

SCHEMA DEL DRESSAGE N. 2 (medio)

N.	LETT.	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE
1	AX X	Trotto di lavoro Arresto, saluto	Linea A-X perfettamente diritta Posizione controllata		
2	XCM- BFAK	Trotto riunito	Regolarità della figura, dell'andatura. Cavalli ben raccolti con impulso evidente		
3	KXM MCH HXF FAX	Trotto allungato Trotto riunito Trotto allungato Trotto riunito	Allungo ben evidente e con impulso deciso Passaggio dolce e graduale ma continuo all'andatura successiva riunita		
4	XG G	Passo deciso Arresto 10" Arretrare di 3 m	Regolarità e continuità dell'andatura. Linea diritta. Immobilità attenta: cavalli pronti a partire Linea diritta, cavalli composti, obbedienti		
5	GCHXF	Passo	Impulso evidente, decisione		
6	FAKEHC CC	Trotto riunito	Impulso controllato. Tenere la pista Circolo (20 m) al centro del rettangolo		
7	CM MF FAD	Trotto riunito Trotto di lavoro	Tenere la pista. Deviazione di 10 m, redini in una mano. Precisione della figura. Regolarità dell'andatura Redini a volontà		
8	DFD	Trotto di lavoro	Circolo (20 m) a destra seguito da altro circolo (20 m) a sinistra. Regolarità dell'andatura e precisione della figura		
9	DXG GC	Trotto allungato Trotto riunito	Allungo regolare e con evidente impulso. Linea perfettamente diritta. Passaggio graduale alla seconda andatura		
10	CMSB- VFA	Trotto riunito	Serpentina a 5 semicerchi (20 m. l'uno) Andatura regolare e decisa. Precisione della figura		
11	ADXG G	Trotto allungato Arresto e saluto	Allungo regolare, impulso molto evidente. Passaggio dolce all'arresto. Linea diritta.		
		Lasciare il rettangolo al trotto di lavoro			
12		ANDATURE			
13		IMPULSO			
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
15		GUIDATORE			
16		PRESENTAZIONE			
T O T A L E (massimo 160)					

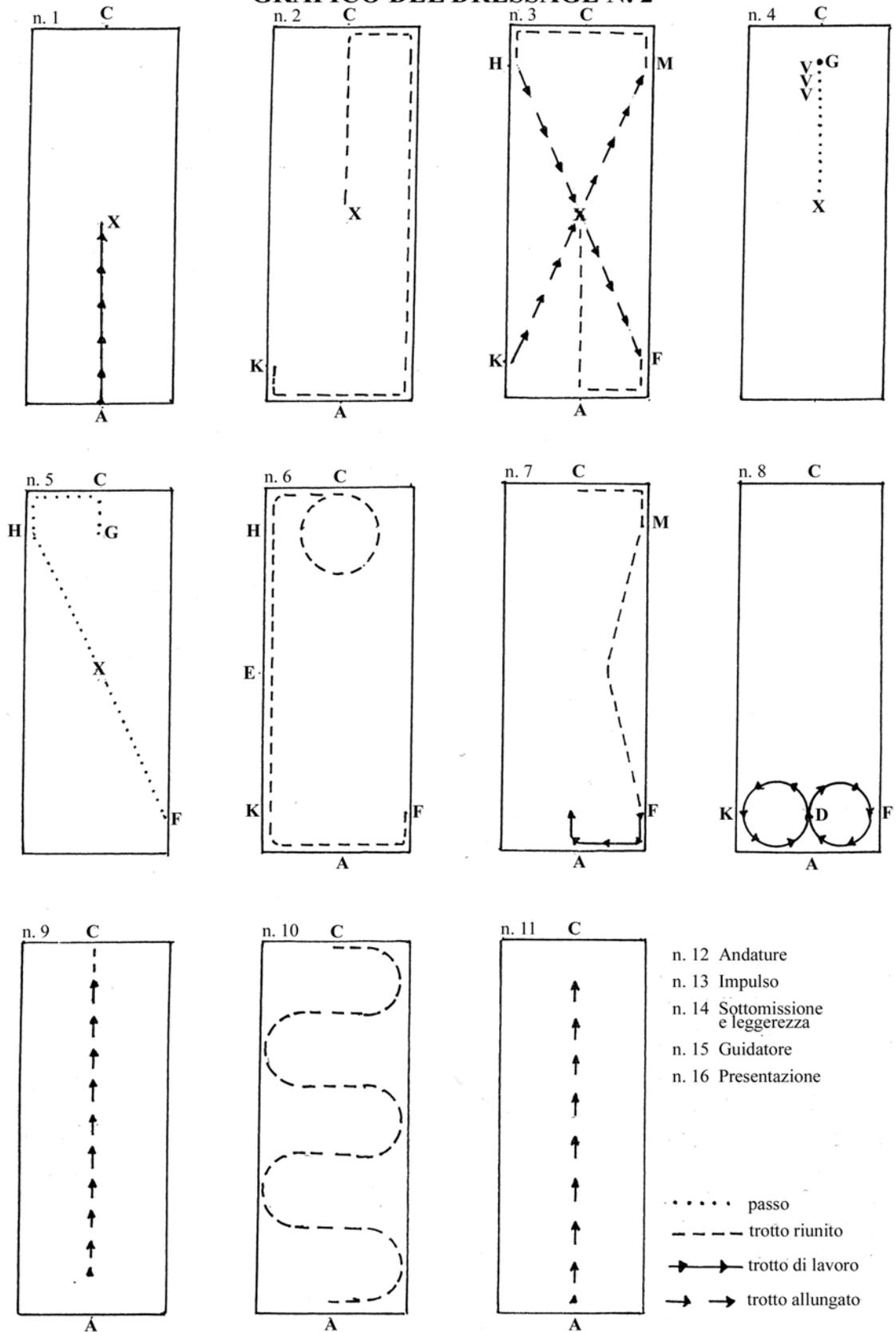
CONCORRENTE: _____

Firma del Giudice in



N. _____ CATEG.: _____

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 2



Allegato 9c

SCHEDA DEL DRESSAGE N. 3 (avanzato)

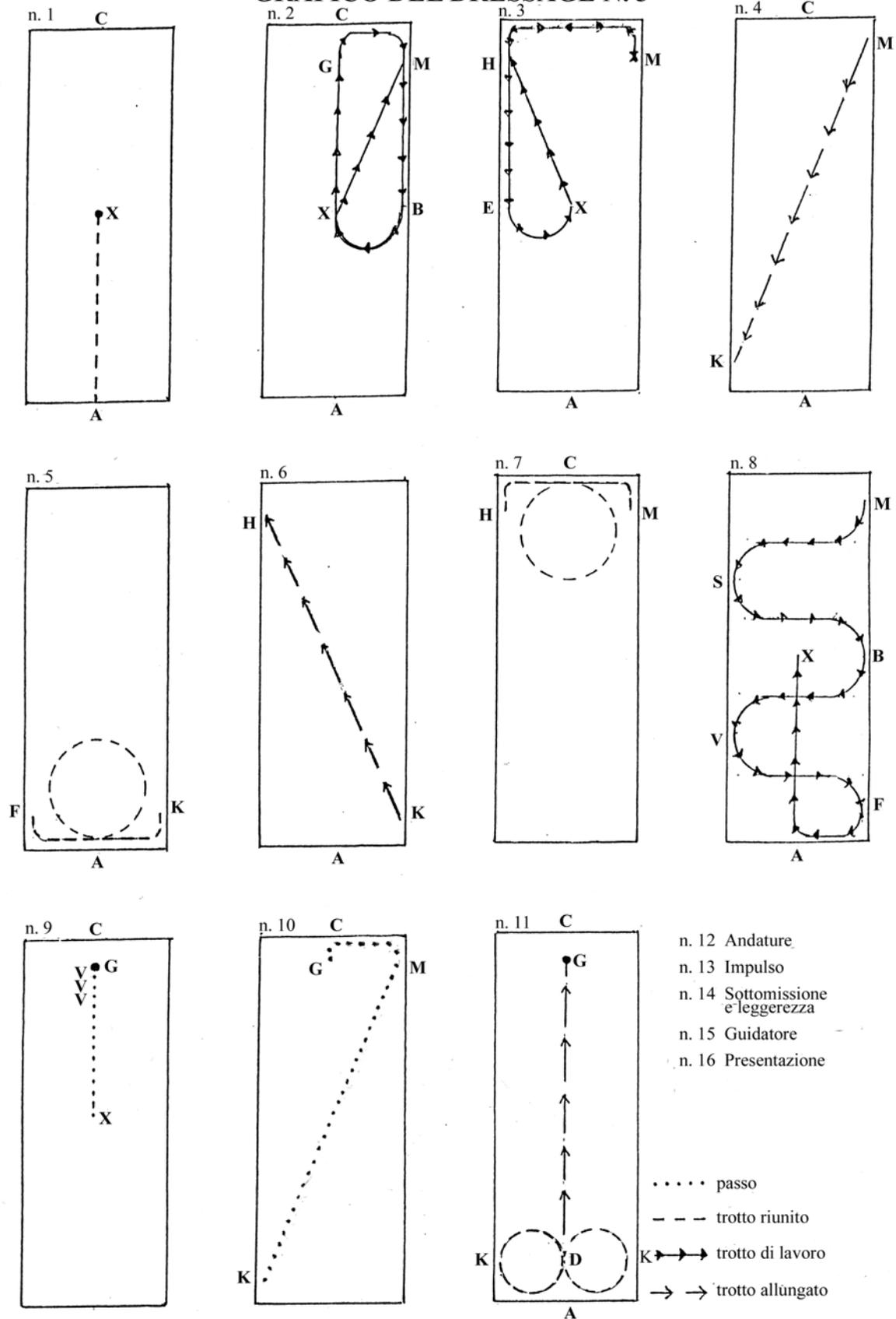
N.	LETTERE	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE	
1	AX X	Trotto riunito Arresto, saluto	Entrata, arresto saluto. Mantenere la linea retta, posizione controllata			
2	XGCMB BX XM	Trotto di lavoro	Linea retta sulla pista. Impulso e regolarità. Semicerchio (20 m) partendo da B, passando in X; linea retta da X in M. Impulso e regolarità. Precisione della figura			
3	MCHE EX XH HCM	Trotto di lavoro	Linea retta sulla pista. Impulso e regolarità Semicerchio (20 m diam.) partendo da E passando in X. Linea retta da X ad H. Impulso, regolarità. Mantenere la pista da H a M			
4	MXK	Trotto allungato	Linea diagonale perfettamente diritta. Allungo ben evidente, deciso e regolare			
5	KAF	Trotto riunito	In A circolo (30 m diam.) al centro del rettangolo. Redini in una mano. Alla fine del circolo in A redini a volontà. Figura precisa.			
6	FXH	Trotto allungato	Linea diagonale perfettamente diritta. Allungo ben evidente, deciso e regolare			
7	HCM M	Trotto riunito Trotto di lavoro	In C circolo (30 m diam.) al centro del rettangolo. Redini in una mano. Alla fine del circolo in C redini a volontà. Figura precisa.			
8	MSBV- FADX X	Trotto di lavoro Passo deciso	Serpentina a 5 spire da 20 m diam. Precisione dell'esecuzione. Passaggio graduale dal trotto al passo in X			
9	XG G	Passo deciso Arresto, arretrare di 3 m	Linea retta, impulso ben evidente. 10" di immobilità assoluta con i cavalli attenti e pronti a ripartire, arretrare in linea diritta, cavalli composti			
10	GCMXK K	Passo Trotto riunito	Impulso, regolarità. Transizione al trotto riunito			
11	KDKD DFD DG G	Trotto riunito Trotto allungato Arresto e saluto	Circolo a sin. (20 m diam.) seguito da altro circolo a destra (20 m diam.). Precisione della figura toccando i bordi della pista. Linea retta e andatura regolare con evidente impulso nell'allungata			
		Uscire dal rettangolo al trotto di lavoro				
12		ANDATURE				
13		IMPULSO				
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA				
15		GUIDATORE				
16		PRESENTAZIONE				
TOTALE (massimo 160)						

Firma del Giudice in

CONCORRENTE: _____

N. _____ CATEG.: _____

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 3



Allegato 9d

SCHEMA DEL DRESSAGE N. 4 (alter.vo avanz.)

N.	LETTERE	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE
1	AX X XC	Trotto riunito Arresto, saluto Trotto di lavoro	Entrata al trotto riunito Arresto, saluto Trotto di lavoro. Pista a mano destra		
2	CMB B BF FAKE	Trotto allungato Trotto riunito Trotto allungato Trotto riunito	Circolo a destra di 15 mt diam.		
3	EX XB BMCH	Trotto riunito Trotto di lavoro	Mezzo circolo a destra 20 mt diam. Mezzo circolo a sinistra 20 mt diam.		
4	HE E EK KA	Trotto allungato Trotto riunito Trotto allungato Trotto di lavoro	Circolo a sinistra di 15 mt diam.		
5	AFPXSHC	Passo in mano			
6	CMX X F	Trotto riunito	Redini in 1 mano, circolo a sin. 20 m. Ø Redini a volontà		
7	FAKV VR RMCH	Trotto riunito Trotto allungato Trotto riunito			
8	HX X K	Trotto riunito Trotto di lavoro	Redini in 1 mano, circ. a des. 20 m. Ø Redini a volontà		
9	A X XC	Trotto di lavoro Arresto, arretrare di 3 m Trotto di lavoro	Prendere la linea mediana Arresto, immobilità 10' Arretrare di 3 mt Pista a mano destra		
10	CMSB- VFA	Trotto di lavoro	Serpentina di 5 spire di 20 m. Ø		
11	ADXG G	Trotto allungato Arresto e saluto	Linea mediana		
		Lasciare il rettangolo al trotto di lavoro			
12		ANDATURE			
13		IMPULSO			
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
15		GUIDATORE			
16		PRESENTAZIONE			
TOTALE (massimo 160)					

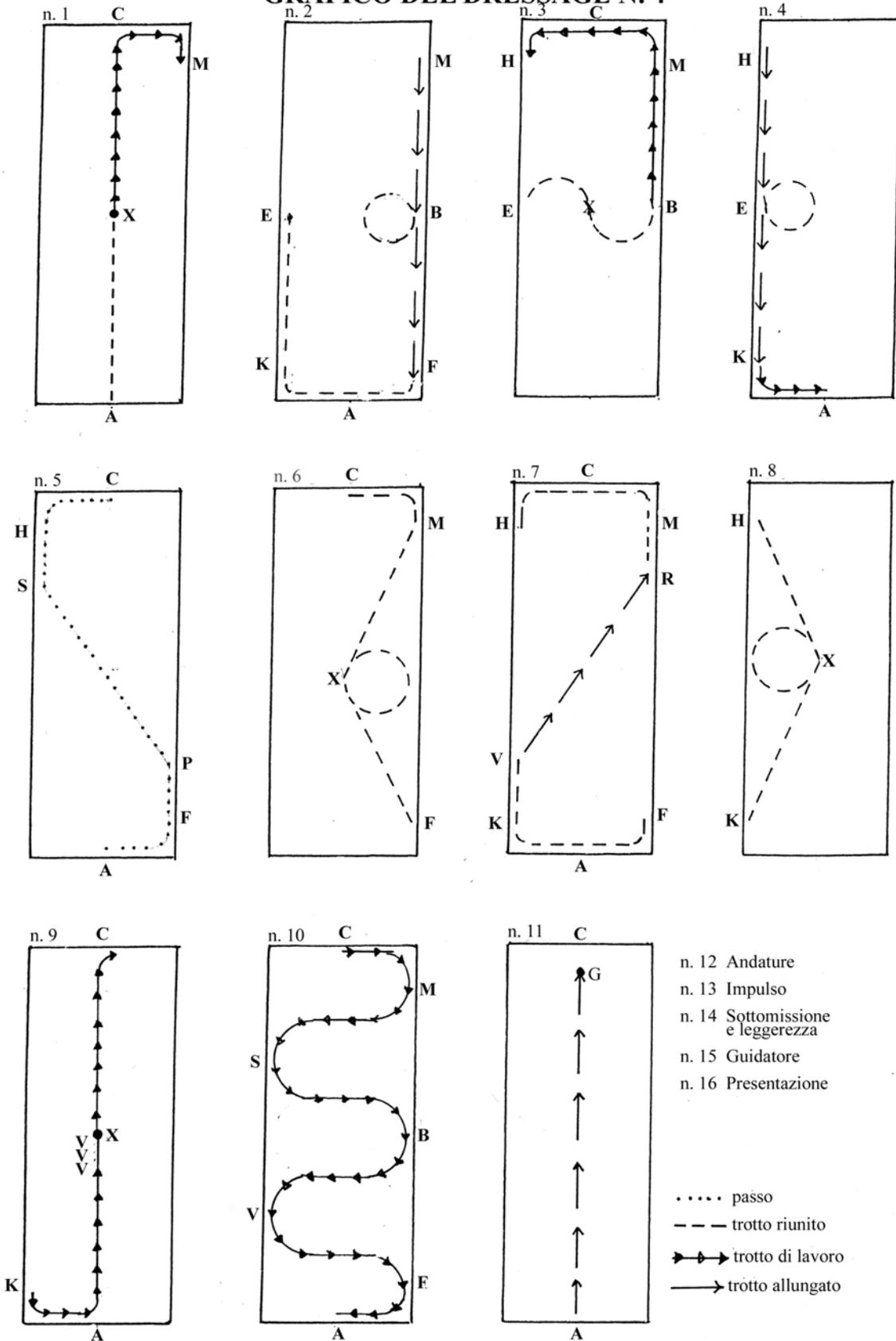
CONCORRENTE: _____

Firma del Giudice in



N. _____ CATEG.: _____

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 4



Allegato 9e

SCHEDA DEL DRESSAGE N. 5

N.	LETT.	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE
1	AX X XC	Trotto di lavoro Arresto, saluto Trotto di lavoro	Guidare in linea dritta Arresto con i cavalli in mano Transizione al trotto di lavoro		
2	M MB	Trotto riunito Deviazione di 10 mt	Impulso, regolarità, accuratezza nell'esecuzione della figura		
3	PL LI I IS	½ circolo a destra Ø 20 m Trotto allungato Trotto riunito ½ circolo a sin. Ø 20 m	Impulso, regolarità, accuratezza nell'eseguire la figura Transizione al trotto allungato Transizione al trotto riunito		
4	EK A	Deviaz. 10 m dal bordo Girare sulla linea mediana	Impulso, regolarità, precisione della figura		
5	DX X XG	Passo in mano Arresto, immobilità 10", rinculare di 3 mt Procedere al passo con i cavalli in mano	Transizione al passo, mantenimento della linea retta, impulso, regolarità, transizione alla rinculata e al passo		
6	GCM MRXVK KAF	Trotto riunito Trotto allungato Trotto di lavoro	Transizione al trotto riunito Transizione al trotto allungato Accuratezza, regolarità, transizione al trotto di lavoro		
7	FX X MCH	Trotto riunito Redini in una mano, circolo a destra Ø 20 m Trotto di lavoro e redini a volontà	Accuratezza della figura e regolarità		
8	HSXPF FAK	Trotto allungato Trotto di lavoro	Transizione al trotto allungato, regolarità, accuratezza e transizione al trotto di lavoro		
9	KX X HC	Trotto riunito Redini in una mano, circolo a destra Ø 20 m Trotto di lavoro e redini a volontà	Accuratezza della figura e regolarità		
10	CMS- BVFA A	Serpentina a 5 spire Ø 20 m ciascuna Girare sulla linea mediana	Accuratezza della figura e regolarità		
11	D L LI I G	Trotto riunito circolo a destra Ø 10 m Trotto allungato Trotto riunito e circolo a sinistra Ø 10 m Arresto e saluto	Accuratezza della figura, regolarità, transizione al trotto allungato, mantenimento della linea retta, transizione al trotto riunito, transizione all'arresto rimanendo con i cavalli in mano		
12		ANDATURE			
13		IMPULSO			
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
15		GUIDATORE			
16		PRESENTAZIONE			
TOTALE (massimo 160)					

CONCORRENTE: _____

Firma del Giudice in

N. _____ CATEG.: _____

Allegato 9f

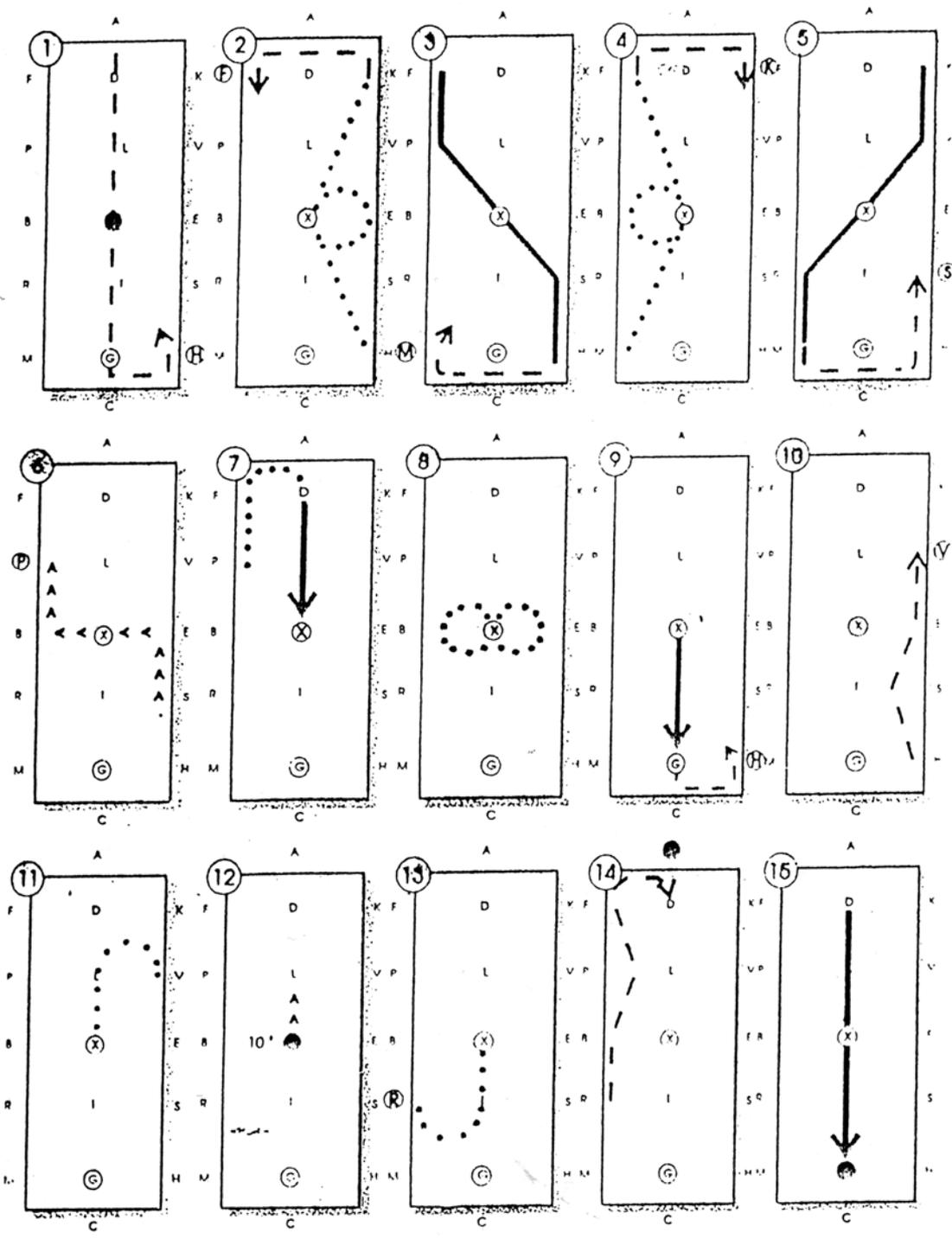
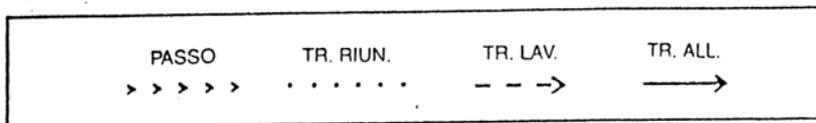
SCHEDA DEL DRESSAGE N. 6

N.	LETT.	MOVIMENTI	ESECUZIONE	VOTO	NOTE
1	AX X XCH	Trotto di lavoro Arresto, saluto Trotto di lavoro, pista a mano sin.	Guidare in linea dritta. Arresto coi cavalli in mano. Transizione al trotto di lavoro		
2	HX X KAF	Trotto riunito Redini in una mano, circolo a destra Ø 20 m Trotto di lavoro, redini a volontà	Precisione della figura, regolarità, flessione laterale, transizione		
3	FPXSH HCM	Trotto allungato Trotto di lavoro	Transizione al trotto allungato, qualità dell'allungato, impulso, precisione, regolarità, transizione al trotto di lavoro		
4	MX X FAK	Trotto riunito Redini in una mano, circolo a sinistra Ø 20 m Trotto di lavoro, redini a volontà	Precisione della figura, regolarità, flessione laterale, transizioni		
5	KVXRM MCHS	Trotto allungato Trotto di lavoro	Precisione della figura, regolarità, impulso, transizioni		
6	SEXBP	Passo in mano	Transizione al passo, linee diritte, impulso, regolarità, qualità del piego		
7	PFAD DX	Trotto riunito Trotto allungato	Transizione al trotto riunito, transizione al trotto allungato, regolarità, linea mediana dritta		
8	X	Trotto riunito, circolo a des. Ø 15 m seguito da circolo a sin. Ø 15 m	Precisione della figura, regolarità, qualità del piego		
9	XG C	Trotto allungato Pista a mano sinistra, trotto di lavoro	Transizione al trotto allungato, qualità dell'allungo, regolarità, transizione al trotto di lavoro, qualità della flessione laterale		
10	HE V	Deviazione 10 m dal bordo Trotto riunito	Flessione, piego, precisione, impulso, regolarità		
11	VL LX	½ circolo a sinistra Ø 20 m Prendere la mediana	Qualità del piego, impulso, precisione della figura, linea mediana dritta		
12	X	Arresto, immobilità 10", arretrare di 3 m rompere al trotto riunito	Transizione all'arresto, immobilità, qualità dell'arretramento transizione al trotto riunito		
13	XI IR	Prendere la mediana ½ circolo a destra Ø 20 m	Linea mediana dritta, impulso, precisione della figura, qualità del piego		
14	RB BF AD	Trotto di lavoro Deviazione 10 m dal bordo Prendere la mediana	Transizione al trotto di lavoro, qualità della flessione laterale, precisione, impulso, regolarità		
15	DXG G	Trotto allungato Arresto, saluto	Transizione al trotto allungato, qualità dell'allungo, linea dritta, regolarità, transizione all'arresto, arresto in mano		
		Lasciare il rettangolo al trotto di lavoro			
16		ANDATURE			
17		IMPULSO			
18		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
19		GUIDATORE			
20		PRESENTAZIONE			
TOTALE (massimo 160)					

CONCORRENTE: _____
N. _____ CATEG.: _____

Firma del Giudice in

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 6



- 16 Andatura
- 17 Impulso
- 18 Sottomissione o leggerezza
- 19 Guidatore
- 20 Presentazione

Allegato 9g

SCHEDA DEL DRESSAGE N. 7 (solo singoli)

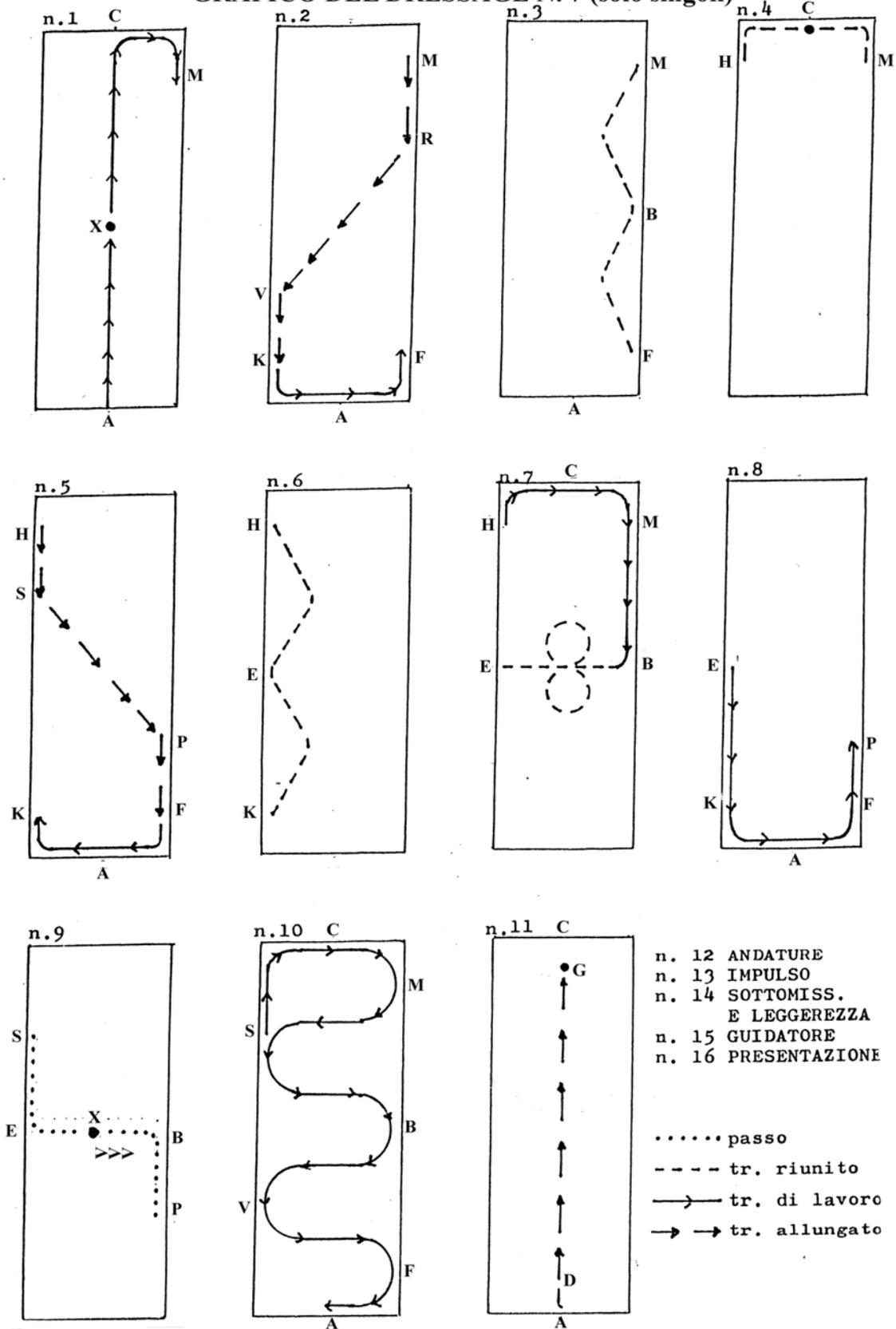
N.	LETT.	MOVIMENTI	ESECUZIONE	PUNTI	NOTE
1	AX X XCM	Entrare al trotto di lavoro Arresto, saluto Procedere al trotto di lavoro Pista a mano destra	Guidare in linea retta. Transizione all'arresto con i cavalli in mano Transizione al trotto di lavoro		
2	MRXVK KAF	Trotto allungato Trotto di lavoro	Transizione al trotto allungato, estensione, impulso, regolarità, transizione al trotto di lavoro		
3	F FBM M	Trotto riunito, redini in 1 mano Doppia deviazione di 10 m dalla pista Redini a volontà	Transizione al trotto riunito, trotto riunito, precisione della figura, flessione, regolarità, impulso		
4	MC C CH	Trotto riunito Arresto, immobilità 10' Trotto riunito	Transizione verso l'alt, immobilità, transizione al trotto riunito		
5	HSXPF FAK	Trotto allungato Trotto di lavoro	Transizione al trotto allungato, estensione, impulso, regolarità, transizione al trotto di lavoro		
6	K KEH H	Trotto riunito, redini in 1 mano Doppia deviazione di 10 m dalla pista Redini a volontà	Transizione al trotto riunito, trotto riunito, precisione della figura, flessione, regolarità, impulso		
7	HCMB BX X XE	Trotto di lavoro Trotto riunito Circolo a destra seguito da circolo a sinistra Ø 15 m Trotto riunito	Transizione al trotto riunito, qualità del trotto riunito, precisione della figura, flessione, regolarità, impulso		
8	EKAP	Trotto di lavoro	Transizione al trotto di lavoro, trotto di lavoro, flessione, regolarità		
9	PBX X XES	Passo in mano Arresto, arretrare di 3 m Passo in mano	Transizione al passo, transizione all'arresto, arretramento diritto, transizione al passo		
10	SHC CMSBVFA	Trotto di lavoro Serpentina di 5 spire, ciascuna Ø 20 m	Transizione al trotto di lavoro, qualità del trotto di lavoro, precisione della figura, flessione, regolarità		
11	A DXG G	Prendere la linea mediana Trotto allungato Arresto, saluto	Linea dritta, transizione al trotto allungato, estensione, transizione all'arresto, immobilità		
Lasciare la pista al trotto di lavoro					
12		ANDATURE			
13		IMPULSO			
14		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA			
15		GUIDATORE			
16		PRESENTAZIONE			
TOTALE (massimo 160)					

Firma del Giudice in

CONCORRENTE: _____

N. _____ CATEG.: _____

GRAFICO DEL DRESSAGE N. 7 (solo singoli)



Allegato 9h

SCHEMA DEL DRESSAGE N. 8 (singoli e pariglie)

N.	LETT.	MOVIMENTI	DA GIUDICARE	VOTO	NOTE
1	AX	Entrare al trotto di lavoro Alt, saluto	Dritto sulla linea mediana, precisione Transizione all'alt, saluto. Immobilità nell'arresto con cavalli in appoggio		
2	XCH	Trotto riunito	Transizione al trotto riunito, flessione		
3	HE E	Trotto riunito, deviazione 15 m con le redini in una mano Redini a volontà	Qualità della riunione, precisione della deviazione, regolarità. Transizione al trotto allungato		
4	ELF FAK	Trotto allungato Trotto riunito	Qualità dell'allungo, regolarità Transizione al trotto riunito		
5	KX	Trotto allungato	Qualità dell'allungo, flessione, impulso. Transizione al trotto riunito		
6	X	Redini in una mano, trotto riunito, circolo a sinistra di 20 m	Precisione, flessione Transizione al trotto allungato		
7	XH H HCM	Trotto allungato Redini a volontà Trotto di lavoro	Qualità dell'allungo, flessione, regolarità Transizione e qualità del trotto di lavoro . Transizione al trotto riunito		
8	MB B	Trotto riunito, deviazione 15 m con redini in una mano Redini a volontà	Qualità della riunione, precisione della deviazione, regolarità Transizione al trotto allungato		
9	BLK KAF	Trotto allungato Trotto riunito	Qualità dell'allungo, transizione Qualità della riunione, regolarità Transizione al trotto allungato		
10	FX	Trotto allungato	Qualità dell'allungo Transizione al trotto riunito		
11	X	Redini in una mano, trotto riunito, circolo a destra di 20 m	Qualità della riunione, precisione, flessione. Transiz. al trotto allungato		
12	XM M MC	Trotto allungato Redini a volontà Trotto di lavoro	Qualità dell'allungo e del trotto di lavoro, regolarità, flessione. Transizione al trotto di lavoro		
13	C	Trotto di lavoro. mezzo circolo di 33 m. a sinistra Alt perpendicolarmente alla linea mediana con il guidatore sulla linea mediana, immobilità 8"	Precisione della figura, flessione, qualità delle transizioni, immobilità, qualità del trotto di lavoro, regolarità		
14		Trotto di lavoro, 1/2 circolo Ø 33 m. a destra. Alt perpendicolarmente alla linea mediana con il guidatore sulla linea mediana	Precisione della figura, flessione, qualità delle transizioni, qualità del trotto di lavoro, regolarità		
15		Indietreggiare di 3 m	Transizione alla retro, qualità della retro, linea diritta. Transizione al trotto di lavoro		
16	AF	Trotto di lavoro, mezzo circolo di 33 m. a sinistra fino alla A Trotto di lavoro	Qualità del trotto, flessione, regolarità Transizione al passo		
17	FPXS	Passo	Qualità del passo. Transizione al trotto riunito		
18	SHC C CMR	Trotto riunito Redini in una mano, circolo a destra di 15 m Trotto riunito, redini a volontà	Qualità della riunione, precisione della figura, flessione, precisione Transizione al trotto allungato		
19	RXVK KAD	Trotto allungato Trotto riunito	Qualità dell'allungo e della riunione Transizioni		
20	DXG G	Trotto allungato Alt, saluto	Qualità dell'allungo. Dritto sulla linea mediana, regolarità Transiz. all'alt. Immobilità e saluto		
		Lasciare il rettangolo al trotto di lavoro			
21		ANDATURE	Regolarità e libertà (se tiro a 4 andatura mantenuta da tutti i cavalli)		
22		IMPULSO	Movimento in avanti (se tiro a 4 tutti i cavalli devono lavorare)		
23		SOTTOMISSIONE E LEGGEREZZA	Risposta volenterosa agli aiuti senza resistenza. Correttezza della flessione. Elasticità		
24		GUIDATORE	Uso degli aiuti, maneggio delle redini e della frusta, posizione a cassetta, precisione delle figure		
25		PRESENTAZIONE	Aspetto di guidatore e groom, pulizia, forma, assortimento e condizione di cavalli, finimenti e carrozza		
TOTALE					x 0,64 =

